Pruebas

En un principio decidimos probar los módulos por separado, Valla por un lado y Admin y Subastas por otro.

Las pruebas de Valla consistían en programas secuenciales que introducían en la cola ocho URLs y las mostraban en dos Vallas, el resultado fue positivo, pero estas pruebas resultaron no concluyentes, ya que la dificultad la encontramos al integrar el módulo con el resto, ya que en un entorno no secuencial (La cola a veces está vacía) fallaba y nos mostraba bien las Vallas. Estos problemas fueron solucionados con el uso de condition variables para detectar casos concretos y actuar en consecuencia, como el final ordenado del programa.

En cuanto a las pruebas del módulo Administrador y Subastas, se probó que la comunicación Cliente-Servidor fuera correcta y que las Subastas se comportaran conforme a los especificado en http://www.fipa.org/specs/fipa00031/. Fue un sistema de prueba-error poco eficiente que podría haber sido mejorado con una mejor planificación inicial.

En cuanto a las pruebas finales, se probó con los scripts especificados en el enunciado, lanzando un Servidor y tres Clientes, probando a encolar hasta cinco imágenes. El funcionamiento tras mucho cambio es correcto.

La prueba de la finalización ordenada se ha hecho justo antes de empezar subastas y con una en curso, en ambos casos fallaba y mediante unos ajustes se ha conseguido que funcione.

En cuanto a los scripts, hemos conseguido que lanzar Servidor y Cliente funcionen, pero no el Cliente automático, debido a nuestra inexperiencia y al hecho de que lo dejamos para el final.