

Содержание

Введение.....	4
1 Анализ задачи	6
1.1 Постановка задачи.....	6
1.1.1 Организационно-экономическая сущность задачи.....	6
1.1.2 Функциональные требования.....	6
1.2 Диаграмма вариантов использования.....	7
1.3 Инструменты разработки.....	9
1.4 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла.....	10
1.5 Диаграмма Ганта.....	13
2 Проектирование задачи.....	14
2.1 Разработка пользовательского интерфейса.....	14
2.1.1 Структура сайта.....	14
2.1.2 UX-прототипы пользовательского интерфейса.....	14
2.1.2 UI-прототипы пользовательского интерфейса.....	15
2.2 Разработка UML-диаграмм	15
2.2.1 Модель данных.....	15
2.2.2 Функциональная модель.....	15
2.2.3 Диаграмма последовательности.....	16
3 Реализация.....	17
3.1 Руководство программиста.....	17
3.1.1 Создание сайта.....	17
3.1.2 Настройка функциональности и дизайна.....	17
3.1.3 Редактирование страниц.....	18
3.1.4 Настройка гаджета «Заголовок» и «footer»	19
3.1.5 Редактирование главной страницы сайта.....	20
4 Тестирование.....	22
4.1 Тесты на использование.....	22
4.2 Отчёт о результатах тестирования.....	22
5 Руководство пользователя.....	24
Заключение	29
Список использованных источников.....	30
Приложение А «Диаграмма вариантов использования».....	31
Приложении Б «Диаграмма Ганта».....	33
Приложении В «Структура сайта».....	35
Приложении Г «UX-прототипы».....	37

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.40.09.24 ПЗ		
Изм.	Лист	Недокум.	Подпись	Дата			
Разработал	Никонович				«Разработка электронного средства обучения «FigmaLearningLab»	Лит	Лист
Проверила	Заяц						2
						УО ГГПК	
Н. контр.							
Утв.							

Приложении Д «UI-прототипы»	41
Приложении Е «Модель данных».....	43
Приложении Ж «Функциональная модель».....	45
Приложении И «Диаграмма последовательности».....	48
Приложении К «Тест-кейсы».....	50