

## Курс: «Введение в язык программирования Python»

### Модуль 3. Циклы.

#### Часть 5

#### Задание

Вывести на экран фигуры, заполненные звездочками. Диалог с пользователем реализовать при помощи меню.

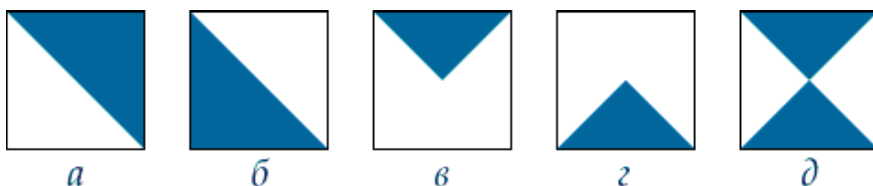


Рисунок 1

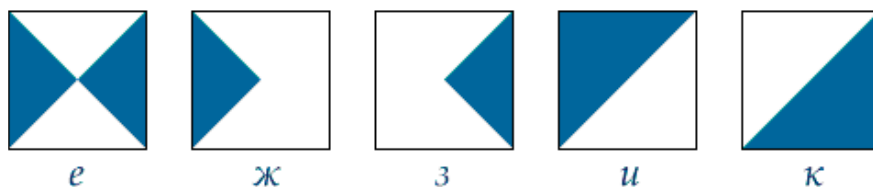


Рисунок 2