

Expansão Teórica 12 - Álgebra de Projeções Ressonantes $\mathbb{E} \mathbb{I} \mathbb{J} \mathbb{K}$

1. Conjunto de Trabalho: Espaço Ressonante E

Definimos:

$$E = \{ z \in \mathbb{H} \mid z = re^{l\theta}, l \in \{i, j, k\} \}$$

Cada elemento $z \in E$ é uma raiz rotacional orientada em um dos planos fundamentais. A álgebra que rege as transformações entre tais elementos será chamada de:

$$A_{\Pi} = (E, +, \cdot, \circ)$$

Com:

- $+$: combinação rotacional entre elementos do mesmo plano;
- \cdot : multiplicação ressonante (pode envolver produtos cruzados entre planos);
- \circ : composição de projeções entre planos com operadores $\Pi_{\{I \rightarrow J\}}$.

2. Axiomas da Álgebra de Projeções $\mathbb{E} \mathbb{I} \mathbb{J} \mathbb{K}$

Axioma 1: Identidade por plano

Existe um elemento neutro e_I em cada plano $I \in \{i, j, k\}$, tal que:

$$z_I + e_I = z_I$$

$$z_I \cdot e_I = z_I$$

Axioma 2: Ortogonalidade entre planos

Para quaisquer $z_I, z_J \in E$, com $I \perp J$:

$$z_I + z_J = z_I \oplus z_J \in E_{\perp}$$

Onde \oplus representa uma **soma vetorial rotacional** com estrutura geométrica.

Axioma 3: Composição cíclica de projeções

Para quaisquer $I, J, K \in \{i, j, k\}$, com $I \rightarrow J \rightarrow K \rightarrow I$:

$$\Pi_{\{K \rightarrow I\}} \circ \Pi_{\{J \rightarrow K\}} \circ \Pi_{\{I \rightarrow J\}} = id$$

Axioma 4: Reversibilidade das projeções

Toda projeção tem um inverso:

$$\begin{aligned} \Pi_{\{I \rightarrow J\}}^{-1} &= \Pi_{\{J \rightarrow I\}} \\ \Pi_{\{I \rightarrow J\}} \circ \Pi_{\{J \rightarrow I\}} &= id \end{aligned}$$

Axioma 5: Multiplicação cruzada entre planos

Se $z_i \in \text{Plano-}i$ e $z_j \in \text{Plano-}j$, então:

$$z_i \cdot z_j = z_k, \text{ e analogamente para } (i, j, k) \text{ circularmente.}$$

Refletindo a multiplicação dos quaternions:

$$i \cdot j = k, \quad j \cdot k = i, \quad k \cdot i = j$$

3. Operações Definidas

Soma +

Para elementos no mesmo plano:

$$z = r_1 e^{i\theta_1}, w = r_2 e^{i\theta_2}$$

$$\Rightarrow z + w = R e^{i\varphi}$$

Composição vetorial no plano \mathbb{R}^2 .

Multiplicação

Respeita a álgebra dos quaternions:

$$i \cdot j = k$$

$$j \cdot k = i$$

$$k \cdot i = j$$

Projeção

Elemento z_I projetado para J :

$$z_J = \Pi_{\{I \rightarrow J\}}(m, n)(z_I)$$

4. Estrutura e Grupo de Projeções

O conjunto de operadores de projeção forma o grupo:

$$G_\Pi = \langle \Pi_{\{i \rightarrow j\}}, \Pi_{\{j \rightarrow k\}}, \Pi_{\{k \rightarrow i\}} \rangle \cong \mathbb{Z}_3$$

Esse grupo cíclico define a **simetria rotacional entre os planos** e garante a **consistência cíclica das projeções**.

5. Elemento Ressonante Generalizado

Denotamos:

$$Z = z_i + z_j + z_k \in E$$

Esse é o **elemento ressonante pleno**, com projeções em todos os planos.
Operações $ERIRE$ (como transformadas, rotações, acoplamentos) atuam sobre z preservando as regras definidas em A_{Π} .

6. Domínio $ERIRE$: Estrutura Espacial e Algébrica

6.1. Motivação Espacial

A Teoria $ERIRE$ parte do reconhecimento de que:

- Um sistema algébrico que produz raízes negativas ou complexas está sugerindo comportamento fora do plano de análise.
- A análise deve ser feita em múltiplos planos ortogonais acoplados, como acontece com campos eletromagnéticos.
- Cada plano ressonante carrega uma parte da dinâmica do sistema, e a totalidade da solução só se revela quando todos os planos interagem.

