



# **Estruturas de Dados 1**

## **Disciplina 193704**

Prof. Mateus Mendelson  
mendelson@unb.br

Universidade de Brasília  
Faculdade do Gama  
Engenharia de Software



# Recursividade

## 1. Recursividade

- É uma das ferramentas de programação mais poderosas e menos entendidas pelos principiantes em programação.
- Como vocês já não são mais principiantes, suponho eu, esse capítulo será mamão com açúcar.
- Após termos trabalhado com funções, alguns devem ter se perguntado:

Uma função pode chamar ela mesma?

- A resposta é sim, e esta técnica se chama RECURSIVIDADE.
- Algumas vezes ela facilita a interpretação de certos problemas.

## 1. Recursividade

- Uma questão fundamental é:

Quando parar de chamar a função?

- A recursão requer a repetição explícita de um processo até que determinada condição seja satisfeita.
- Se você não garantir isto, o algoritmo entrará num laço infinito.

## 1. Recursividade

- Exemplo:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int loop(int);

int main(int argc, char *argv[])
{
    int n;

    n = loop(5);

    system("PAUSE");
    return 0;
}

int loop(int x){

    if(x < 10)

        return loop(x);

}
```

## 1. Recursividade

Problema: Escreva uma função que recebe como parâmetro um inteiro positivo **N** e retorna a soma de todos os números inteiros entre 0 e **N**.

- Solução iterativa:

```
int somatorio(int N)
{
    int i, resp = 0;

    for( i = 1; i <= N; i++ )
        resp += i;

    return resp;
}
```

## 1. Recursividade

Problema: Escreva uma função que recebe como parâmetro um inteiro positivo **N** e retorna a soma de todos os números inteiros entre 0 e **N**.

- Solução recursiva:

```
int somatorio(int N)
{
    if( N == 1 )
        return 1;
    else
        return N + somatorio(N - 1);
}
```

## 1. Recursividade

- A função fatorial:

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0 \\ n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 1 & \text{se } n > 0 \end{cases}$$

➤ Exemplos

$$0! = 1$$

$$1! = 1$$

$$2! = 2 \cdot 1 = 2$$

$$3! = 3 \cdot 2 \cdot 1 = 6$$



## 1. Recursividade

- A função fatorial:

✓ De forma iterativa:

$$\text{fatorial}(n) = 1 * 2 * 3 \dots n$$

✓ De forma recursiva:

$$\begin{aligned} \text{fatorial}(n) &= n * \text{fatorial}(n - 1), \\ \text{fatorial}(0) &= 1 \end{aligned}$$

## 1. Recursividade

- Solução:

✓ De forma iterativa:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int n, i, fat = 1;

    printf("Digite n:");
    scanf("%d", &n);

    for(i = 1; i<=n;i++) fat = fat*i;

    printf("%d \n", fat);

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

## 1. Recursividade

- Solução:

✓ De forma recursiva:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int fatorial (int);

int main(int argc, char *argv[])
{
    int n, fat;

    printf("Digite n:");
    scanf("%d", &n);

    fat = fatorial(n);
```

## 1. Recursividade

- Solução:

✓ De forma recursiva:

```
printf("%d \n", fat);

system("PAUSE");
return 0;
}

int fatorial (int n){
    if(n==0)
        return 1;
    else
        return n*fatorial(n-1);
}
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];  
            return 2*fatorial(2-1);
```



## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];  
            return 2*fatorial(2-1);  
                [fatorial(1)];
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];  
            return 2*fatorial(2-1);  
                [fatorial(1)];  
                    return 1*fatorial(1-1);
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];  
            return 2*fatorial(2-1);  
                [fatorial(1)];  
                    return 1*fatorial(1-1);  
                        [fatorial(0)]
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];  
            return 2*fatorial(2-1);  
                [fatorial(1)];  
                    return 1*fatorial(1-1);  
                        [fatorial(0)]  
                            return 1;
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];  
            return 2*fatorial(2-1);  
                [fatorial(1)];  
                    return 1*fatorial(1-1);  
                        return 1;
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];  
            return 2*fatorial(2-1);  
                [fatorial(1)];  
                    return 1*1;
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];  
            return 2*fatorial(2-1);  
                [fatorial(1)];  
                    return 1;
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];  
        return 2*fatorial(2-1);  
            return 1;
```



## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];  
        return 2*1;
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        [fatorial(2)];  
    return 2;
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*fatorial(3-1);  
        return 2;
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 3*2;
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

```
N = fatorial(3);  
    return 6;
```

## 1. Recursividade

- Exemplo - fatorial(3):

```
int fatorial (int n){  
    if(n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*fatorial(n-1);  
}
```

N = 6;

## 1. Recursividade

- Escrevendo programas recursivos:
  - Primeiro podemos reconhecer um grande número de casos a solucionar:  $0!$ ,  $1!$ ,  $2!$ ,  $3!$ ,  $4!$  etc.
