



Acrescente a programação a seguir no corpo da classe após o método ReadKey() e execute novamente.

```
Console.WriteLine("Digite a data do seu nascimento: ");  
DateTime dtNascimento = DateTime.Parse(Console.ReadLine());  
  
int qtdDiasVividos = DateTime.Now.Subtract(dtNascimento).Days;  
Console.WriteLine("Os dias vividos até hoje são: " + qtdDiasVividos);  
  
Console.ReadKey();
```

Aula 02 (Continuação Aula 01) - Trabalhando com variáveis

Feche o projeto anterior através do menu File → Close Folder. Retorne ao *explorer* para e crie uma nova pasta chamada **Aula01Variaveis**. Abra a pasta criada no VS Code através do Menu File → Open Folder.

1. Realize a programação abaixo onde teremos aprendizado de concatenações de variáveis string, datetime e decimal, compilando e executando logo após para testar.

```
namespace Aula02Exemplos  
{  
    0 references  
    class Program  
    {  
        0 references  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            Console.WriteLine("Digite seu nome: ");  
            string nome = Console.ReadLine();  
  
            string frase1 = $"Olá {nome}, hoje é {DateTime.Now}";  
            Console.WriteLine(frase1);  
            Console.WriteLine(" ");  
  
            Console.WriteLine("Quanto custa um dólar em reais? ");  
            decimal valorDolarReais = decimal.Parse(Console.ReadLine());  
            string frase2 = string.Format("Hoje é {0:dddd}, o dólar está custando {1:c2} ", DateTime.Now, valorDolarReais);  
            Console.WriteLine(frase2);  
  
            Console.WriteLine(" ");  
            string cabecalho = string.Format("{0:dddd}, {0:dd} de {0:MMMM} de {0:yyyy} - {0:HH:mm:ss}", DateTime.Now);  
            Console.WriteLine(cabecalho.ToUpper());  
        }  
    }  
}
```



2. Podemos criar **Métodos** para programar as operações em um bloco isolado e fazer a chamada desse bloco no método principal. O método se chamará *ConcatenarPalavras*, conforme abaixo

```
static void Main(string[] args)
{
    ConcatenarPalavras();
}

1 reference
public static void ConcatenarPalavras()
{
    Console.WriteLine("Digite seu nome: ");
    string nome = Console.ReadLine();

    string frase1 = $"Olá {nome}, hoje é {DateTime.Now}";
    Console.WriteLine(frase1);
    Console.WriteLine(" ");

    Console.WriteLine("Quanto custa um dólar em reais? ");
    decimal valorDolarReais = decimal.Parse(Console.ReadLine());
    string frase2 = string.Format("Hoje é {0:ddd}, o dólar está custando {1:c2} ", DateTime.Now, valorDolarReais);
    Console.WriteLine(frase2);

    Console.WriteLine(" ");
    string cabecalho = string.Format("{0:ddd}, {0:dd} de {0:MMM} de {0:yyyy} - {0:HH:mm:ss}", DateTime.Now);
    Console.WriteLine(cabecalho.ToUpper());
}
```

3. Crie mais um método, imediatamente abaixo do fechamento do método anterior. Esse método poderá verificar se a data digitada é um final de semana ou não.

```
public static void VerificarAulaEtec()
{
    Console.WriteLine("Digite a data");
    DateTime data = DateTime.Parse(Console.ReadLine());

    if(data.DayOfWeek == DayOfWeek.Saturday || data.DayOfWeek == DayOfWeek.Sunday)
    {
        Console.WriteLine("Final de semana! Hoje não tem aula! Revisarei exercícios.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Dia da semana! Bora pra Etec!");
    }
}
```

4. Faça a chamada do método recém-criado no método principal e realize o teste.

```
static void Main(string[] args)
{
    ConcatenarPalavras();
    VerificarAulaEtec();
}
```



5. Crie o método para calcular média

```
public static void CalcularMedia()
{
    Console.WriteLine("Digite a primeira nota");
    decimal nota1 = decimal.Parse(Console.ReadLine());

    Console.WriteLine("Digite a segunda nota");
    decimal nota2 = decimal.Parse(Console.ReadLine());

    decimal media = (nota1 + nota2) / 2;
    Console.WriteLine($"A média é {media}");

    if(media >= 7)
    {
        Console.WriteLine("Aprovado");
    }
    else if(media < 7 && media >= 4)
    {
        Console.WriteLine("Recuperação");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Reprovado");
    }
}
```

6. Como já sabemos que podemos chamar vários métodos no método principal, fazemos a chamada apenas deste método. Até o final da aula conseguiremos criar uma maneira de escolher qual método vamos usar. Execute para testar

```
static void Main(string[] args)
{
    CalcularMedia();
}
```

7. Crie o método para Calcular a Tabuada

```
public static void CalcularTabuada()
{
    Console.WriteLine("Digite a tabuada que deseja calcular");
    int tabuada = int.Parse(Console.ReadLine());
    int contador = 0;

    while(contador <= 10)
    {
        string mensagem = string.Format("{0} X {1} = {2}", tabuada, contador, tabuada * contador);
        Console.WriteLine(mensagem);
        contador++;
    }
}
```



8. Editaremos o método principal para poder escolher qual método vamos querer usar

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Observe o menu abaixo e digite o número referente a opção desejada: ");
    Console.WriteLine("1 - Concatenar Palavras");
    Console.WriteLine("2 - Verificar Dia da Semana");
    Console.WriteLine("3 - Calcular Média");
    Console.WriteLine("4 - Calcular Tabuada");

    int opcaoEscolhida = int.Parse(Console.ReadLine());

    switch (opcaoEscolhida)
    {
        case 1:
            ConcatenarPalavras();
            break;
        case 2:
            VerificarAulaEtec();
            break;
        case 3:
            CalcularMedia();
            break;
        case 4:
            CalcularTabuada();
            break;
        default:
            Console.WriteLine("Opção Inválida");
            break;
    }
}
```