探偵

素材（鉄、木、石、など）を拾って、武器防具をクラフト。

敵からドロップもある。

ダンジョンによって素材の入手度が違ったり、素材がほとんど無くて現物ばかりだったり

魔法系は、ポケダンのPPのような形。

相棒もクラフトが可能。

相棒チェンジシステム。連れて行くキャラによって、性能やマップとの相性が違う。

マップがよく見えるキャラ。

一緒に連れて行くことで親密度上げていける。

マップ（ビル、森、城、天空城、海底神殿）

ライバル・怪盗（いいとこもってく）

おバカ三人衆（雑魚ボス、ロケット団みたいなもの）

ファンタジー要素は、あったけど表には見えてこない裏社会的なもの。

ストーリー終盤には、表にも溢れ出てきてしまう。

勇者　世界を救います！！！

なんでもいいけど世界を救うぞ！！

わけわからんぐらい設定をもる

キャラ案

・役職「主人公」

　職業「勇者」

目的「」

　性格「」

見た目「」

髪色「黒髪」

服装「勇者の服」

備考「」

・役職「メインヒロイン」

　職業「JK（異世界転生）」

目的「」

性格「」

見た目「あかるい」

髪色「」

服装「」

備考「」

・役職「」

　職業「」

目的「」

　性格「」

見た目「」

髪色「」

服装「」

　備考「」