

# Modelado y Programación

## Practica 02

Equipo: Equipo Modelando XD

28 de febrero de 2023

### Integrantes:

- Alcantara Andrade Daniel 319135286
- Sánchez Cervantes Yolanda Ximena 319263886

### Parte teórica:

Menciona los principios de diseño esenciales del patrón State, Template e Iterator.

Menciona una desventaja de cada patrón

- State
- Template
- Iterator

### Anotaciones:

■

### Cosas que nos faltaron:

1.