

Basic:

1. 遇到的問題:

- (1)在寫 `linear_activation_backward` 這個 function 時，因為對於 `linear_cache`, `activation_cache` 的用法不是很懂，將錯誤的 `cache` 傳到其他 `backward` 會用到的 function 時，導致答案怎麼試都不對，雖然是很小的錯誤，但也花了我蠻多時間找出來的。
 - (2)一開始寫的時候，有些矩陣運算(如 `sigmoid`)地方助教提示說用一行 `code` 就可以完成，因為不是很熟悉 `python`，所以一開始還是用 `for` 迴圈遍歷每個元素，之後上網查資料才知道如何用更便捷的方式完成。
- 整體來說，助教在 `template` 給的提示都很清楚了，只要一步一步做基本上不會遇到很嚴重的 `bug`。

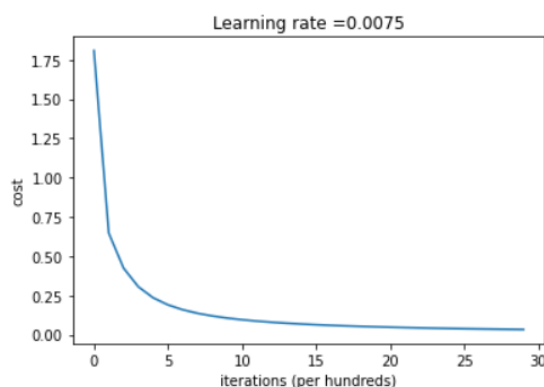
2. 實作 build the binary classifier

主要的步驟在最後 `implementation` 中的 `L_layer_model` 都表示得很清楚了:

- (1) `initialize_parameters`，初始化 `W` 跟 `b`。
- (2) 根據當前的 `parameters` 執行 `L_model_forward`，也就是 `forward propagation`
- (3) 將得到的 `AL` 輸入 `compute_BCE_cost` 得到 `cost`
- (4) 執行 `L_model_backward` 得到 `gradient`，也就是 `backward propagation`
- (5) 根據得到的 `gradient` 去更新 `parameters`，做完之後回到第(2)步驟，繼續下一次的 `iteration`。

3. 結果

最後執行 `implementation` 時，`layers dimension` 設成 `[4, 1]`，因為是 `binary classifier`，所以結果只會是 1 或 0，最後的 `node` 也只會有一個。至於執行 `function` 的部分，`learning_rate = 0.0075`，`num_iterations = 3000`。執行的結果 `cost` 可以降到 0.0329，`train_data` 跟 `validation_data` 的 `accuracy` 都是 1。



Bonus:

1. 遇到的問題:

(1) 寫 bonus 時，我其實沒有遇到甚麼困難，只有在 Linear_activation backward 中的 softmax_CCE_backward 寫比較久。因為我花了一些時間看懂 derivative of the softmax function，看懂之後發現其實 code 很簡單。

2. 實作 build the multi-class classifier:

跟 basic 不同的是，最後的節點不只一個，也就是說最後的分類選項不只一個。Bonus 用的 activation function 是 softmax，所以時做的部分只有跟 basic 比只多了 forward propagation 的 softmax function, backward propagation 的 derivative of softmax 還有 Categorical cross-entropy loss 這三個部分。

在 L_layer_model 中，會看 classes 的數量來決定要用哪一種 cost 的計算方式。forward 跟 backward propagation 中也會依照 classess 的數量決定 activation function。

3. 結果

最後執行 implementation 時，經過不斷的測試調整參數，layers dimension 設成 [64, 64, 32, 16, 4]，train_data 跟 validation_data 的比例是 7:2。至於執行 function 的部分，learning_rate = 0.0075，num_iterations = 30000。執行的結果 cost 可以降到 0.0947，train_data 的 accuracy 約為 0.999375，validation_data 的 accuracy 約為 0.8874。

一開始看到 train_data 的 accuracy 可以到接近 1，我當時覺得可能會有 overfit 的問題，但 validation_data 的 accuracy 也很高。我推測是因為測資的分類結果只有 4 個，而一開始的 input X 有 64 個，所以 validation 的 accuracy 才可以到接近 9 成。我也有嘗試其他的 layers dimension 和不同的 iteration，出來的 cost 會有些不同，但最後的 train 跟 validation 的 accuracy 都沒辦法再有明顯升高了。

