

## Debuggin

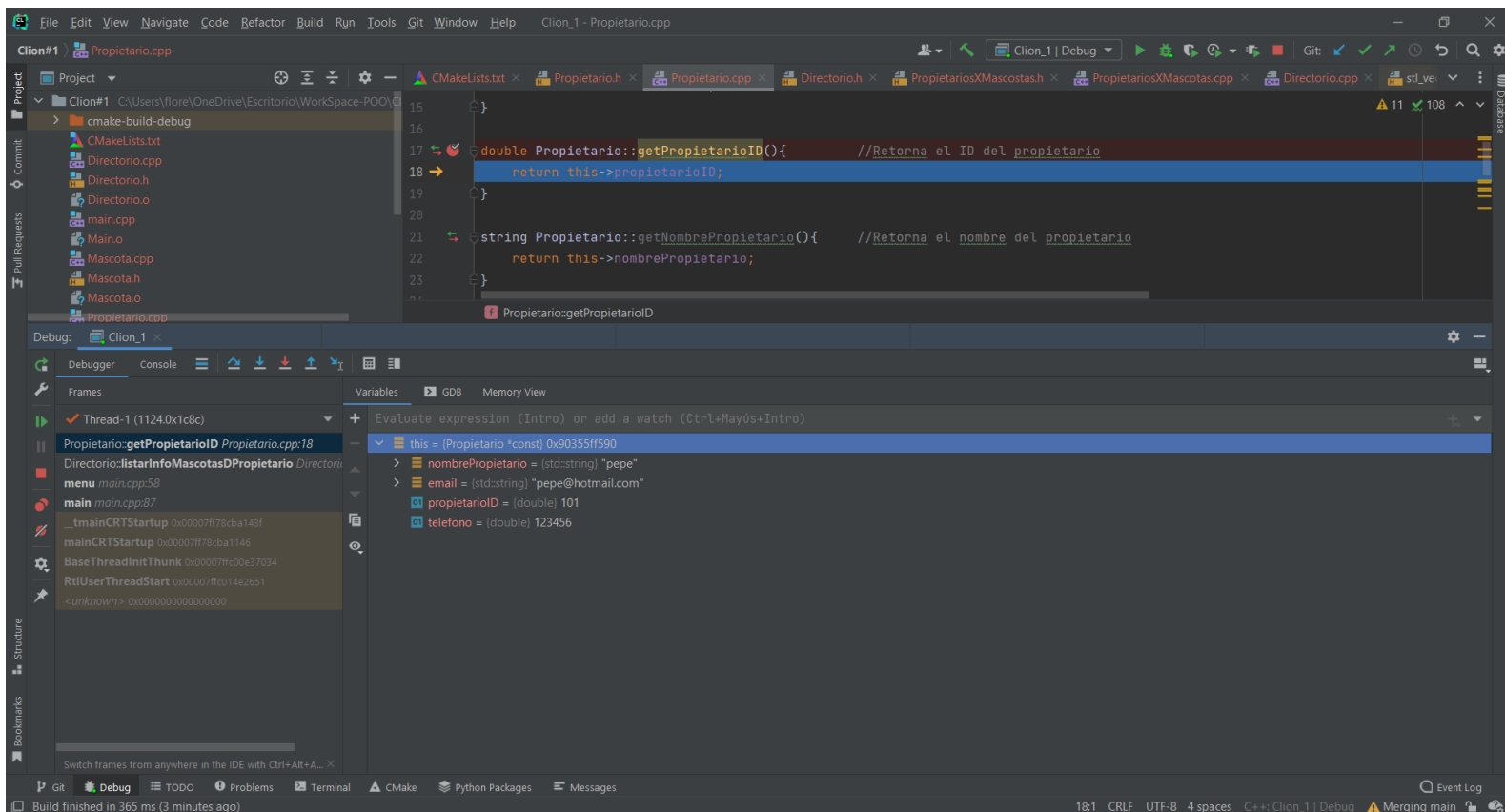
1.

En el primer punto, en mi caso no utilizo la variable `getNombre` dentro de mi código, por lo que, para este ejemplo estoy utilizando el `getPropietarioId`.