  - Podemos também identificar um caso “trivial”, não-recursivo, diretamente solucionável:  $0!=1$ .
  - Encontramos um método para solucionar um caso “complexo” em termos de um caso “mais simples”:  
 $n! = n \cdot (n-1)!$
  - A transformação do caso mais complexo no caso mais simples deve ocasionalmente resultar num caso “trivial”.

## 1. Recursividade

- Fibonacci e razão áurea:

$$F(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n = 0; \\ 1, & \text{se } n = 1; \\ F(n-1) + F(n-2) & \text{outros casos.} \end{cases}$$

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ...

- Razão Áurea:

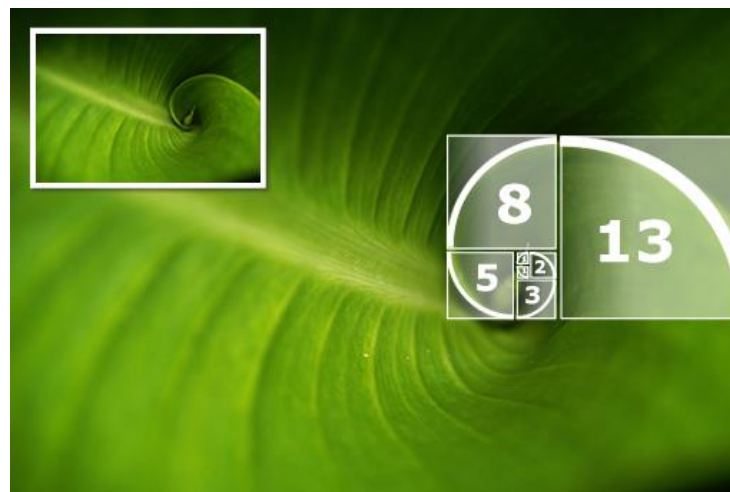
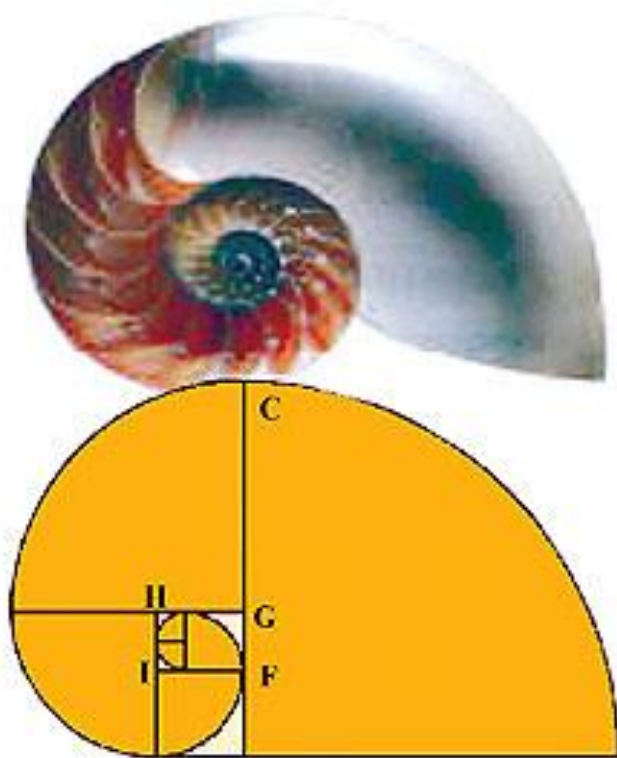
$$\varphi = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \approx 1.618\,033\,989.$$

$$55/34 \approx 1,61765$$



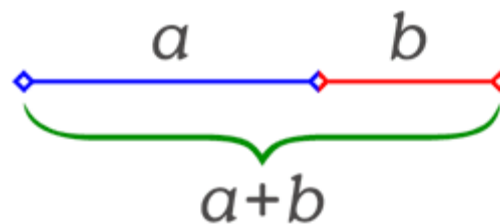
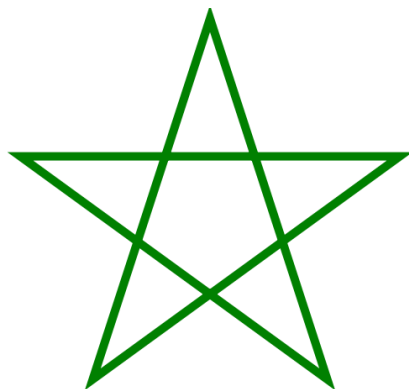
## 1. Recursividade

- Fibonacci e razão áurea:



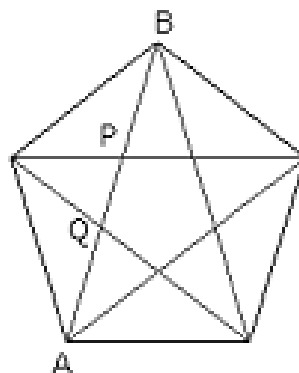
## 1. Recursividade

- Fibonacci e razão áurea:



## 1. Recursividade

- Fibonacci e razão áurea:



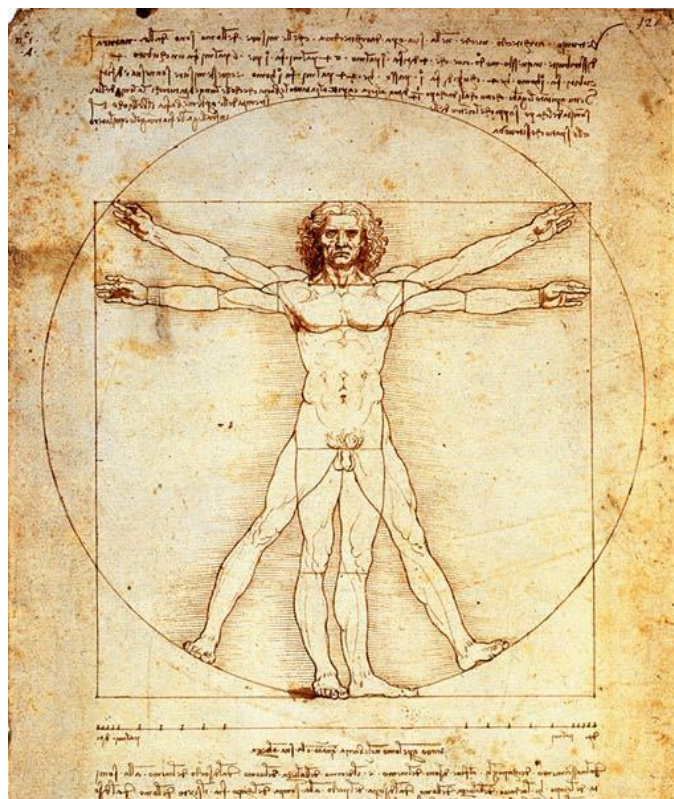
## 1. Recursividade

- Fibonacci e razão áurea:



# 1. Recursividade

- Fibonacci e razão áurea:



## 1. Recursividade

- Fibonacci e razão áurea:

✓ Mais em “Donald no País da Matemática”.



<http://www.youtube.com/watch?v=hWLAtn3KVw8>



## 1. Recursividade

- Fibonacci:

$$F(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n = 0; \\ 1, & \text{se } n = 1; \\ F(n-1) + F(n-2) & \text{outros casos.} \end{cases}$$

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ...

Pro lar, implementar  
a solução recursiva em C.

## 1. Recursividade

- Multiplicação de números naturais:
  - A multiplicação de  $a \cdot b$  pode ser vista a soma de  $a$ ,  $b$  vezes, ou seja:

$$a \cdot b = \begin{cases} a & \text{se } b = 1 \\ a \cdot (b-1) + a & \text{se } b > 1 \end{cases}$$

- $6 \cdot 3 = 6 \cdot (3-1) + 6$   
 $= 6 \cdot 2 + 6$   
 $= 6 \cdot (2-1) + 6 + 6$   
 $= 6 \cdot 1 + 6 + 6$   
 $= 6 + 6 + 6$   
 $= 18$



