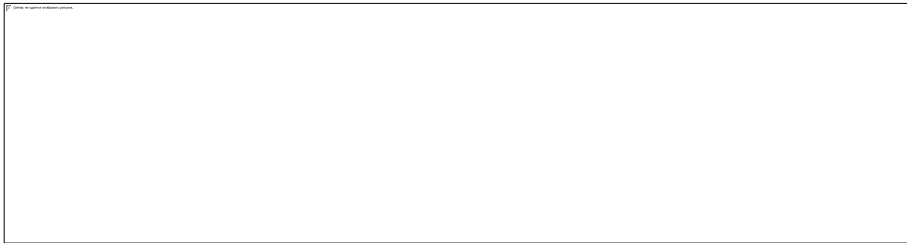


# Исключения, модули, регулярные выражения.

Емельянов А. А.  
login-const@mail.ru

# Типы ошибок

- Синтаксические ошибки (ошибки ~~первого~~ разбора кода)



- Исключения (ошибки ~~второго~~ выполнения кода)

```
In [2]: 10 * (1/0)
```

```
-----  
ZeroDivisionError                                Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-2-9ce172bd90a7> in <module>()  
----> 1 10 * (1/0)  
  
ZeroDivisionError: division by zero
```

# Ограничения на работу программы

- assertions – нужны для формулирования утверждений, которые никогда не должны нарушаться.

```
In [31]: def summ(*args):  
         assert all(list(map(lambda x: isinstance(x, int), args))), \  
         "arguments must be int. Passed: {}".format(list(map(type, args)))  
         return sum(args)
```

```
In [32]: summ(1, "1")
```

— код выше эквивалентен следующему:

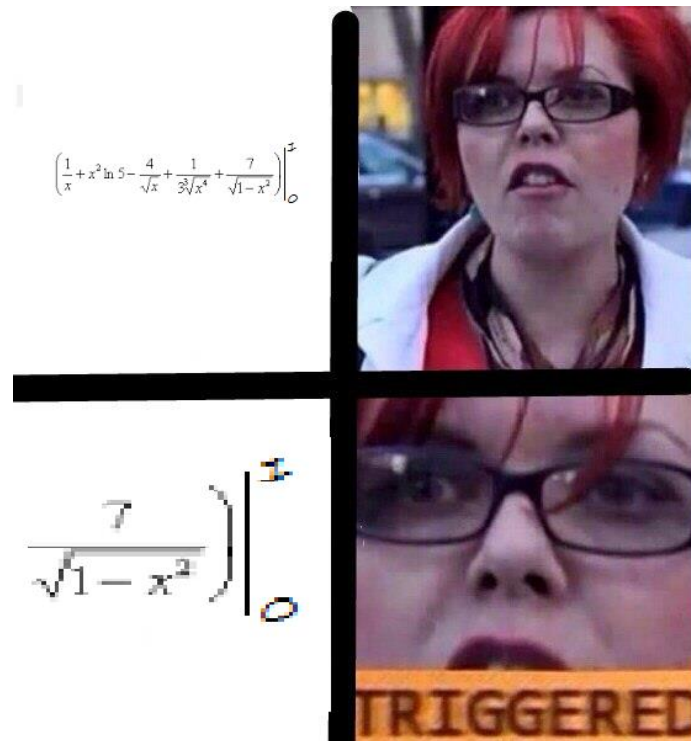
```
In [33]: def summ(*args):  
         if __debug__:  
             if not all(list(map(lambda x: isinstance(x, int), args))):  
                 raise AssertionError("arguments must be int. Passed: {}".format(list(map(type, args))))  
         return a + b
```

```
In [34]: summ(1, "1")
```

- **\_\_debug\_\_** — встроенная константа, по умолчанию имеющая значение True. Если интерпретатор запущен в режиме оптимизации (с флагом командной строки -O), значение константы становится False, а генератор кода перестаёт производить байткод для рассматриваемой инструкции. Таким образом, отключив проверки, но не убирая их из кода, можно снизить неизбежные для них накладные расходы.

# Исключения (Exceptions)

- Exception handling is the process of responding to the occurrence, during computation, of exceptions – anomalous or exceptional conditions requiring special processing – often changing the normal flow of program execution<sup>1</sup>.