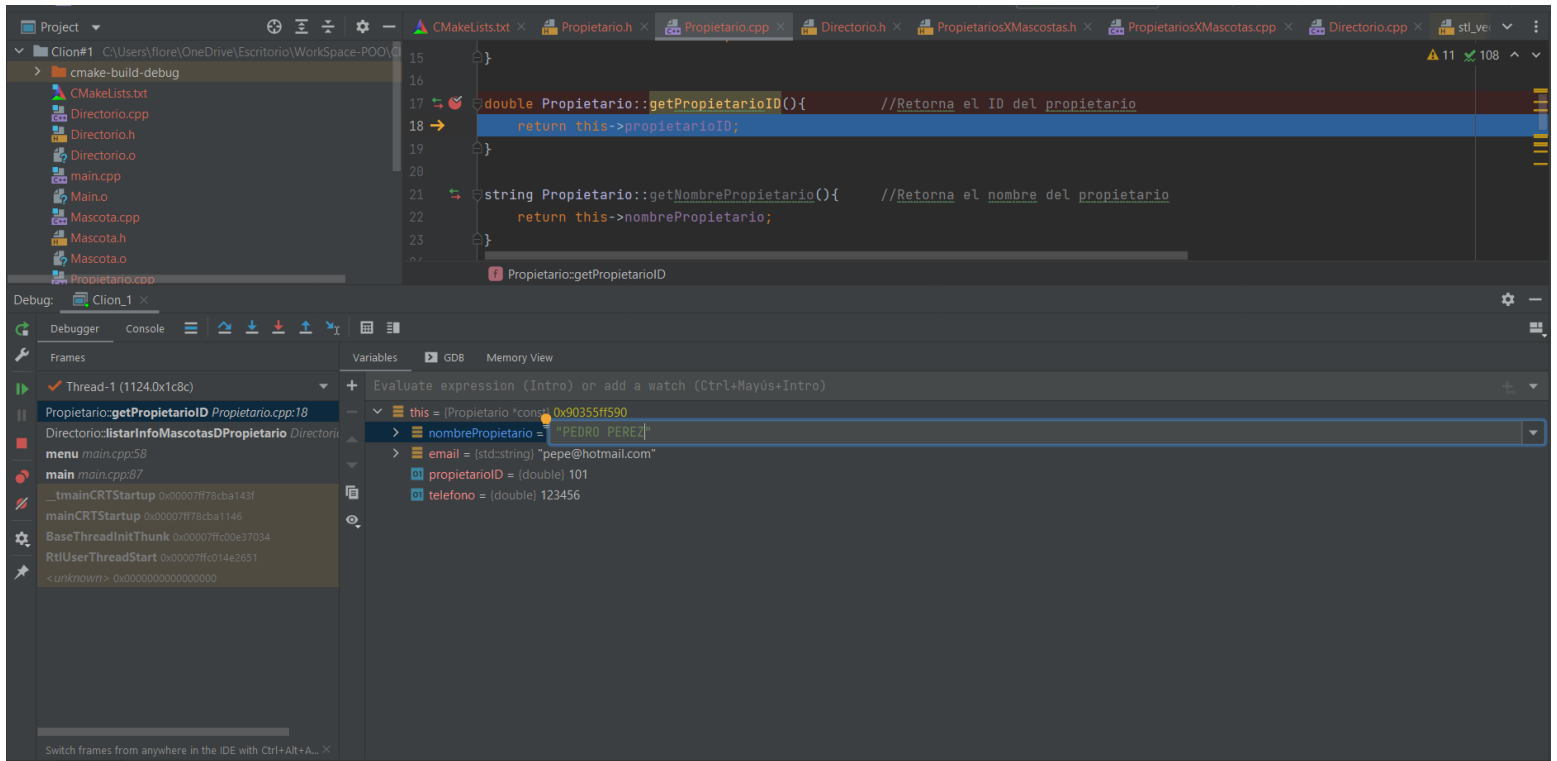
A)

El método que inicia todo es `ListarMascotasDPropietario`

B)

