

DESARROLLADORA FRONTEND JUNIOR

DANIELA HEREDIA TOLUMES

https://danht22.github.io/DHT_Portafolio/ 
www.linkedin.com/in/daniela-heredia-tolmes/ 
<https://github.com/DanHT22> 
tolumes.daniela@gmail.com 
Tlalpan, CDMX, México 
55 37 12 23 98 

Desarrolladora web Jr. con enfoque en frontend. Poseo habilidades técnicas en Figma, HTML5, CSS3, Bootstrap y JavaScript, para el desarrollo de interfaces de usuario atractivas, intuitivas y funcionales (UX/UI). También cuento con conocimientos básicos en SQL, Java, Spring Boot y R. Utilizo mis habilidades de liderazgo, planificación, comunicación y trabajo en equipo para resolver problemas y garantizar el éxito de los proyectos. Me apasiona la innovación y la tecnología. Me identifico con la mentalidad de crecimiento, por tanto, mi objetivo es seguir desarrollando mis habilidades asumiendo nuevos retos.

EXPERIENCIA

Becaria proyecto PAPIME

Universidad Nacional Autónoma de México, México

enero 2023- diciembre 2023

Colaboro de manera efectiva en un equipo multidisciplinario para el desarrollo de una aplicación interactiva (shiny app). Utilizamos el software Rstudio y aprovechamos las librerías dplyr, ggplot2, plotly y shiny para lograr un resultado de alta calidad. Implementamos el controlador de versiones GitHub.

Desarrolladora Java Full Stack Jr

Amor Peludo e-commerce, México

mayo 2023 - septiembre 2023

Desarrollé en equipo un sistema e-commerce para el negocio "Amor Peludo", enfocado en la venta de recuerdos personalizados de mascotas. Utilicé Figma, HTML5, CSS3, Bootstrap y JavaScript para el frontend, y SQL, Java y SpringBoot para el backend. Aplicamos la metodología ágil Scrum con el apoyo de Trello y el controlador de versiones de GitHub para asegurar organización, colaboración y buenas prácticas, logrando el éxito del proyecto.

Técnico Laboral en Digitación y procesamiento de datos con enfoque frontend

Kuepa, México

marzo 2023 - julio 2023

Desarrollé el frontend para un e-commerce de venta de maquillaje bajo un enfoque centrado en la experiencia de usuario(UX/UI). Apliqué la metodología de Design Thinking y utilicé las herramientas de Figma, HTML5, CSS3, Bootstrap y JavaScript así como el controlador de versiones de GitHub.

EDUCACIÓN

Generation, México | mayo 2023 - septiembre 2023

Programa intensivo para Desarrollador Java Fullstack.

Kuepa, México | marzo 2023 - julio 2023

Bootcamp Técnico Laboral en Digitación y procesamiento de datos.

Universidad Nacional Autónoma de México | 2015 - 2019

Lic. Medicina Veterinaria y Zootecnia | Generación 2015
(Titulación en proceso)

CERTIFICACIONES

- Habilidades profesionales blandas | LinkedIn Learning | julio 2023
- Introducción al desarrollo web | Universidad de los Andes , Coursera | julio 2023
- Bootstrap - For Beginners | Udemy | julio 2023
- Desarrollo de páginas web | Pilares (escuela de código) | junio 2023

HABILIDADES

Técnicas:

- Figma
- HTML 5
- CSS 3
- Bootstrap
- Javascript
- Java
- Spring Boot
- R (Rstudio)
- Git y GitHub

Blandas:

- Liderazgo
- Responsabilidad
- Honestidad
- Proactividad
- Trabajo en equipo

Idioma:

- Inglés B1