# Подходы к обработке исключений

- Look before you leap

```
In [64]: def summ(*args):
          def process(args):
              processed = []
              for arg in args:
                  if isinstance(arg, str):
                      processed.append(int(arg))
                  elif isinstance(arg, float):
                      processed.append(int(arg))
                  elif isinstance(arg, (list, dict, tuple)):
                      processed.extend(process(arg))
                  elif isinstance(arg, bool):
                      processed.append(arg)
                  elif isinstance(arg, int):
                      processed.append(arg)
                  # 100 elif
                  else:
                      print("Exclude undefined type: {}".format(type(arg)))
              return processed
          return sum(process(args))
```

```
In [65]: summ(1, [1, 2, 3], "2")
```

```
Out[65]: 9
```

```
In [73]: summ(1, [1, 2, 3], "2q")
```

```
Exclude undefined type: <class 'str'>
```

```
Out[73]: 7
```

# Подходы к обработке исключений

- Easier to ask for forgiveness than permission

```
In [71]: def summ(*args):
        def process(arg):
            if isinstance(arg, (list, dict, tuple)):
                return list(map(int, arg))
            return [int(arg)]
        res = []
        for arg in args:
            try:
                res.append(sum(process(arg)))
            except:
                print("Exclude undefined type: {}".format(type(arg)))
        return sum(res)
```

```
In [75]: summ(1, [1, 2, 3], "2")
```

```
Out[75]: 9
```

```
In [74]: summ(1, [1, 2, 3], "2q")
```

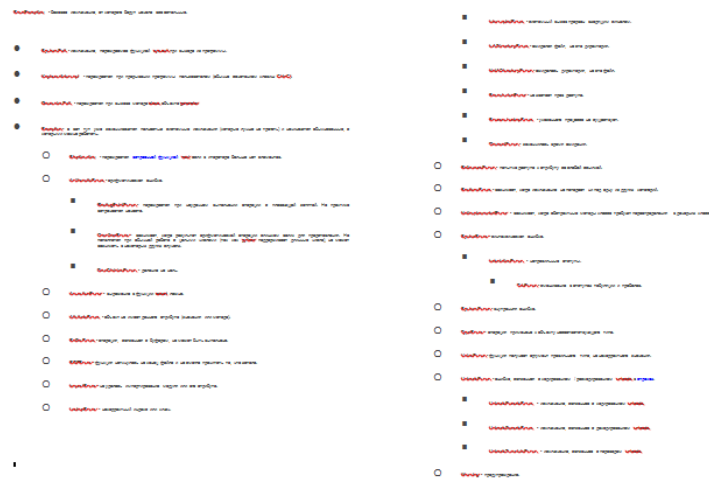
```
Exclude undefined type: <class 'str'>
```

```
Out[74]: 7
```

— так лучше ☺

# Встроенные типы исключений

- Их очень много. Например: `MemoryError`, `ValueError`, `TypeError`, `ImportError`, `HTTPError`, `ZeroDivisionError`, `UnicodeDecodeError`, `NameError`, `AttributeError`, `NotImplementedError`.



- BaseException** - базовое исключение, от которого берут начало все остальные.
  - Exception** - а вот тут уже заканчиваются полностью системные исключения (которые лучше не трогать) и начинаются обыкновенные, с которыми можно работать.

# Обработка исключений

- Обработка исключений

```
In [76]: try:
          k = 1 / 0
        except ZeroDivisionError:
          k = 0
          print(k)

0
```

- Системные исключения

```
def train(self, x_train, y_train, x_test, y_test):
    train_info, test_info = [], []
    try:
        for epoch in range(self.n_epochs):
            start_time = time.time()
            self.__update_optimizer(epoch)
            self.__update_reg_weight(epoch)
            train_info.append(self.__iteration(x_train, y_train, self.train_func))
            test_info.append(self.__iteration(x_test, y_test, self.test_func))
            end_time = time.time()
            self.__print_iteration_info(start_time, end_time, train_info, test_info, epoch)
    except KeyboardInterrupt:
        print('Training was stoped.')
```



# try .. except .. else

```
In [24]: def zd(a):  
         return a / 0  
  
         def ve(a):  
             # ValueError  
             return int(a)  
  
         def caller(f, *args):  
             try:  
                 k = f(*args)  
             except ZeroDivisionError:  
                 k = 0  
                 print("Handled")  
             else:  
                 print(k)
```

```
In [44]: from functools import wraps
def calc_errors(func):
    @wraps(func)
    def res(*args):
        try:
            return func(*args)
        except :
            res.error_count += 1
            raise
    res.error_count = 0
    return res
@calc_errors
def zd(a):
    return a / 0
```

