

Universidade Federal de Alfenas Instituto de Ciências Exatas Ciência da Computação



unifal-mg.edu.br/dcc/

Trabalho Final – Redes de Computadores – 21/07/2023 Prof. Flavio Barbieri Gonzaga – Valor: 10,0 (peso 2,5)

Proposta

O trabalho a ser desenvolvido poderá ser feito em dupla ou individualmente, e consistirá no desenvolvimento de duas aplicações usando sockets (UDP e TCP). Cada aplicação será composta por dois módulos: cliente e servidor.

No livro texto da disciplina: Redes de Computadores – Uma abordagem Top Down. Kurose e Ross; vocês encontrarão versões iniciais de código nas linguagens Java (até a 5ª edição) e Python (6ª edição em diante). Fiquem à vontade para escolher uma dentre estas duas linguagens.

Caso a escolha seja por Python, a única biblioteca que poderá ser utilizada é a os¹ (já utilizada no código do livro). Caso a escolha seja por Java, não será permitido o uso de bibliotecas externas.

As aplicações (tanto em UDP quanto em TCP) deverão implementar as mesmas funcionalidades. Os comandos fluirão sempre no sentido cliente → servidor, e estão descritos a seguir:



ls: servidor deverá retornar a lista de arquivos existentes no seu diretório atual. pwd: servidor deverá retornar o caminho (path) completo do diretório atual.

cd <caminho_diretorio>: fará com que o servidor mude para o novo caminho passado por parâmetro.



scp <caminho_arquivo>: fará com que o servidor transfira o arquivo (cujo caminho foi passado pelo cliente) para a máquina do cliente. O arquivo deverá ser salvo no mesmo diretório em que se encontra a aplicação cliente, tendo o mesmo nome e extensão que ele possui originalmente no servidor.

Observações:

- 1. Sobre os parâmetros caminho: tanto o parâmetro caminho_diretorio quanto caminho_arquivom pode ser relativos ou absolutos. O caminho relativo é quando o mesmo é definido em função do diretório atual. Exemplos: ../arquivo.txt, ../../imagem.png. O caminho é dito ser absoluto quando o mesmo é definido passando-se o caminho completo. Exemplo: /home/user/Documents/arquivo.txt.
- 2. As aplicações devem prever e tratar todos os erros possíveis, como por exemplo: valores inválidos de caminho.

¹ https://docs.python.org/3/library/os.html



Universidade Federal de Alfenas Instituto de Ciências Exatas Ciência da Computação



unifal-mg.edu.br/dcc/

- 3. As aplicações precisam ser aptas a executar tanto localhost quanto em máquinas separadas, sem que o código-fonte seja modificado. Assim, os parâmetros necessários para que isso aconteça devem ser passados no momento em que a aplicação for executada (como por exemplo, o ip do servidor).
- 4. No dia 21/07 vocês deverão demonstrar a aplicação executando em máquinas diferentes (cliente em uma máquina e servidor em outra) no laboratório B-208.

Em caso de dúvidas, compareça ao labortatório B-208 nos dias e horários de aula. Fique à vontade para me contatar também por e-mail (flavio.gonzaga@unifal-mg.edu.br) ou WhatsApp (35) 9-8877-1174. Observe, no entanto, que caso o volume de dúvidas por e-mail ou WhatsApp seja muito alto perto do prazo de entrega do trabalho, eu posso não conseguir responder a todos. Então, o melhor cenário é que você se planeje para estar presente nos horários de aula.