## 1. Recursividade

- Multiplicação de números naturais:

➤ A multiplicação de  $a \cdot b$  pode ser vista a soma de  $a$ ,  $b$  vezes, ou seja:

$$a \cdot b = \begin{cases} a & \text{se } b = 1 \\ a \cdot (b-1) + a & \text{se } b > 1 \end{cases}$$

➤  $6 \cdot 3 = 6 \cdot (3-1) + 6$   
 $= 6 \cdot 2 + 6$   
 $= 6 \cdot (2-1) + 6 + 6$   
 $= 6 \cdot 1 + 6 + 6$   
 $= 6 + 6 + 6$   
 $= 18$

Pro lar, implementar  
a solução recursiva em C.

## 1. Recursividade

Exercício: O quadrado de um número natural  $n$  é dado pela soma dos  $n$  primeiros números ímpares consecutivos. Por exemplo,  $1^2=1$ ,  $2^2=1+3$ ,  $3^2=1+3+5$ ,  $4^2=1+3+5+7$ , etc. Dado um número  $n$ , escreva uma função recursiva que calcula seu quadrado usando a soma de ímpares.

## 1. Recursividade

Exercício: O quadrado de um número natural  $n$  é dado pela soma dos  $n$  primeiros números ímpares consecutivos. Por exemplo,  $1^2=1$ ,  $2^2=1+3$ ,  $3^2=1+3+5$ ,  $4^2=1+3+5+7$ , etc. Dado um número  $n$ , escreva uma função recursiva que calcula seu quadrado usando a soma de ímpares.

- $5^2 = 1+3+5+7+9 = 25$

## 1. Recursividade

Exercício: O quadrado de um número natural  $n$  é dado pela soma dos  $n$  primeiros números ímpares consecutivos. Por exemplo,  $1^2=1$ ,  $2^2=1+3$ ,  $3^2=1+3+5$ ,  $4^2=1+3+5+7$ , etc. Dado um número  $n$ , escreva uma função recursiva que calcula seu quadrado usando a soma de ímpares.

- $5^2 = 1+3+5+7+9 = 25$

- $5^2 = \underbrace{1+3+5+7}_{4^2} + 9$

## 1. Recursividade

Exercício: O quadrado de um número natural  $n$  é dado pela soma dos  $n$  primeiros números ímpares consecutivos. Por exemplo,  $1^2=1$ ,  $2^2=1+3$ ,  $3^2=1+3+5$ ,  $4^2=1+3+5+7$ , etc. Dado um número  $n$ , escreva uma função recursiva que calcula seu quadrado usando a soma de ímpares.

- $5^2 = 1+3+5+7+9 = 25$

- $5^2 = \underbrace{1+3+5+7}_{4^2} + 9$

- $4^2 = \underbrace{1+3+5}_{3^2} + 7$

## 1. Recursividade

Exercício: O quadrado de um número natural  $n$  é dado pela soma dos  $n$  primeiros números ímpares consecutivos. Por exemplo,  $1^2=1$ ,  $2^2=1+3$ ,  $3^2=1+3+5$ ,  $4^2=1+3+5+7$ , etc. Dado um número  $n$ , escreva uma função recursiva que calcula seu quadrado usando a soma de ímpares.