# finally

```
In [56]: from functools import wraps
from collections import Counter

def calc_call_stats(func):
    @wraps(func)
    def res(*args):
        try:
            result = func(*args)
        except :
            res.counts["errors"] += 1
            raise
        else:
            res.counts["successes"] += 1
        finally :
            res.counts["calls"] += 1
        return result
    res.counts = Counter()
    return res
@calc_call_stats
def zd(a):
    return 1 / a
```

# Доступ к объекту исключения

```
In [63]: try:
          k = 1 / 0
        except Exception as e:
          print("something wrong {}".format(e))
          raise
```

something wrong division by zero.

```
-----
ZeroDivisionError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-63-c60dd6dd26c5> in <module>()
      1 try:
----> 2     k = 1 / 0
      3 except Exception as e:
      4     print("something wrong {}".format(e))
      5     raise
```

ZeroDivisionError: division by zero

# Несколько excerpt

In [65]:

```
import sys

try:
    f = open('myfile.txt')
    s = f.readline()
    i = int(s.strip())
except IOError as err:
    print("I/O error: {0}".format(err))
except ValueError:
    print("Не могу преобразовать данные в целое.")
except:
    print("Неожиданная ошибка:", sys.exc_info()[0])
    raise
```

I/O error: [Errno 2] No such file or directory: 'myfile.txt'

# Порождение исключений

```
In [71]: test("2q")
```

```
-----  
TypeError                                Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-71-60c0f9ce90ab> in <module>()  
----> 1 test("2q")  
  
<ipython-input-70-4ae88af2265b> in test(x)  
      1 def test(x):  
      2     if not isinstance(x, int):  
----> 3         raise TypeError("test() arg must be int")  
      4     return x + 5  
  
TypeError: test() arg must be int
```

# Исключения, определённые пользователем

```
In [74]: class MyError(Exception):  
         def __init__(self, value):  
             self.value = value  
         def __str__(self):  
             return repr(self.value)
```

```
In [75]: try:  
         raise MyError(2*2)  
     except MyError as e:  
         print('Поймано моё исключение со значением:', e.value)
```

Поймано моё исключение со значением: 4

# Исключения, определённые пользователем

```
In [78]: #Собственные исключения
class ShoeError(Exception):
    """Basic exception for errors raised by shoes"""
    pass
class UntiedShoelace(ShoeError):
    """You could fall"""
    pass

class WrongFoot(ShoeError):
    """When you miss left and right"""
    pass
```

- Хорошая библиотека должна содержать детальные исключения



# raise from

```
In [80]: try:
          zd(0)
        except ZeroDivisionError as e:
          raise TypeError("actually, type error") from e

-----
ZeroDivisionError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-80-5bc0b43730c0> in <module>()
      1 try:
----> 2     zd(0)
      3 except ZeroDivisionError as e:

<ipython-input-56-64d9d2a404c5> in res(*args)
      7     try:
----> 8         result = func(*args)
      9     except :

<ipython-input-56-64d9d2a404c5> in zd(a)
     20 def zd(a):
---> 21     return 1 / a

ZeroDivisionError: division by zero

The above exception was the direct cause of the following exception:

TypeError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-80-5bc0b43730c0> in <module>()
      2     zd(0)
      3 except ZeroDivisionError as e:
----> 4     raise TypeError("actually, type error") from e

TypeError: actually, type error
```

- `sys.exc_info`, `sys.last_traceback`
- модуль `traceback`

- Ещё одна синтаксическая конструкция

```
In [ ]: with open("what_is_love.txt", "r") as infile:
        for line in infile:
            print("> {}".format(line))
```

- Нужны в первую очередь для управления ресурсами

# Собственные контекстные менеджеры

```
In [110]: class File():
            def __init__(self, filename, mode):
                self.filename = filename
                self.mode = mode

            def __enter__(self):
                self.open_file = open(self.filename, self.mode)
                return self.open_file

            def __exit__(self, *args):
                self.open_file.close()
```

```
In [ ]: with File("foo.txt", "w") as infile:
        for _ in range(10000):
            infile.write('foo')
```

