探偵

素材（鉄、木、石、など）を拾って、武器防具をクラフト。

敵からドロップもある。

ダンジョンによって素材の入手度が違ったり、素材がほとんど無くて現物ばかりだったり

魔法系は、ポケダンのPPのような形。

相棒もクラフトが可能。

相棒チェンジシステム。連れて行くキャラによって、性能やマップとの相性が違う。

マップがよく見えるキャラ。

一緒に連れて行くことで親密度上げていける。

マップ（ビル、森、城、天空城、海底神殿）

ライバル・怪盗（いいとこもってく）

おバカ三人衆（雑魚ボス、ロケット団みたいなもの）

ファンタジー要素は、あったけど表には見えてこない裏社会的なもの。

ストーリー終盤には、表にも溢れ出てきてしまう。

目的「（例）昔失踪した家族（父、母、兄弟、など）を探すために探偵になった。」

謎解き、推理を本編に。