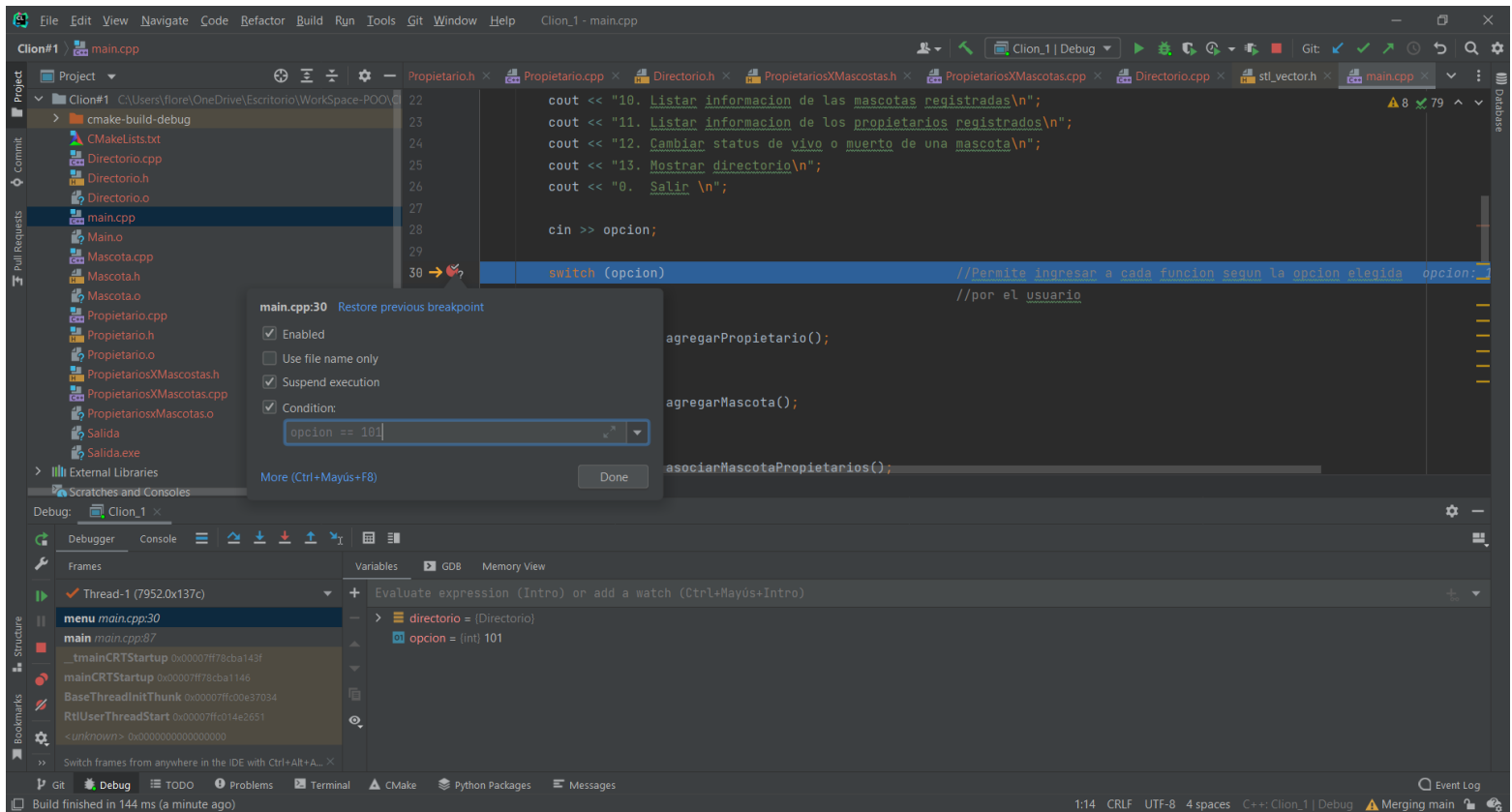


2. Aquí utilice el breakpoint para cambiar el nombre del propietario por “PEDRO PEREZ”



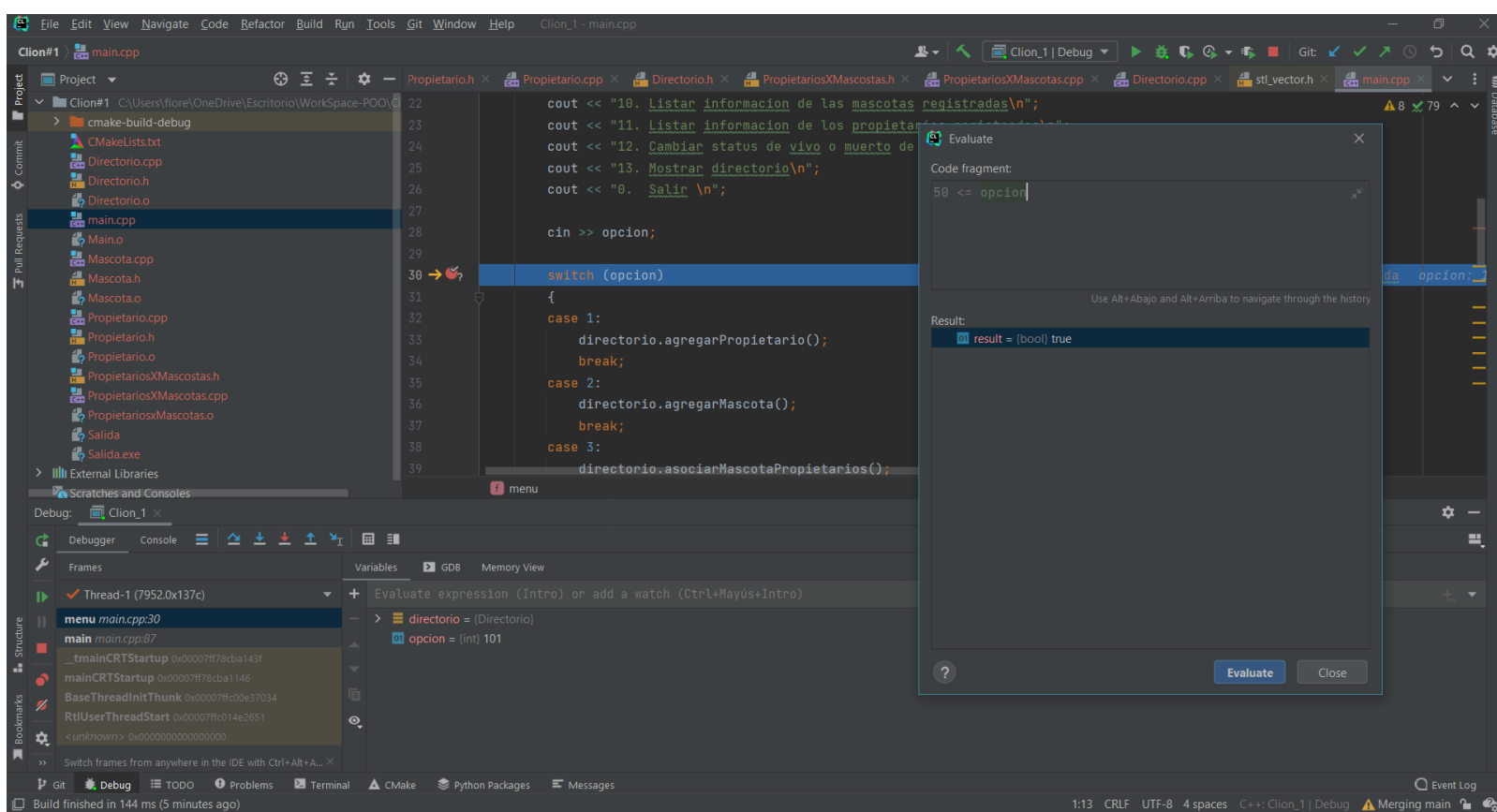
3.

En este punto utilicé un breakpoint condicional en el switch, en el cual la condición de parada es que la opción digitada que ingrese al switch sea 101.