- $5^2 = 1+3+5+7+9 = 25$

- $5^2 = \underbrace{1+3+5+7}_{4^2} + 9$

- $4^2 = \underbrace{1+3+5}_{3^2} + 7$

- $3^2 = \underbrace{1+3}_{2^2} + 5$

## 1. Recursividade

Exercício: O quadrado de um número natural  $n$  é dado pela soma dos  $n$  primeiros números ímpares consecutivos. Por exemplo,  $1^2=1$ ,  $2^2=1+3$ ,  $3^2=1+3+5$ ,  $4^2=1+3+5+7$ , etc. Dado um número  $n$ , escreva uma função recursiva que calcula seu quadrado usando a soma de ímpares.

- $5^2 = 1+3+5+7+9 = 25$

- $5^2 = \underbrace{1+3+5+7}_{4^2} + 9$

- $4^2 = \underbrace{1+3+5}_{3^2} + 7$

- $3^2 = \underbrace{1+3}_{2^2} + 5$

- $2^2 = \underbrace{1}_{1^2} + 3$

## 1. Recursividade

Exercício: O quadrado de um número natural  $n$  é dado pela soma dos  $n$  primeiros números ímpares consecutivos. Por exemplo,  $1^2=1$ ,  $2^2=1+3$ ,  $3^2=1+3+5$ ,  $4^2=1+3+5+7$ , etc. Dado um número  $n$ , escreva uma função recursiva que calcula seu quadrado usando a soma de ímpares.

- $5^2 = 1+3+5+7+9 = 25$

- $5^2 = \underbrace{1+3+5+7}_{4^2} + 9$

- $4^2 = \underbrace{1+3+5}_{3^2} + 7$

- $3^2 = \underbrace{1+3}_{2^2} + 5$

- $2^2 = \underbrace{1}_{1^2} + 3$

- $1^2 = 1$



## 1. Recursividade

Exercício: O quadrado de um número natural  $n$  é dado pela soma dos  $n$  primeiros números ímpares consecutivos. Por exemplo,  $1^2=1$ ,  $2^2=1+3$ ,  $3^2=1+3+5$ ,  $4^2=1+3+5+7$ , etc. Dado um número  $n$ , escreva uma função recursiva que calcula seu quadrado usando a soma de ímpares.

- $5^2 = 1+3+5+7+9 = 25$

- $5^2 = \underbrace{1+3+5+7}_{4^2} + 9$

- $4^2 = \underbrace{1+3+5}_{3^2} + 7$

- $3^2 = \underbrace{1+3}_{2^2} + 5$

- $2^2 = \underbrace{1}_{1^2} + 3$

- $1^2 = 1$

$$n^2 = (2*n-1) + (n-1)^2$$

## 1. Recursividade

- Solução:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int quadrado (int);

int main (int argc, char *argv[])
{
    int n = 6, result;

    result = quadrado(n);
    printf("%d \n", result);

    system("PAUSE");
    return 0;
}

int quadrado (int n){
    if (n==1)
        return 1;
    else
        return (2*n-1) + quadrado(n-1);
}
```