**Отчет по практической работе №3**  
**Студент: Sharipov Danis**

**1. Использованные виджеты**

В ходе практической работы были использованы следующие виджеты Flutter:

* **Scaffold** - базовый каркас интерфейса с AppBar и body
* **AppBar** - верхняя панель приложения с заголовком
* **Column** - вертикальное расположение элементов
* **Text** - текстовые элементы с различным стилем
* **ElevatedButton** - кнопка с приподнятым эффектом
* **Container** - контейнер для оформления содержимого
* **SizedBox** - виджет для создания отступов
* **Card** - карточка с закругленными углами и тенью
* **Row** - горизонтальное расположение элементов
* **Icon** - отображение иконок

**2. Изменение стилей и цветов**

В работе применялись следующие стили и цвета:

**Цвета:**

* AppBar: синий фон (Colors.blue) и белый текст
* Текст приветствия: стандартный цвет
* Кнопка: стандартный цвет фона (зеленый)
* Container: зеленый фон (Colors.green)
* Иконки: желтый (Colors.amber) и красный (Colors.red)

**Шрифты:**

* Заголовок AppBar: размер 24, жирное начертание (FontWeight.bold)
* Основной текст: стандартные параметры

**Компоновка:**

* Добавлены отступы с помощью SizedBox
* Использован Card с фиксированными размерами (200×300)
* Иконки в Row распределены с равным интервалом (MainAxisAlignment.spaceEvenly)

**3. Возникшие трудности**

1. **Проблема с отображением Container**  
   Изначально контейнер не отображался, так как не имел явно заданных размеров. Решением стало добавление параметров ширины и высоты или размещения внутри него текстового содержимого.
2. **Проблема выхода содержимого за пределы экрана**  
   При добавлении нескольких элементов в Column на небольших экранах возникала ошибка переполнения (overflow). Решением стало использование прокрутки (ListView или SingleChildScrollView) для обеспечения скроллинга содержимого.

**Вывод**: В ходе работы были освоены основные принципы создания UI в Flutter, работа с базовыми виджетами, изменение стилей и цветов элементов, а также методы компоновки интерфейса. Были решены типичные проблемы, возникающие при создании макетов.

