

# **UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR**

# FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

# **ACTIVIDAD EVALUADA 4**

Tarea investigativa sobre herramientas de diagramado UML, prototipado y grabación de tutoriales

## **MATERIA**

Diseño de Sistemas-DSI115

# PRESENTA

Daniel Alexis García Gómez-GG19083

## **DOCENTE A CARGO**

Karen Elvira Peñate Avilés



## INTRODUCCIÓN

El **Ministerio de Gobernación** ha identificado la necesidad de un sistema integral que facilite la gestión de los procesos administrativos y la administración de proyectos de las alcaldías a nivel nacional. Este sistema, diseñado como una aplicación web accesible desde cualquier dispositivo con acceso a internet y un navegador, tiene como objetivo centralizar y automatizar las operaciones clave de las alcaldías, mejorando la eficiencia, transparencia y control en la ejecución de sus funciones.

## **Objetivos del Sistema**

#### 1. Centralización de Datos:

 Proveer una plataforma unificada para la gestión de información relevante de las alcaldías, incluyendo identificación, contacto y detalles administrativos.

## 2. Automatización de Procesos:

 Facilitar la digitalización y registro de procesos administrativos esenciales, como partidas de nacimiento, matrimonios, propiedades municipales y capacitaciones.

## 3. Gestión de Proyectos:

 Implementar un sistema robusto para la solicitud, revisión, y gestión de proyectos financiados por el Ministerio de Gobernación, con un seguimiento continuo y reportes detallados de avance.

## 4. Transparencia y Control:

 Asegurar la transparencia en la administración de recursos y la ejecución de proyectos mediante reportes consolidables y accesibles tanto para las alcaldías como para el Ministerio de Gobernación.

# MARCO TEÓRICO DE HERRAMIENTAS PARA HACER DIAGRAMAS UML

#### **StarUML**

StarUML es una herramienta de modelado UML que ofrece una amplia gama de características para diseñadores y desarrolladores de software, incluyendo una interfaz intuitiva, soporte para diversos tipos de diagramas UML, capacidad de generación de código, opciones de personalización, exportación de documentación y acceso gratuito como herramienta de código abierto. Con su enfoque en la eficiencia y la flexibilidad, StarUML facilita el proceso de diseño y modelado de sistemas de software, lo que lo convierte en una opción popular para profesionales de la ingeniería de software y diseño de sistemas.

#### **Microsoft Visio:**

Microsoft Visio es una herramienta de diagramación ampliamente utilizada que permite a los usuarios crear una variedad de diagramas, incluidos diagramas UML, diagramas de flujo, diagramas de red y muchos más. Visio ofrece una amplia gama de formas y plantillas predefinidas para diagramas UML, lo que facilita la creación de modelos de diseño de software de manera rápida y eficiente. Además, Visio integra perfectamente con otras aplicaciones de Microsoft Office, lo que permite a los usuarios incorporar fácilmente diagramas UML en documentos de Word, presentaciones de PowerPoint y otros documentos de Office.

## draw.io (diagrams.net):

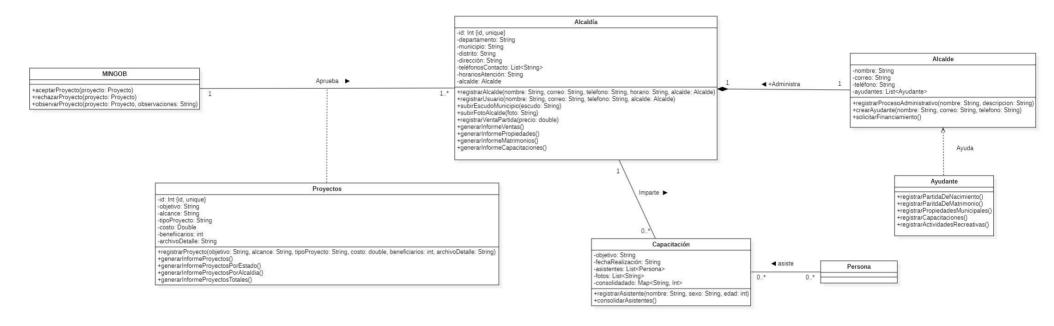
draw.io, ahora conocido como diagrams.net, es una herramienta de diagramación gratuita y de código abierto que permite a los usuarios crear una variedad de diagramas, incluidos diagramas UML, diagramas de flujo, diagramas de red y más. Con una interfaz fácil de usar y una amplia biblioteca de formas y plantillas, draw.io facilita la creación y edición de diagramas UML. Además, draw.io es una herramienta basada en la web que ofrece la capacidad de colaborar en tiempo real con otros usuarios, lo que permite a los equipos trabajar juntos para desarrollar y refinar modelos de diseño de software de manera eficiente.

