**Пояснительная записка.**

**Проект подготовили:**

Соколов Денис, Данил Ермаков.

Тема проекта: Наруто.

**Пояснение:**

def show\_menu - функция, которая содержит основной алгоритм работы меню

class Platform – класс стен

platform\_width, platform\_height – длинна и ширина стен

speed – скорость перемещения персонажа

height, width – высота и ширина персонажа

x, y – координаты персонажа

right\_walk, left\_walk – списки анимации ходьбы

shadow – анимация теневого клонирования

right\_run, left\_run – анимация бега

right\_throw, left\_throw – анимация метания кунаев

sasuke\_left, sasuke\_right – анимация саске(вернись в коноху)

def main – основная функция запуска программы

win\_height, win\_width – размер окна

def start\_game – игровой цикл

class button – класс кнопок

class Shuriken - кунай