6.2. Definição do Domínio $ERIRE$

Chamamos de **Domínio $ERIRE$** o espaço multidimensional onde atuam as operações **EIRE** e **RIRE**.
Formalmente, temos:

$$\mathbb{E} := \{ z \in \mathbb{H} \mid z = r \cdot e^{I\theta}, I \in \mathcal{B}, \mathcal{B} = \{i, j, k\} \subset \mathbb{H} \}$$

Onde:

- \mathbb{H} é o espaço dos quaternions;
- \mathcal{B} representa os planos rotacionais fundamentais: o plano imaginário tradicional **i**, mais dois planos ortogonais **j** e **k**;
- Cada $I \in \mathcal{B}$ atua como gerador rotacional ressonante em seu respectivo plano.

6.3. Propriedades do Domínio ERIƎ

Propriedade	Descrição
Multiplanaridade	O domínio ERIƎ é composto de três planos ortogonais (i, j, k), onde cada raiz complexa pode se manifestar em um plano específico.
Ressonância	Cada plano possui um estado ressonante acoplado via EIRE/RIRE. As transformações são rotacionais e reversíveis.
Aritmética Extendida	Operações como raiz e potência não atuam mais apenas sobre magnitudes, mas também sobre orientações rotacionais.
Geometria Intrínseca	Equações com raízes complexas são geometricamente incompletas se analisadas em apenas um plano. A raiz negativa indica uma projeção em outro plano do domínio.
Conectividade	As raízes nos planos j e k são necessárias para completar soluções polinomiais em sistemas tridimensionais acoplados.

6.4. Interpretação de Raízes no Domínio ERIƎ

Se uma equação simples como $x^2 = -1$ tem solução **i** no plano tradicional, essa solução é **incompleta** em um espaço tridimensional fechado.

A Teoria ERIƎ propõe que também existam soluções equivalentes e complementares em outros planos:

- $j^2 = -1$
- $k^2 = -1$

Além disso, podem existir **raízes compostas** como:

$(i + j) / 2$

Essas soluções satisfazem transformações ressonantes dentro da estrutura ERIƎ, representando estados híbridos entre planos ortogonais.

6.5. Impacto para a Análise de Curvas e Campos

Muitas equações que descrevem sistemas físicos — como trajetórias de partículas em campos, oscilações, ou soluções diferenciais — contêm raízes negativas, exponenciais complexas ou termos tradicionalmente descartados como "não físicos".

No domínio $ER\mathbb{R}^3$, esses termos são **interpretações legítimas** de projeções em planos ortogonais reais. A aplicação dos operadores **EIRE** e **RIRE** permite manter essas componentes e analisá-las corretamente como parte do comportamento tridimensional acoplado do sistema.

6.6. Avanço Proposto

Com os seguintes elementos já definidos:

- Uma **motivação geométrica forte**;
- Uma **estrutura algébrica operacional** baseada em EIRE e RIRE;
- A **formalização inicial da Transformada $ER\mathbb{R}^3$** ;
- E a **definição explícita do Domínio $ER\mathbb{R}^3$** ;

Estamos preparados para explorar as aplicações mais avançadas da teoria, como:

- Fatoração polinomial em múltiplos planos;
- Modelagem de sistemas dinâmicos acoplados;
- Análise geométrica rotacional em espaços hipercomplexos;
- Desenvolvimento de uma nova classe de transformadas ressonantes e tridimensionais.

Conclusão

A **Álgebra de Projeções $ER\mathbb{R}^3$** estabelece uma base sólida para a manipulação de elementos ressonantes em múltiplos planos ortogonais, por meio de operações de soma rotacional, multiplicação cruzada e projeções cíclicas. Seus axiomas definem uma estrutura coerente, com simetrias internas e propriedades geométricas que se estendem naturalmente para além da álgebra tradicional.

Com a introdução do **Domínio $ER\mathbb{R}^3$** , a teoria ganha um espaço multidimensional formalizado, onde essas operações não apenas existem, mas se manifestam como transformações rotacionais em planos ortogonais. Esse domínio permite reinterpretar raízes negativas e complexas como projeções legítimas, oferecendo uma leitura geométrica e física das soluções polinomiais.

As operações **EIRE** e **RIRE** se destacam como mecanismos fundamentais de modulação ressonante, permitindo ajustes dinâmicos de fase, amplitude e orientação em espaços hipercomplexos. Com isso, a teoria $ER\Im\exists$ se posiciona como um modelo algébrico e geométrico capaz de descrever sistemas tridimensionais acoplados, curvas oscilatórias e campos com simetria rotacional.

A consolidação dessa estrutura inaugura um novo paradigma para a análise simbólica e geométrica, com aplicações potenciais em álgebra avançada, física matemática, modelagem de sistemas dinâmicos e computação ressonante.