

Lista 3 - Revisando procedural em JAVA

Prazo de entrega: 10/05/2024 até 23:59 (Sexta)

Instruções de entrega: Você deve ter um repositório em seu github para a disciplina de POO chamado **Programacao-Orientado-Objetos**.

Crie uma pasta dentro dele chamada Listas e dentro dela crie uma pasta chamada Lista3.

Para cada exercício da lista deve ser criado um projeto java.

Ao terminar a lista, suba seus exercícios no github e envie o link no formulário abaixo.

Link para o formulário de envio: <https://forms.gle/v9aasrCDwd79ZtVp8>

MONITORIAS: Serão realizados quatro dias de monitorias para auxiliar com a resolução dos exercícios. As datas e horários das monitorias são:

Dia	Horários		
Segunda-Feira	19h até 21h		
Terça-Feira	19h até 21h	-	-
Quarta-Feira	09h até 11h	19h até 21h	-
Quinta-Feira	19h até 21h	-	-
Sexta-Feira	09h até 11h	19h até 21h	22h até 23:59

OBS: Se você não conseguir participar das monitorias nos dias e horários propostos, você pode solicitar uma monitoria em uma data e horário diferente, desde que seja comunicado com pelo menos um dia de antecedência 😊

EXERCÍCIO 1

Desenvolva um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa, e imprima na tela quantos anos a pessoa terá até o final de 2024.

O programa deve ter as seguintes variáveis globais:

A - Uma variável para o ano atual (2024).

E a seguinte função:

1 - Esta função deve receber por parâmetro o ano de nascimento de uma pessoa, e retornar a idade que a pessoa terá até o final do ano atual (2024).

MAIN:

A função main deve receber o ano de nascimento de uma pessoa via teclado, passar este valor para a função **1** e imprimir na tela a seguinte mensagem "Ate o final de 2024 voce tera {idade} anos".

Exemplo de entrada:

1997

Saída esperada:

Ate o final de 2024 voce tera 27 anos

EXERCÍCIO 2



Rotten Tomatoes é um agregador de notas de filmes, diversos críticos de cinema cadastram suas avaliações e notas aqui.

Vamos desenvolver a função do programa que recebe as notas dos críticos e retorna a média da nota de um filme avaliado por 3 críticos.

Seu programa deve ter as seguintes variáveis globais:

A - Um vetor para armazenar as notas.

B - Um Scanner para receber informações do teclado.

Seu programa deve ter as seguintes funções:

1 - Uma função que irá receber as notas dos críticos via teclado e armazenar no vetor **A**.

2 - Uma função que imprima a média do filme.

MAIN - A função main deve chamar a função **1** para receber as notas e em seguida a função **2** para imprimir a média na tela.

Exemplo de entrada:

10

8

1

Saída esperada:

6

EXERCÍCIO 3



Desenvolva um programa que irá comparar duas palavras.

Seu programa deve conter a seguinte função:

1 - Esta função deve receber 2 Strings por parâmetro e comparar se são idênticas(use a função **equals()**), se for verdadeiro imprima na tela

“As palavras sao identicas” e retorne a função.

Se for falso, compare se as Strings são iguais, ignorando maiusculo e minusculo (use a função **equalsIgnoreCase()**), se for verdadeiro imprima na tela

“As palavras sao iguais ignorando maiusculo e minusculo” e retorne a função.

Se for falso, imprima na tela **“As palavras sao diferentes”**.

MAIN:

A função main deve receber via teclado duas palavras e armazená-las em variáveis.
Em seguida chame a função **1** para comparar às Strings.

Exemplo de entrada:

miranha
miranha

Saída esperada:

As palavras sao identicas

Exemplo de entrada:

miranha
MIRANHA

Saída esperada:

As palavras sao iguais ignorando maiusculo e minusculo

Exemplo de entrada:

miranha
peter

Saída esperada:

As palavras sao diferentes