Tabla1. Cuadro comparativo de herramientas para hacer diagramas UML

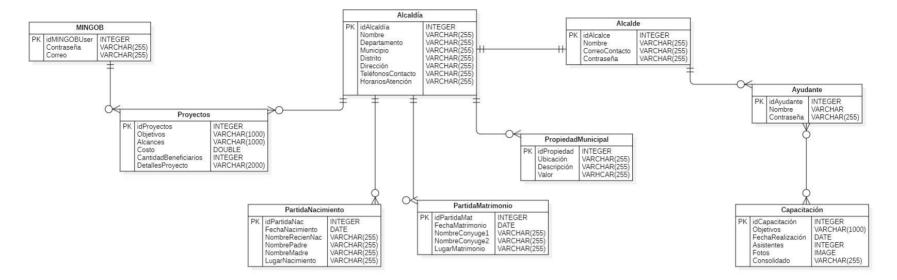
Característica	StarUML Microso Visio		draw.io
Plataforma	Aplicación de escritorio o versión basada en la web (con StarUML Web)	con StarUML Aplicación de	
Colaboración en tiempo real	Sí (con StarUML Web)	Sí	Sí
Amplia gama de plantillas	Disponible mediante extensiones o complementos		Sí
Integración con otras herramientas	Sí (a través de complementos y extensiones)		Sí
Personalización	Alta	Alta Alta	
Precio	Gratuito (código abierto) con opción de versión comercial con características adicionales		Freemium

