

Primera Tarea

- 1. indique todos los procedimientos que se realizó para la práctica de la forma más simple posible.**

Cliente

Creamos un cliente donde declaramos nuestros Sockets, creamos la dirección y puerto de referencia que utilizaremos e iniciamos a la conexión para el servidor.

Interactuamos con el servidor con una función iniciar() y añadimos le socket , realizamos la lectura de todos los parámetros que vamos a enviar al servidor "MENU DE OPCIONES" , convertimos los mensaje a bytes y también enviamos el datagrama , con una constantes de Strings esperamos la respuesta del servidor con un getData() y para finalizar la conexión creamos una función llamada finalizar() y terminamos la conexión con el servidor.

Servidor

Declaramos el tipo de Sockets que vamos a utilizar y creamos los constructores que vamos a enviar con el puerto , realizamos la declaración de los paquetes que vamos a recibir supervisado por el socket creado y hacemos la conversión de los bytes en cadenas , creamos el entero para entrar a las consultas de switch y digitamos las opciones según lo necesitado en el problema , por la 3ra opción damos como finalizada la conexión saliendo del switch y finalizamos la conexión