

Outside

El juego consiste en un policía que visita un pequeño poblado para resolver un crimen que le asignaron, sin embargo durante su estadía en el pueblo se pierde en un área despoblada enfrentando a enemigos. El juego contiene un menú de inicio de animado por una serie de imágenes corriendo a 24 fps. Al dar jugar en el menú principal, se correrá el primer escenario dentro del cual aparece el policía llegado al poblado. En todos los escenarios se puede interactuar con elementos, desde leer una nota o interactuar con personas, además de un menú en la parte superior derecha, el menú dará información relevante cada vez que se descubra algo nuevo junto con una barra de vida en la parte izquierda. El policía tendrá una animación de movimiento hecha con distintas imágenes a 24 fps, se podrá mover horizontalmente, cuando llegue al final de un escenario se dibujara el siguiente. En ciertos escenarios se tendrá que resolver puzzles simples y enfrentar enemigos.