# EJEMPLOS DE DISEÑO DE 5 DIAGRAMAS(DIAGRAMAS UML)

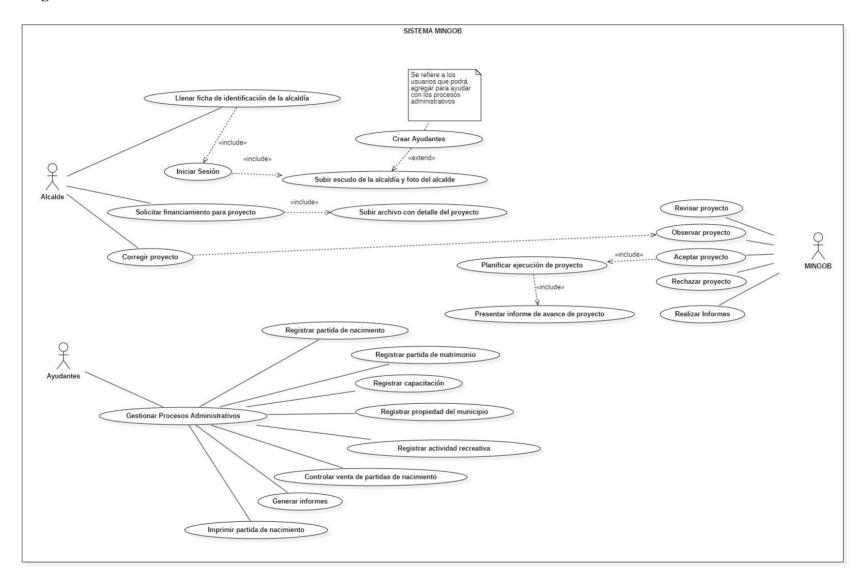
# Diagrama de Clases



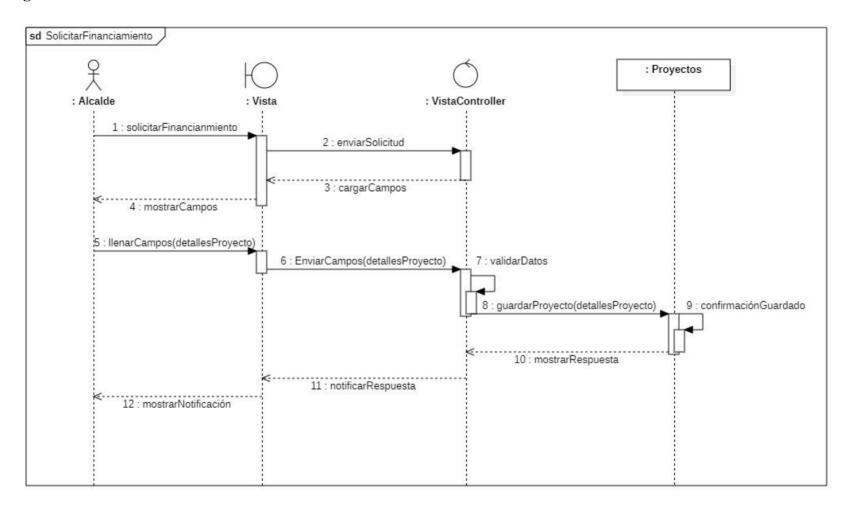
# Diagrama de ER



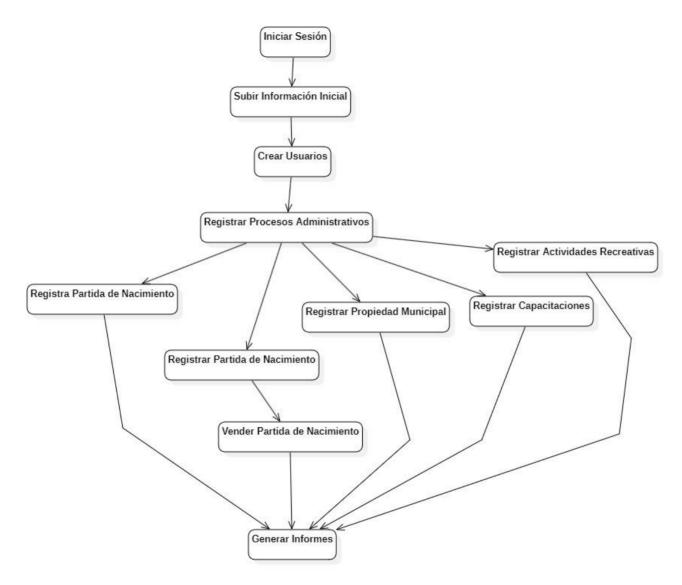
# Diagrama de Casos de Uso



# Diagrama de Secuencias



# Diagrama de Actividades



## MARCO TEÓRICO DE HERRAMIENTAS DE DISEÑO DE PROTOTIPOS

## Figma:

Figma es una herramienta de diseño de interfaz de usuario basada en la web que permite a los equipos colaborar en tiempo real. Es especialmente popular por su capacidad para crear prototipos interactivos y diseñar interfaces de usuario de manera eficiente. Figma ofrece una interfaz intuitiva que permite a los diseñadores crear wireframes, maquetas y prototipos de alta fidelidad. Además, su funcionalidad de colaboración en tiempo real facilita que múltiples usuarios trabajen en un proyecto simultáneamente, lo que mejora la comunicación y la eficiencia del equipo.

#### Adobe XD:

Adobe XD es una herramienta de diseño y prototipado de experiencias de usuario que permite a los diseñadores crear prototipos interactivos y diseños de alta fidelidad para aplicaciones y sitios web. Con una interfaz sencilla y una integración fluida con otras aplicaciones de Adobe Creative Cloud, XD permite a los diseñadores crear wireframes, maquetas y prototipos con facilidad. Sus características de prototipado interactivo permiten simular experiencias de usuario realistas, lo que facilita la evaluación y prueba del diseño antes de la implementación.

## **Sketch:**

Sketch es una herramienta de diseño de interfaz de usuario vectorial que se ha vuelto muy popular entre los diseñadores de productos digitales. Con una interfaz simple y centrada en el diseño de interfaces de usuario, Sketch permite a los diseñadores crear wireframes, maquetas y prototipos de alta fidelidad de manera rápida y eficiente. Su amplia gama de complementos y recursos comunitarios hace que sea fácil extender su funcionalidad y personalizar el flujo de trabajo según las necesidades del proyecto.

Tabla2. Cuadro comparativo de herramientas para hacer prototipos

Característica	Figma	Adobe XD	Sketch
Plataforma	Basada en la web	Aplicación de escritorio	Aplicación de escritorio
Colaboración en tiempo real	Sí	Sí	No
Interfaz intuitiva	Sí	Sí	Sí
Creación de wireframes	Sí	Sí	Sí
Creación de maquetas	Sí	Sí	Sí
Prototipado interactivo	Sí	Sí	Sí
Biblioteca de recursos	Amplia	Amplia	Amplia
Integraciones	Varias	Varias	Varias
Precio	Freemium	Freemium	Pago único

# EJEMPLO DE DISEÑO DE PROTOTIPOS( 5 DISEÑOS)

Imagen1. Ficha de identificación

	GOBIERNO DE EL SALVADOR	
FICH	IA DE IDENTIFICACIÓN DE LA ALCALDÍA	
Nombre Alcaldía	Número de FAX	
Departamento	Número de Contacto	
Municipio	Horarios de atención	
Dirección		
	INFORMACIÓN DEL ALCALDE	
Nombre comple	Correo electrónico	
	LIMPIAR ENVIAR	
-	Copyright: © MINISTERIO DE GOBERNACION 2024	

Imagen2. Inicio de Sesión



Imagen3. Perfil de Inicio



Imagen4. CRUD de proyectos



Imagen5. Solicitud de financiamiento



Imagen6. Ficha de información responsive



FI	CHA DE IDENTIFICACIÓN DE ALCALDÍA
Nomk	ore Alcaldía
Depa	rtamento
Munic	cipio
Direco	ción
Núm	ero de contacto
Horai	rios de atención
Ubica	ición
	NFORMACIÓN ALCALDE
Nom	bre Completo
Corre	eo electrónico

