





Agenda da Aula 01

- Apresentação Professor
- Apresentação da disciplina
- Orientações sobre a avaliação
- Introdução à Tecnologia da Informação
- Atividade 01





Regras básicas

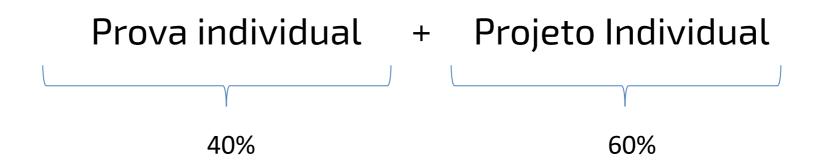
 Caso haja uma situação urgente e você precisar atender o celular ou ficar off, peça licença para sair da sala.



- As aulas podem e devem ser divertidas mas :
 - Devemos respeitar uns aos outros cuidado com as brincadeiras.
 - Foco total no aprendizado, pois nosso tempo em sala de aula é precioso.
 - Venham sempre com o conteúdo da aula passada em mente e as atividades realizadas.
 - Procure ir além daquilo que lhe foi proposto.
 - Capricho e profundidade serão observados.



Avaliações



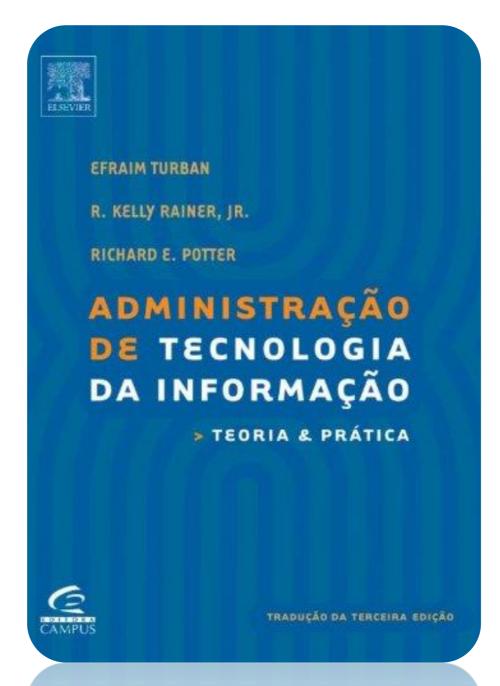
Importante:

- 1. Realizar/Entregar todas as avaliações continuadas
- 2. Realizar/Entregar os exercícios para as aulas seguintes
- 3. Evitar faltas
- 4. Média final = 6





Literatura de Apoio





Análise de Sistemas - Nosso caminho



Introdução ao Ambiente de TI nas Empresas



Metodologias de Gestão de Projetos



Requisitos

introdução

Backlog do Projeto

Projeto vs Processo

Ferramenta de gestão



08/03.

Introdução a Processos de Desenvolvimento

de Software



Arquitetura de TI

Ferramenta de gestão do projeto

- **HLD** do Projeto
- **LLD do Projeto**
- **Backlog Refinado**
- Sprint Backlog do grupo de Pl

Governança

ITIL (Incidentes, Problemas e Mudanças)

Suporte de TI



Fluxo do suporte

31/06

Ferramenta de Helpdesk





Final de Semestre



LEGENDA

Conteúdo

Conteúdo Finalizado



Onde Estamos



Semana final das Sprints

Semana das Entregas de Pl





Dúvidas sobre Tecnologia da Informação

O que é tecnologia?

O que é TI?

A TI pode ser um problema?

Quem usa a TI?

Usar TI é caro?



Tecnologia da Informação

Tecnologia da informação (TI) – campo dedicado ao uso da tecnologia no gerenciamento e no processamento da informação. (Batzan; Phillips, 2012)

Tecnologia da Informação é uma área funcional relativamente nova, tendo surgido oficialmente na maioria das organizações apenas há cerca de **40 anos**.





A Tecnologia em nossas vidas

























Tecnologia da Informação





Projeto (Planejamento)



Escopo e Arquitetura



Sustentação



Atividade

Atividade No. 01 – Tecnologia da Informação no cotidiano

Vamos:

- Escolher um tipo de negócio (Faculdade, Posto de Gasolina, Farmácia, Pet Shop, Restaurante ou Padaria).
- Qual a relação desse negócio com a Tecnologia da Informação?
- O que você faria que tem relação com Tecnologia e por que? Objetivo
- Como você descreveria os passos e rotinas para atingir os objetivos? Planejamento do Projeto
- Quais tipos de tecnologia estariam incluídas no projeto para atingir os objetivos com performance? –
 Escopo e Arq.
- Como você manteria tudo funcionando com segurança e disponibilidade? Sustentação



- ✓ Trabalho individual, entregue ao professor via Moodle até 03/02;
- ✓ Arquivo formato Word. Incluir no arquivo entregue o nome completo e RA;
- ✓ Nomenclatura do arquivo para subir no Moodle: TI-Aula1-TI.docx;
- ✓ A qualidade da entrega será avaliada. O resultado da discussão deverá ser apresentado de forma clara;
- ✓ Você poderá ser selecionado para apresentar o resultado em sala de aula.



Tecnologia da Informação Vídeos de Apoio

Apoio - Assistir os vídeos e crie um breve resumo em seu caderno.

Cloud Computing

https://www.youtube.com/watch?v=BgTpA5klk2U

(Reportagem da Globo em 2008, o inicio da Computação nas Nuvens)

https://www.youtube.com/watch?time_continue=10&v=3WFnBZlqwWg

(Porque foi criada e o que é realmente a Computação nas Nuvens)

IOT - Internet das Coisas:

https://www.youtube.com/watch?v=jlkvzcG1UMk

(0 qué IOT?)

https://www.youtube.com/watch?v=3-pZ91Rv5Qw

(Exemplo de aplicação de Internet das Coisas)