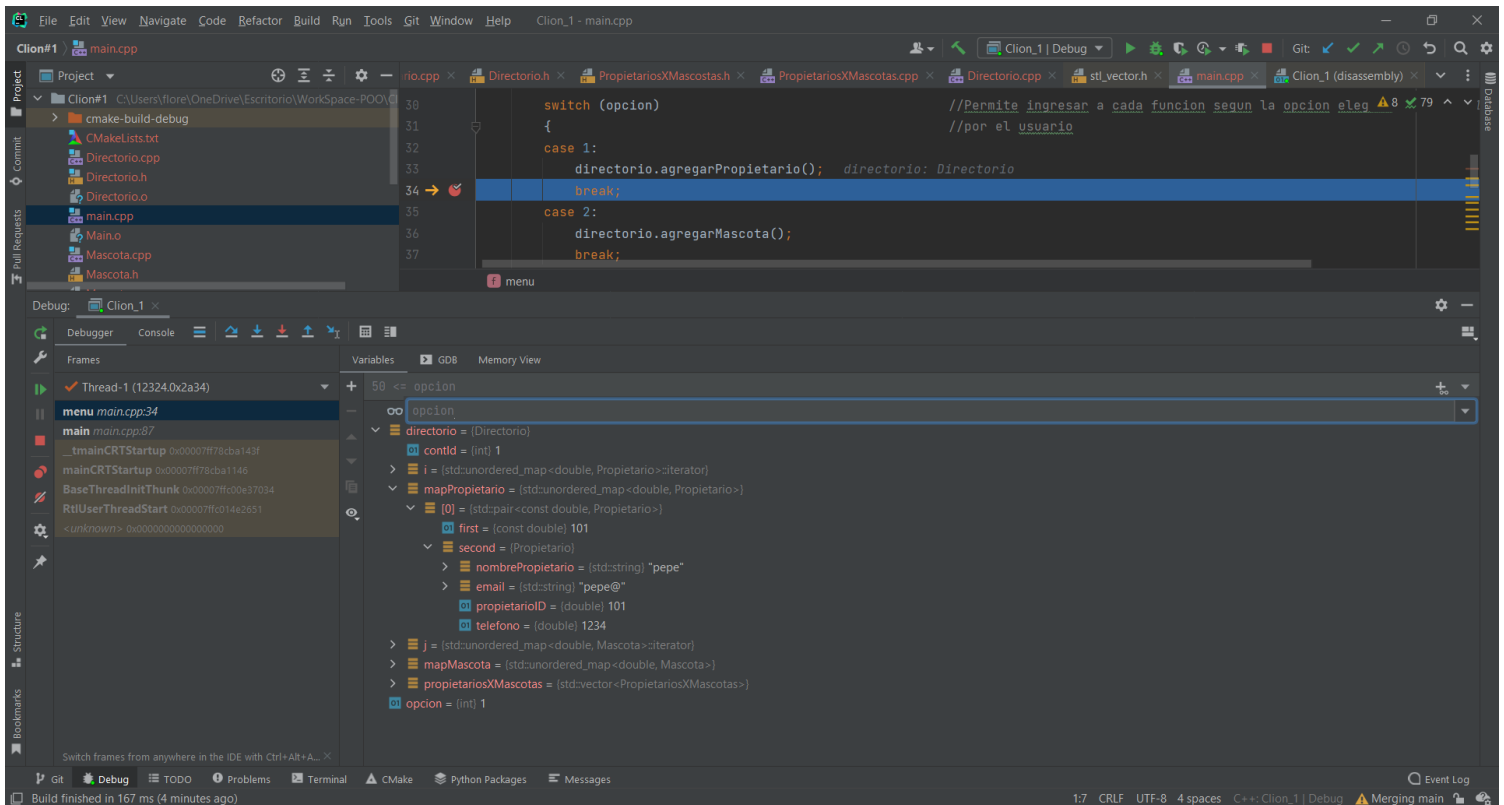
4.

En este punto utilice el evaluador de expresiones, para evaluar la una variable que tengo rellena (opción) dentro del programa en la ejecución, para saber si 50 era mayor o igual que opción, lo cual es verdadero.



5.

En este punto utilice el watch dentro del menú, para saber que opción del switch había utilizado



## 6.

**Step over ( F8):** Pasar a la siguiente línea del código sin entrar en profundidad, solo muestra la siguiente línea de ejecución, por ejemplo en el switch, solo muestra que se ejecutan los llamados de los métodos y ya.

**Step into ( F7):** Este en cambio entra mas a profundidad en el código, si se utiliza en el switch, muestra el método que se está llamando encontrando ese método y lo va recorriendo paso por paso