LIMPIAR

ENVIAF

Imagen7. Inicio de Sesión responsive



Imagen8. Perfil de inicio responsive



# MARCO TEÓRICO DE HERRAMIENTAS PARA HACER VIDEOS TUTORIALES Camtasia:

Camtasia es una herramienta de grabación y edición de video que se utiliza comúnmente para crear videos tutoriales y contenido educativo. Ofrece una interfaz intuitiva que permite a los usuarios grabar fácilmente la pantalla de su computadora, así como también importar y editar otros medios, como imágenes, audio y video. Camtasia proporciona una amplia gama de funciones de edición, como cortar, recortar, agregar transiciones y efectos visuales, así como también incorporar narración de voz y subtítulos.

## **OBS Studio (Open Broadcaster Software):**

OBS Studio es una herramienta de grabación y transmisión de código abierto que se utiliza principalmente para capturar y transmitir contenido multimedia en vivo. Si bien su enfoque principal es la transmisión en vivo, OBS Studio también se puede utilizar para grabar videos tutoriales y otros tipos de contenido pregrabado. Ofrece una amplia gama de funciones de grabación, como la captura de múltiples fuentes de video y audio, la configuración de escenas personalizadas y la aplicación de filtros y efectos en tiempo real.

## **Screencast-O-Matic:**

Screencast-O-Matic es una herramienta de grabación de pantalla en línea que ofrece una solución fácil y accesible para crear videos tutoriales. Permite a los usuarios grabar la pantalla de su computadora, así como también la cámara web y el audio del micrófono.

Screencast-O-Matic ofrece funciones de edición básicas, como recorte, añadir texto y narración de voz, directamente en la aplicación web. Además, proporciona opciones de exportación sencillas que permiten a los usuarios compartir sus videos en línea o descargarlos para su uso

posterior. Screencast-O-Matic es especialmente popular entre los educadores y profesionales que buscan crear contenido educativo de manera rápida y sencilla.

Tabla3. Cuadro comparativo de herramientas para grabar videos tutoriales

Característica	Camtasia	OBS Studio	Screencast-O- Matic
Plataforma	Windows, macOS	Windows, macOS, Linux	Basada en la web
Grabación de pantalla	Sí	Sí	Sí
Grabación de cámara web	Sí	Sí	Opcional
Edición de video	Sí	Limitada	Básica
Exportación de video	Varias opciones	Varias opciones	Sí
Personalización	Alta	Alta	Limitada
Precio	Pago único con prueba gratuita	Gratuito	Freemium

# VIDEO TUTORIAL DE COMO USAR LA HERRAMIENTA SELECCIONADA(FIGMA)



TUTORIAL AQUÍ

# **BIBLIOGRAFÍA**

- Kristandl, G. (2021). "All the world's a stage" the Open Broadcaster Software (OBS) as enabling technology to overcome restrictions in online teaching. *Compass*, 14(2).
   <a href="https://journals.gre.ac.uk/index.php/compass/article/view/1241">https://journals.gre.ac.uk/index.php/compass/article/view/1241</a>
- Staiano, F. (2023). Designing and Prototyping Interfaces with Figma: Elevate your design craft with UX/UI principles and create interactive prototypes. Packt Publishing Ltd.
- Sutanto, E. (2020). Pemrograman Android dengan menggunakan Eclipse & StarUML. Airlangga
   University Press.

## **ANEXOS**

Imágenes JPG Y SVG

#### **CONCLUSIONES**

## Figma:

Al seleccionar Figma, se ha optado por una herramienta que ofrece colaboración en tiempo real, una interfaz intuitiva y capacidades avanzadas de prototipado interactivo. Estas características permiten una comunicación eficiente entre los miembros del equipo, facilitan el proceso de diseño y promueven una iteración rápida y efectiva del producto.

## **StarUML:**

La elección de StarUML se basa en su capacidad de personalización alta, su disponibilidad gratuita como herramienta de código abierto y su capacidad para integrarse con otras herramientas a través de complementos y extensiones. Aunque no ofrece colaboración en tiempo real en su versión de escritorio, la versión basada en la web, StarUML Web, ofrece esta funcionalidad, lo que la hace una opción a considerar para proyectos que requieren colaboración en equipo en tiempo real.

#### **OBS Studio:**

OBS Studio ha sido seleccionado por su multiplataforma, funciones avanzadas de grabación y capacidad de personalización. Estas características aseguran que el proceso de grabación de tutoriales sea accesible para todos los miembros del equipo, permitiendo la creación de contenido de alta calidad y adaptando la experiencia de grabación según las necesidades específicas de cada usuario.