**memoryChamp**

משחק זיכרון עם 20 תמונות לשני שחקנים עם טיימר של 30 שניות לכל שחקן. השחקנים משחקים אחד אחרי השני על אותו מכשיר //(לעשות את זה אונליין, לעלות 10 תמונות מהפייסבוק שלהם שהם שניהם מתויגים בהם)

פונקציות

* שעון עצר מכוון ל30 שניות שבתומם מעלה אלרט ושלוחצים OK הוא מאפס את השעון ומתחיל מחדש פעם אחת עד המנצח.
* רנדומיזציה של מיקום של תמונות בכל תחילת משחק
* הוספת השם של השחקן הראשון ואז השני לתוך ראש הדף
* איוונט שלוחצים על תמונה היא מסתובבת ושלוחצים על השניה אם התמונה דומה זה נשאר פתוח עד סוף המשחק אם לא זה מסתובב חזרה.
* פונקציה שמפעילה סאונד של שעון מטקטק בהתחלה ולקראת ה 5 שניות אחרונות.
* פונקציה שסופרת את כמות הנצחונות ובהתאם מוציאה את חגיגת הסיום הרלוונטית.
* פונקציה שמסדרת את זה שניתן לשחק עד 3 נצחונות לאחד השחקנים בכדי להגביל את המשחק.
* טבלה של אלופים שנכנסים לדאטאבייס ומוצגים
* פונקציה של הפתור הכחול שמתחיל סיבוב נוסף
* פונקציה של כפתור אדום שמסיים את המשחק ומחשב מי היה המנצח שלו ושולח את זה לטבלה של האלופים.

\*\* במקום ALERT עושים POPUP ב HTML שמתנהג כמו זה בבוטסטרפ

מסכים:

מסך 1.1

טקסט והפניה לכל שחקן להכניס את שמו, אחרי ששניהם מכניסים, עוברים למסך הראשי של המשחק (לא החלטתי אם באג'אקס או מסכים נפרדים, נראה לי עדיף אג'אקס, כן די להיות ילד בוא נתמודד.

מסך 1.2

שעון עצר מעוצב קצת מכוון ל30 שניות עדיין לא מתחיל.

מופיעים בגוף המסך 20 קלפים (IMG) עם הגב כלפי מעלה (עיצוב שלי), ועל כולם רשום השם הפרטי של השחקן שאמור לשחק בכדי שידעו תור מי, ובכדי לתת פן אישי.

ALERT של שם האם אתה מוכן להתחיל \*שם שחקן\* איך שהוא עושה אוקיי

 סאונד של טיק טוק שעון והמשחק מתחיל.

* בחוקי משחק צריכים לנחש איפה התאום של כל תמונה.
* לשחקן יש כמה ניסיונות שהוא רוצה בזמן ה-30 שניות.
* השחקן רשאי להפוך רק 2 תמונות בכל סיבוב, אם בחר בתמונות הנכונות הן נשארות עם הפנים כלפי מעלה, אם לא הן מתהפכות חזרה.
* בתום ה30 שניות יעלה עוד ALERT תם הזמן! , \*שם שחקן שני\* האם אתה מוכן להתחיל. שחקן 2 לוחץ OK ואותו סיפור מתחיל.

המנצח הוא או מי שסיים את הלוח קודם מבין השחקנים, או ו מי שהצליח להפוך יותר מהשני.

מסך 1.3

כחגיגה טקסט יופיע בסקרול, לא יודע לא החלטתי שאומר:

Player name

Let it be documented, that on (exact date).

you have humiliated \*other Player name\* in Best memory game ever programmed.

I, your humble game designer offer you a chance to destroy \*other player name

once again, by clicking this magical blue button.

אם הוא לוחץ על הכפתור הכחול מתחילים מההתחלה עם זכרון של שמות השחקנים וכמות הניצחונות בין אחד לשני שיהיה רשום מצד ימין למעלה ויהיה חלק קבוע של ה GUI.

בכדי לשמור את המשחק מעניין, אני ארשום כמה טקסטים מצחיקים שאמורים להגיב למצבים ספציפיים של המשחק בין שני השחקנים. להלן המצבים:

1. ניצחון 1 שחקן-1 (כנ"ל)
2. ניצחון 2 שחקן-1
3. ניצחון 3 שחקן-1
4. ניצחון שחקן-2 אחרי משחק 1
5. ניצחון שחקן-1 אחרי ניצחון שחקן-2 משחק 1
6. ניצחון שחקן-2 אחרי משחק 2
7. ניצחון שחקן-1 אחרי ניצחון שחקן-2 משחק 3
8. ניצחון שחקן-2 אחרי משחק 3
9. ניצחון שחקן-1 אחרי ניצחון שחקן-2 משחק 3

בתום כל סיבוב תהיה גם אופציה לשים את המנצח הסופי של המשחק בלוח הכללי של האתר לסימון האלופים וגם להתאמן בדאטה (אם הייתי אשכרה עושה את זה, פה זה מקום טוב לשים את השייר לפייסבוק, או אפילו ההרשמה לפייסבוק בשביל אופציות פרימיום כמו להיות בתחרות הבינ"לית להשתמש בתמונות ששני השחקנים מטויגים בהם וכו)

אני לא רוצה לעשות שיהיו יותר כלפים בינתיים, סתם כי זה נראה לי הרבה עבודה, אם אני טועה תתקני אותי.

מסך 1.4

לוח תוצאות

חזרה על:

פונקציות קריאה כתיבה פרמטרים ושימוש

מארכים חזרה מלאה חיצונית מצ'יפס.

Var arr = {1,4,6,8,22};

Arr[3];

Arr.length;

For(i=0;i<arr.length;i++){

}

For(i=arr.length;i>=0;i--){

}