# Модули в python

- это любой текстовый файл с кодом, имя которого заканчивается на .py
- внутри модуля доступна переменная `__name__`
- модуль можно импортировать, выполнить его, вернув ссылку на его глобальное пространство имён. При импорте переменная `__name__` равна имени файла модуля
- модуль можно выполнить, тогда в переменной `__name__` будет специально значение `__main__`
- при импорте интерпретатор пытается найти модуль в локальной папке и путях перечисленных в `PATH` и `PYTHONPATH`

# Импорт модуля

- Файл pprint.py

```
In [ ]: windows_tmp = "Run this package on windows: \{}\\"

def pprint(val):
    print(windows_tmp.format(val))

if __name__ == "__main__":
    pprint("test")
|
```

- Использование

```
In [1]: import myprinter
```

```
In [2]: myprinter.pprint("Some text")
```

```
Run this package on windows: "Some text"
```

# Импорт модуля

```
In [5]: import myprinter
```

```
In [6]: import myprinter as mp
```

```
In [7]: from myprinter import pprint
```

```
In [8]: from myprinter import *
```

При

```
import a.b.c
```

будут последовательно выполнены

```
import a
import a.b
import a.b.c
```

Это нужно знать.

~~from sklearn import \*~~

# Атрибуты модулей

- `__name__`: str - полное имя модуля. Путь от начала с точками как разделителями. Например, 'xml.dom' или 'xml.dom.minidom'.
- `__doc__`: str - описание (так называемый *docstring*).
- `__file__`: str - полный путь к файлу, из которого модуль был создан (загружен).
- `__path__`: [str] - список файловых путей, в которых находится пакет. Существует только для пакетов. Об этом атрибуте я расскажу чуть позже более подробно.
- `__cached__`: str - [3.2+] нововведение, появившееся в Python 3.2. Путь к .рус файлу.
- `__package__`: str - [2.5+] имя пакета, в котором лежит модуль (пустая строка для модулей верхнего уровня). Появился для поддержки относительного импорта `from . import a`.
- `__loader__`: Loader - [2.3+] ссылка на объект, который выполнял загрузку данного модуля. Присутствует только для тех модулей, которые были обработаны через механизм расширения импорта.



- **Пакет** (*package*) - разновидность модуля, используемая для собирания модулей в иерархическую древовидную структуру. Классические папки с `__init__.py` внутри.

```
printer
  linux2
    printer.py
    __init__.py
  win32
    printer.py
    __init__.py
    __pycache__
    printer.cpython-36.pyc
  __init__.py
  __pycache__
  __init__.cpython-36.pyc
```

- Поддержка разных операционных систем.  
Структура пакета:

```
printer
  linux2
    printer.py
    __init__.py
  win32
    printer.py
    __init__.py
    __pycache__
    printer.cpython-36.pyc
__init__.py
__pycache__
__init__.cpython-36.pyc
```

# Пакеты: пример

- Мы кладем "общий" код непосредственно в package, а платформозависимый разносим по вложенным (технически они могут находиться где угодно) папкам. Обратите внимание - linux2 и win32 не содержат \_\_init.py\_\_ и не являются вложенными пакетами.
- А в \_\_init\_\_.py пишем что-то вроде:

```
In [ ]: import sys
        from os.path import join, dirname
        __path__.append(join(dirname(__file__), sys.platform))|
```

- Наслаждаемся:

```
In [43]: import os
        from printer.printer import pprint
```

```
In [44]: pprint("test")
```

Run this package on windows: "test"

# Регулярные выражения

- Регулярные выражения используют два типа символов:
  - специальные символы: как следует из названия, у этих символов есть специальные значения. Аналогично символу `*`, который как правило означает «любой символ» (но в регулярных выражениях работает немного иначе, о чем поговорим ниже);
  - литералы (например: `a`, `b`, `1`, `2` и т. д.).
- В Python для работы с регулярными выражениями есть модуль `re`.
- Вот наиболее часто используемые из них:
  - `re.match`, `re.search`, `re.findall`, `re.split`, `re.sub`, `re.compile`

# Регулярные выражения: match

- `re.match(pattern, string)`:
- Этот метод ищет по заданному шаблону в начале строки. Например, если мы вызовем метод `match()` на строке «AV Analytics AV» с шаблоном «AV», то он завершится успешно. Однако если мы будем искать «Analytics», то результат будет отрицательный.

```
In [49]: import re
         res = re.match(r'AV', 'AV Analytics Vidhya AV')
         print(res)
         print(res.group(0))

<_sre.SRE_Match object; span=(0, 2), match='AV'>
AV
```

```
In [51]: print(re.match(r'Analytics', 'AV Analytics Vidhya AV'))

None
```

