Taller de Recorridos

Miguel Daniel Ruiz Silva, Camila Andrea Galindo Ruiz, Daniel Felipe Gonzalez Beltran

I. INTRODUCCION

En el contexto de este taller, explorar tres ejercicios relacionados con la creación de árboles binarios utilizando diferentes tipos de recorridos: inorden, preorden y postorden. También se presenta un árbol binario ya existente, y se generan los recorridos en inorden, preorden y postorden para este árbol en específico. Para abordar estos ejercicios, se aplica un enfoque de construcción progresiva siguiendo las reglas inherentes a cada tipo de recorrido.

II. IMPLEMENTACIÓN

La implementación de los ejercicios implica la construcción de un árbol binario a partir de un recorrido en inorden, preorden o postorden, seguido de la generación de los recorridos solicitados para el árbol dado. Para abordar estos ejercicios, se siguen varios pasos generales. En primer lugar, se crea una estructura de árbol binario que contiene nodos con valores numéricos, utilizando los valores del recorrido proporcionado para construir el árbol, asegurándose de cumplir con las reglas de construcción específicas para cada ejercicio, identificando la raíz y los nodos de los subárboles izquierdo y derecho. Luego, se generan los recorridos solicitados para el árbol resultante, Se verifica que los recorridos generados coincidan con los valores esperados. Para verificar los resultados, se implementa este algoritmo en el lenguaje de programación Python.

III. PRUEBAS

Para validar la correcta implementación de los recorridos en un árbol binario, realizamos pruebas que se presentan a continuación. En la Figura 1, se muestran los recorridos en inorden, preorden y postorden realizados con el codigo de manera deductiva a mano. Estas imágenes proporcionan una representación visual de los resultados obtenidos. Además, a continuación se presenta el código utilizado para realizar la comprobacion de estos recorridos en el árbol. El código se ha estructurado de manera que siga las reglas de cada tipo de recorrido.

IV. ALGORITMO PARA LOS RECORRIDOS

Los algoritmos de recorrido en árboles binarios permiten explorar de manera organizada los nodos de un árbol. El recorrido inorden visita primero el subárbol izquierdo, luego el nodo actual y, finalmente, el subárbol derecho. En el recorrido preorden, se visita el nodo actual antes de explorar los subárboles. Por último, el recorrido postorden recorre primero los subárboles y visita el nodo actual al final. Cada uno de estos enfoques tiene aplicaciones específicas en la manipulación y análisis de árboles binarios, como la obtención de elementos en orden ascendente, la copia de estructuras de árboles o la liberación de memoria de nodos.



Fig. 1. Creacion de los arboles y los recorridos a mano



Fig. 2. Comprobacion con el algoritmo

V. REPOSITORIO

1.

https://github.com/DanGonCol/Taller-7-Floyds-Tortoise

- 2. codigo fuente del punto 2
- 3. codigo fuente del punto 3
- 4. ieee

VI. REFERENCIAS

Oscar Mendez. (2023). Data Structures: Recorridos. GitLab. URL:

 $https://gitlab.com/konrad_lorenz/data_structures/recorridos$



Fig. 3. Comprobacion con el algoritmo

Oscar Mendez. (2023). Configuracion del servidor y despliegue del servicio. YouTube. URL:

https://www.youtube.com/watch?v = YGSQgxBnb1k