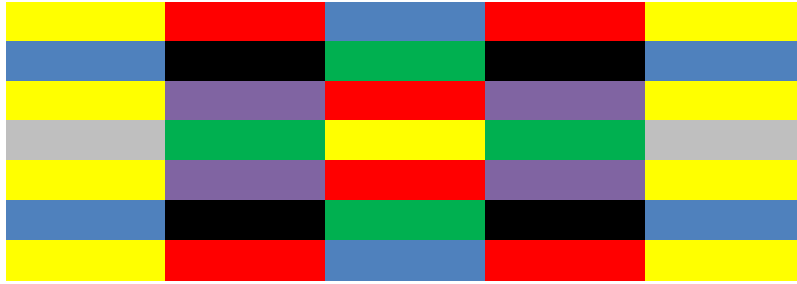


Reaktion - und Konzentrationsrätsel:



Spielverlauf

Das Spielfeld ist in zwei Teile unterteilt. Im oberen Bereich befindet sich das verdeckte Bild, mit *einigen dutzenden* farbigen Puzzle- bzw. quadratischen Teilen. Unten (ca. die Höhe des Business Men) befindet sich ein Streifen, in dem einzelne Wörter eingeblendet werden. Die Überlegung wäre, es in der Mitte zu zentrieren, ansonsten würde das Wort zufällig in dem Bereich auftauchen.

Auftauchende Farbwörter

- Für kurze Zeit (3 Sekunden?) taucht ein Wort auf, das in verschiedener Farbe geschrieben wird
- Wenn Farbe mit dem Wort übereinstimmend, dann muss der Spieler auf den Bildschirm tippen

Definition richtig: ausgeschriebene Farbe = Farbe des Wortes (z.B. rot ist in rot)

Definition falsch: ausgeschriebene Farbe = andere Farbe (z.B. rot ist in grün, gelb usw. geschrieben)

Aufdeckung/Zudeckung

Wenn: der Spieler richtig tippt:

- Eines der Quadrate in der entsprechenden Farbe wird vollständig aufgedeckt
- Nach 1-3 Sekunden taucht das nächste Wort auf (kurzes Feedback durch Meldung/Icon mit Haken)
- Je nach Anzahl und Länge der Quadrate können auch X% eines Quadrats aufgedeckt werden

Wenn: Der Spieler ein falsches Wort wie beabsichtigt auslöst

- Das Wort verschwindet nach kurzer Zeit und das neue Wort erscheint
- Insofern die Antwort als "richtig" angesehen wird und ein Teil aufgedeckt werden soll, ist folgende Überlegung möglich: Anstatt wie oben ein komplettes Quadrat aufdecken, nur einen Teil (z.B. 10 oder 25%) sichtbar machen oder 3 Antworten wie eine richtige Antwort behandeln

Wenn: der Spieler falsch tippt oder ein richtiges Wort verpasst:

- Entweder: Eines der Quadrate wird wieder zugedeckt (Feedback: Meldung, Smiley, ...)
- Oder: strikter bestrafen, z.B. dass nach x- richtig-verpassten-Antworten, das Rätsel neu gestartet wird (Anzeige dann über Ampel oder zündendes Dynamit)

Wieso wieder kein Neustart? Weil...

1. Gegen bestehendes Prinzip
2. Fortschritt des Rätsels ist nicht gewährleistet, Scheitern noch in letzter Sekunde möglich
3. Hmm, irgendwie kann ich mich nicht entscheiden..

Wieso vielleicht doch einen Neustart? Weil...

1. Nervenkitzel wesentlich größer
2. Kauf könnte "Kein-Neustart" immer noch als Alternative bieten, was einen starken Anreiz schaffen würde
3. Tendenz zu "Alles-oder-nichts" Rätsel, neue Rätselart bietet andere Anreize, als bisher vorhandene "Ich kann nichts falsch machen" Rätsel
4. Zudecken richtig zu "balancieren" kann schwierig werden: siehe J&R: Nur ein Fehler wirft einen sofort wieder zurück. Zudecken ist daher entweder zu schwach/irrelevant, wenn man einen Fehler gemacht hat oder zu stark

5. Zudecken ist als psychologische Bestrafung eher ungeeignet (Frustration siehe altes Dice-Rätsel, da Rückschritt bei einmaligen Fehlern)
6. Last but not least: Toleranz bzw. "Drohung" einer Konsequenz bietet mehr Anreiz zur Zielerreichung ("Was ich wurde schon 9x bestraft? Egal, den Rest schaffe ich auch so")

Alles was nicht oben gepasst hat

- Je mehr aufgedeckt wird bzw. je mehr richtige Antworten, desto mehr Farben kommen hinzu
- Beispiel:
Grundfarben: Rot, grün, gelb, blau(?)oder weiß
Nach x: Orange, nach x+x: violett, nach x+x+x: grau, usw. bis y neue Farben
- Blau ist wegen Hintergrund nicht ersichtlich. Entweder schwarzes Bild darunter legen oder blau weglassen
- Schneller wechselnde Wörter (=kürzere Reaktionszeit) tendenziell zu schwierig oder erst wenn keine neuen Farben auftauchen
- Wie viele Farbvariationen? Eindeutige Farben nach "Azurblau", "Hellblau", "Dunkelblau" auch unterteilen?
- Farbenblinde brauchen Alternative (z.B. gezackte Form, Rahmen, Fett, unterstrichen, lang, gestaucht, usw.). Ansonsten als ersten Tipp einbauen "Du bist Farbenblind? Uns ist leider keine Idee eingefallen, wie wir das Rätsel passend umbauen könnten. Wenn du eine Idee hast, schreib doch bitte eine Mail"