# Регулярные выражения: search

- `re.search(pattern, string)`:
- Этот метод похож на `match()`, но он ищет не только в начале строки. В отличие от предыдущего, `search()` вернет объект, если мы попытаемся найти «Analytics». Метод `search()` ищет по всей строке, но возвращает только первое найденное совпадение.

```
In [52]: re.search(r'Analytics', 'AV Analytics Vidhya AV')
```

```
Out[52]: <_sre.SRE_Match object; span=(3, 12), match='Analytics'>
```

# Регулярные выражения: findall

- `re.findall(pattern, string)`:
- Этот метод возвращает список всех найденных совпадений. У метода `findall()` нет ограничений на поиск в начале или конце строки. Если мы будем искать «AV» в нашей строке, он вернет все вхождения «AV». Для поиска рекомендуется использовать именно `findall()`, так как он может работать и как `re.search()`, и как `re.match()`.

```
In [53]: re.findall(r'AV', 'AV Analytics Vidhya AV')
```

```
Out[53]: ['AV', 'AV']
```

# Регулярные выражения: split

- `re.split(pattern, string, [maxsplit=0]):`
- Этот метод разделяет строку по заданному шаблону.

```
In [54]: re.split(r'y', 'Analytics')
```

```
Out[54]: ['Anal', 'tics']
```

- В примере мы разделили слово «Analytics» по букве «у». Метод `split()` принимает также аргумент `maxsplit` со значением по умолчанию, равным 0. В данном случае он разделит строку столько раз, сколько возможно, но если указать этот аргумент, то разделение будет произведено не более указанного количества раз.

```
In [56]: print(re.split(r'i', 'Analytics Vidhya'))  
print(re.split(r'i', 'Analytics Vidhya',maxsplit=1))  
['Analyt', 'cs V', 'dhya']  
['Analyt', 'cs Vidhya']
```



# Регулярные выражения: sub

- `re.sub(pattern, repl, string)`:
- Этот метод ищет шаблон в строке и заменяет его на указанную подстроку. Если шаблон не найден, строка остается неизменной.

```
In [57]: re.sub(r'India', 'the World', 'AV is largest Analytics community of India')
```

```
Out[57]: 'AV is largest Analytics community of the World'
```

# Регулярные выражения: compile

- `re.compile(pattern, repl, string)`:
- Мы можем собрать регулярное выражение в отдельный объект, который может быть использован для поиска. Это также избавляет от переписывания одного и того же выражения.

```
In [58]: pattern = re.compile('AV')
result = pattern.findall('AV Analytics Vidhya AV')
print(result)
result2 = pattern.findall('AV is largest analytics community of India')
print(result2)

['AV', 'AV']
['AV']
```

# Регулярные выражения: основные символы

Оператор	Описание
.	Один любой символ, кроме новой строки \n.
?	0 или 1 вхождение шаблона слева
+	1 и более вхождений шаблона слева
*	0 и более вхождений шаблона слева
\w	Любая цифра или буква (\W — все, кроме буквы или цифры)
\d	Любая цифра [0-9] (\D — все, кроме цифры)
\s	Любой пробельный символ (\S — любой непробельный символ)
\b	Граница слова
[...]	Один из символов в скобках ([^...] — любой символ, кроме тех, что в скобках)
\	Экранирование специальных символов (\. означает точку или \+ — знак «плюс»)
^ и \$	Начало и конец строки соответственно
{n,m}	От n до m вхождений ({,m} — от 0 до m)
a b	Соответствует a или b
()	Группирует выражение и возвращает найденный текст
\t, \n, \r	Символ табуляции, новой строки и возврата каретки соответственно

- Более подробная информация:  
<https://docs.python.org/3/library/re.html>

# Домашнее задание 5

- Целью этого задания является знакомство с контекстными менеджерами и регулярными выражениями.
- **Deadline (получение полных баллов): 05.04.2018**
- **Адрес:** login-const@mail.ru
- Задание состоит из трех частей (разных декораторов):
  - cached,
  - checked,
  - Logger.
- **Текс условия доступен по [ссылке](#).**

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ**