



Bookly

Discover it all

WSTĘPNA DOKUMENTACJA PROJEKTOWA

Projektu systemu bibliotecznego z wykorzystaniem technologii Java i JavaScript.

Prowadzący zajęcia: dr hab. Elżbieta Gawrońska, prof. PCz
mgr inż. Maria Zych

Kierownik zespołu: Paweł Dębski

Członkowie zespołu: Vladyslav Drobotiuk
Danylo Dolhopolov
Michał Bujacz

Grupa: Laboratoryjna I IO

1. Spis treści

1. Spis treści.....	2
2. Słownik	3
3. Opis projektu Bookly	3
4. Specyfikacja wymagań biznesowych.....	4
4.1. Cel systemu	4
4.2. Wymagania funkcjonalne.....	4
4.2.1 Aktorzy.....	5
4.3 Wymagania niefunkcjonalne	6
4.4 Opis ograniczeń systemu	6
5. Dokumentacja techniczna	7
5.1. Architektura systemu	7
5.2. Diagramy.....	8
5.2.1. Diagram klas.....	8
5.2.2 Diagram bazy danych	9
5.2.3 Diagram przypadków użycia.....	10
6. Dokumentacja użytkownika	11
6.1 Funkcjonalność użytkownika niezalogowanego (anonimowego).....	11
6.2 Funkcjonalność użytkownika zalogowanego.....	16

2. Słownik

- Bookly – autorska nazwa systemu bibliotecznego.
- Klient – użytkownik systemu bibliotecznego.
- Administrator – administrator serwera obsługującego system biblioteczny.

3. Opis projektu Bookly

Głównym zamysłem projektu jest stworzenie systemu informatycznego który umożliwia sprzedaż i wypożyczanie literatury oraz innych produktów takich jak multimedia, gry i oprogramowanie.

Użytkownicy systemu będą mogli przeglądać oprogramowanie cyfrowe jak i realizować pewne operacje związane z nabywaniem tych dóbr wraz z ich udostępnianiem.

Serwer obsługujący aplikację oparty jest o bazę danych przechowującą najważniejsze elementy m.in. pozycje cyfrowe widniejące na stronie internetowej a także dostępnych użytkowników.

Dzięki temu funkcjonalność będzie obejmowała możliwość przechowywania dużej ilości danych na serwerze a także szybkie porządkowanie gromadzonych danych.

4. Specyfikacja wymagań biznesowych

4.1. Cel systemu

Celem systemu jest zapewnienie użytkownikowi wygodnego interfejsu do zarządzania dobrami cyfrowymi takimi jak e-booki czy też wszelkiej maści oprogramowanie użytkowe.

Jednym z głównych założeń jest dbałość o wygodę użytkownika, rozumianą zarówno jako ułatwienie i przyspieszenie dostępu do informacji czy usług na naszej platformie.

Odpowiednie połączenie tych kryteriów ma wyróżniać aplikacje na tle innych tego typu platform i stanowić o jej atrakcyjności dla użytkowników.

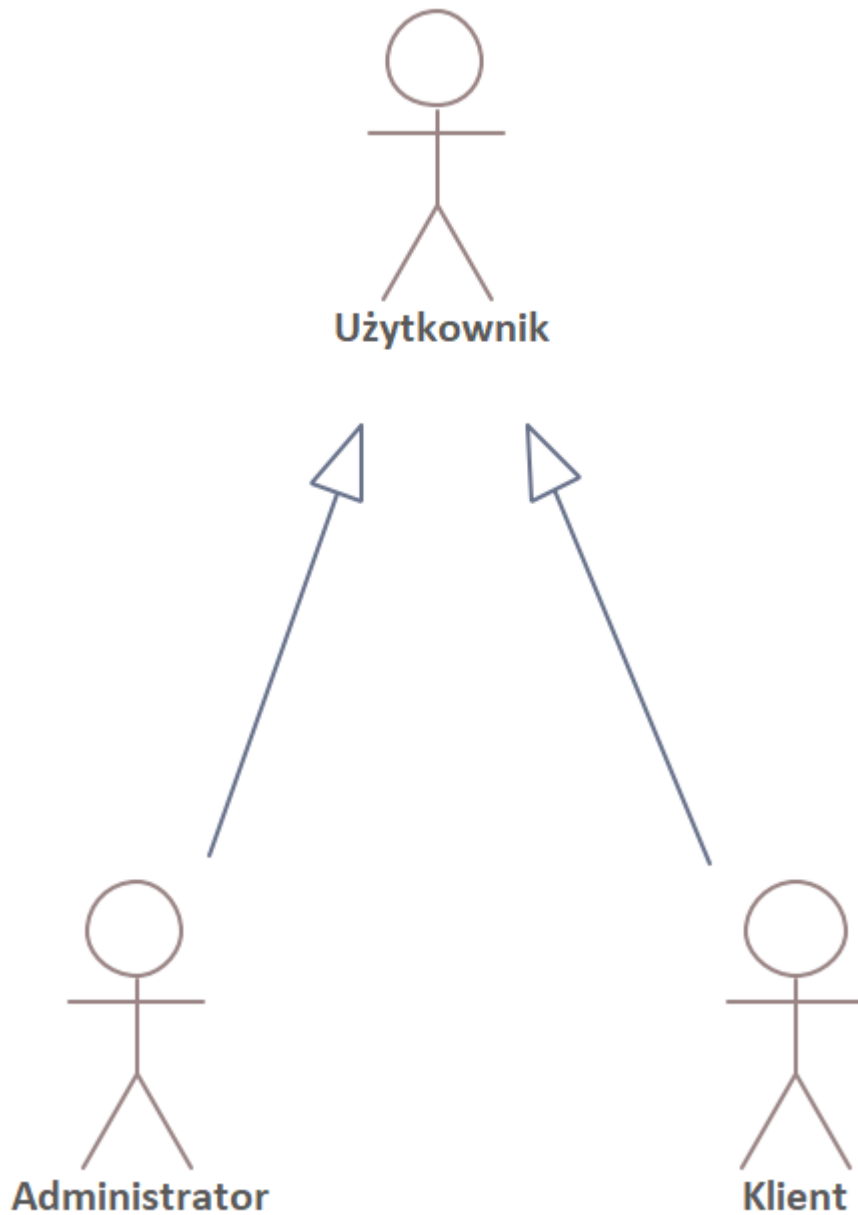
Cel systemu Bookly ma zostać osiągnięty za pomocą wydajnych, efektywnych i skalowalnych technologii bazodanowych.

Skalowalność projektu ma stanowić o jego atrakcyjności dla podmiotu zarządzającego projektem.

4.2. Wymagania funkcjonalne

- Dodanie/usunięcie konta z użyciem danych klienta.
- Edycja konta użytkownika.
- Dodanie produktu przez pracownika lub producenta.
- Możliwość zdalnego wypożyczenia i zwrotu produktu.
- Wycofanie produktu z oferty.
- Wykonanie kopii zapasowej.
- Aktualizacja produktu.
- Wyświetlenie informacji o najnowszych produktach.
- Rozbudowane API.

4.2.1 Aktorzy



4.3 Wymagania нефункционалне

- Stabilność oraz dostępność systemu.
- Wydajność.
- Odporność na awarie.
- Bezpieczeństwo fizyczne oraz danych.
- Intuicyjny oraz prosty interfejs.

4.4 Opis ograniczeń systemu

- System w miarę rozwoju wymaga więcej zasobów
- System wymaga stałego połączenia z bazą danych

5. Dokumentacja techniczna

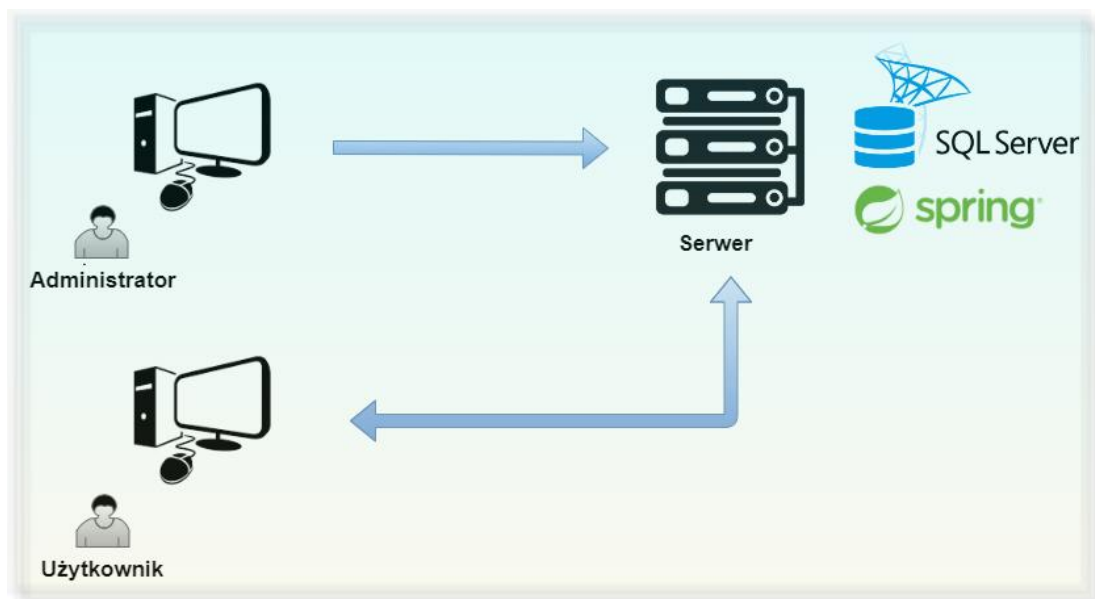
5.1. Architektura systemu

Diagram przedstawia architekturę systemu, wykorzystane technologie i sposób komunikacji pomiędzy serwerem i aplikacją. System ten wykorzystuje Spring Framework oraz korzysta z języka JAVA do integracji z serwerem SQL.

Użyte technologie przedstawione za pomocą logotypów to:

- SQL Server
- Spring Framework

W dolnej części diagramu przedstawiono wykorzystane języki programowania.



Frontend Development

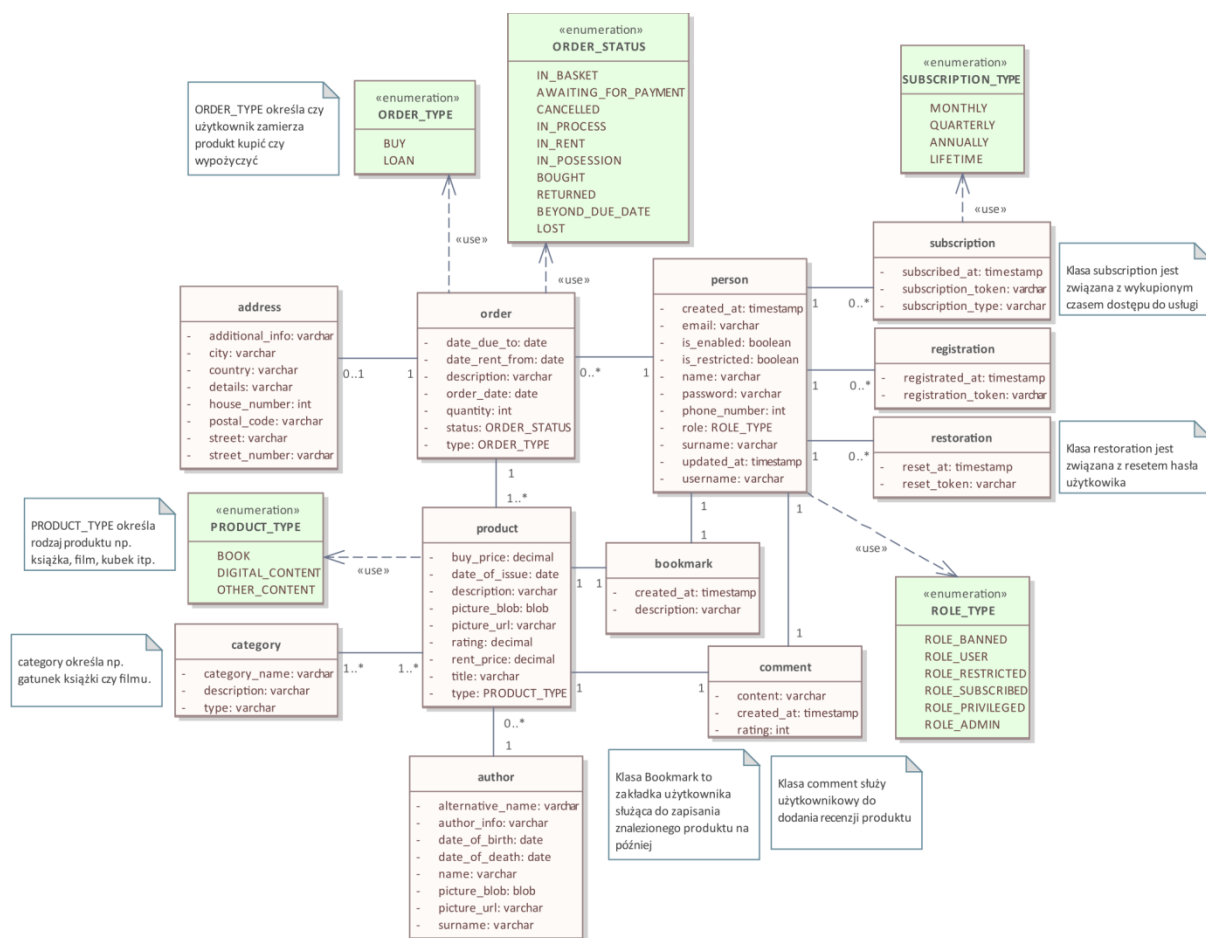


Backend Development

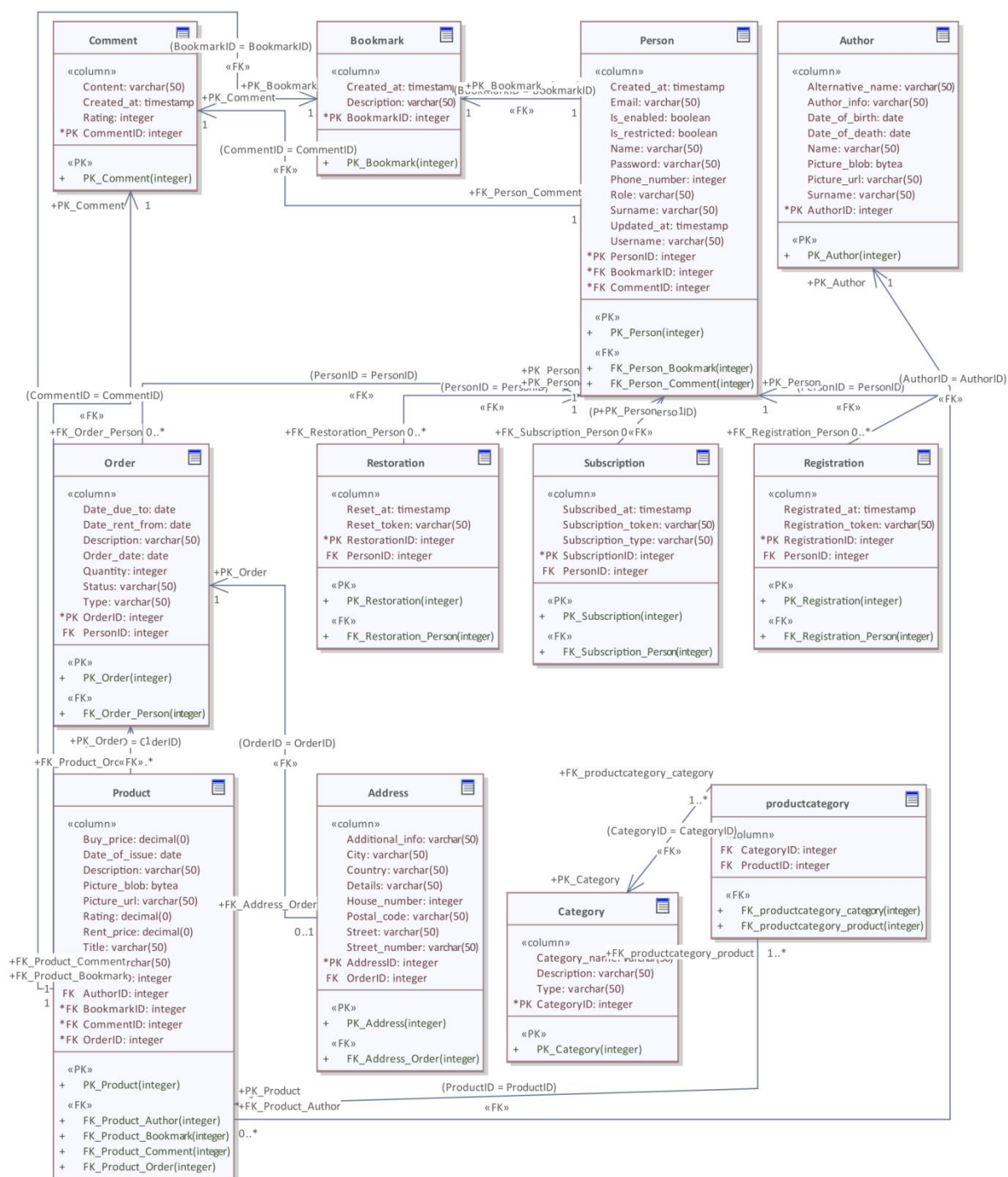


5.2. Diagramy

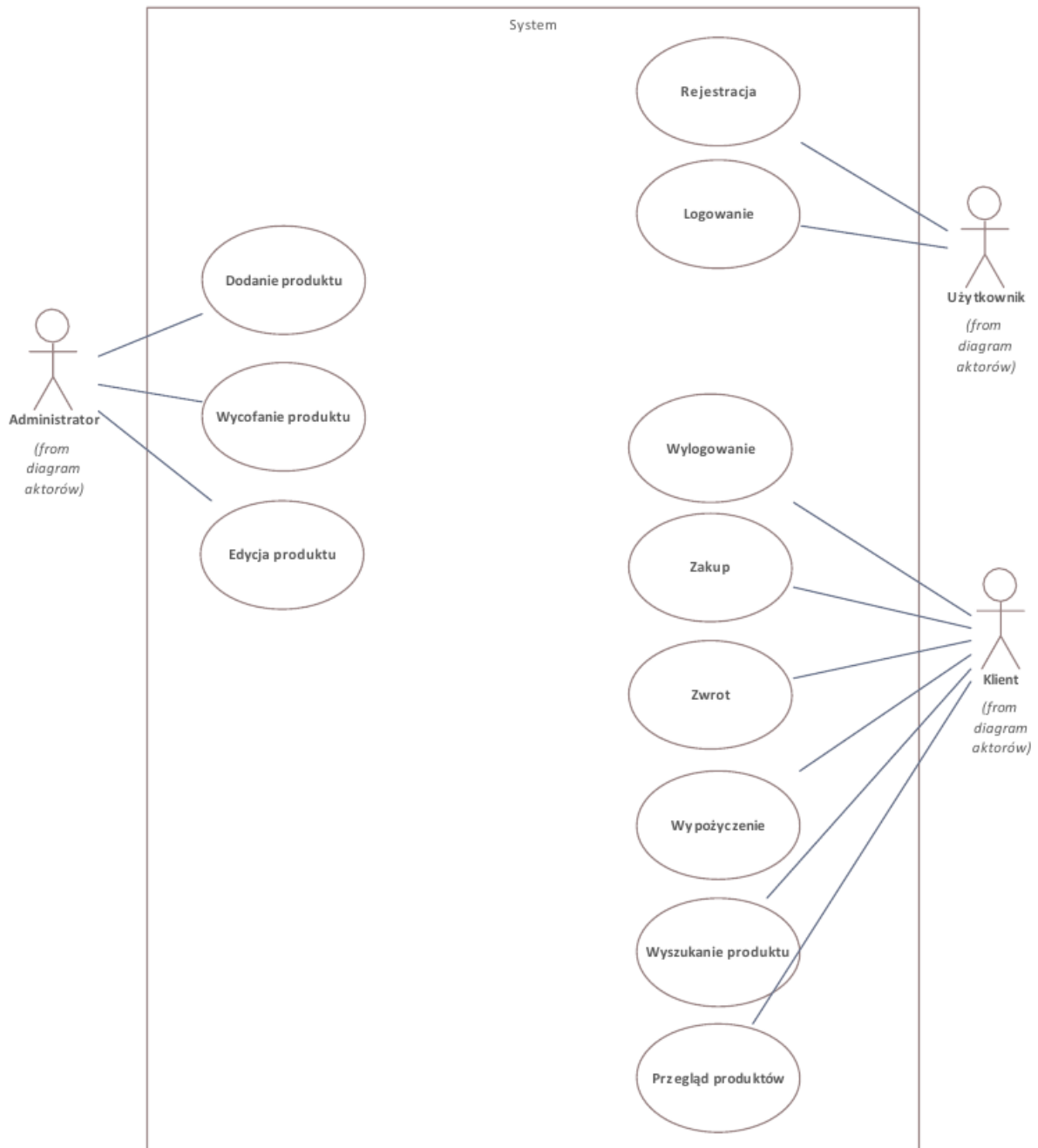
5.2.1. Diagram klas



5.2.2 Diagram bazy danych

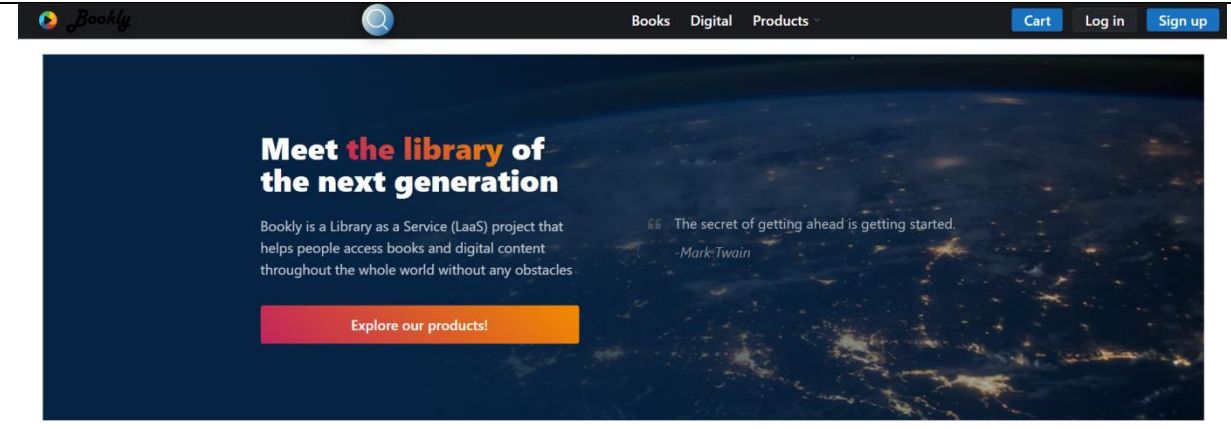


5.2.3 Diagram przypadków użycia



6. Dokumentacja użytkownika

6.1 Funkcjonalność użytkownika niezalogowanego (anonimowego)



Po uruchomieniu odnośnika wyświetla się główny szablon strony internetowej. Jako niezalogowany użytkownik posiadamy możliwości przeglądania produktów, wyświetlenia koszyka oraz przejścia do procedury rejestracji lub logowania. Aby przejść do procedury założenia konta należy skorzystać z odnośnika „**Sign In/Up**”.

Po otwarciu formularza widoczny jest baner informacyjny wraz z panelem logowania. Jeśli użytkownik nie posiada konta należy je założyć w celu zwiększenia funkcjonalności, klikając odnośnik „**Don't have an account?**” a następnie przystępując do procedury rejestracji. Jeśli użytkownik posiada konto lecz nie pamięta hasła istnieje również opcja przywrócenia go poprzez otwarcie odnośnika „**Forgot password?**”.

Sign up

First Name *	Last Name *
Mike	B
Username *	
Mikey	
Email Address *	
Boom@Bang.com	
Password *	
.....	
Repeat Password *	
.....	

SIGN UP

[Already have an account? Sign in](#)


Formularz rejestracyjny zawiera niezbędne pola do utworzenia konta w systemie. Należy pamiętać, że pola te, podlegają odpowiedniej walidacji. Podanie niepoprawnych danych implikuje niemożność założenia konta a w konsekwencji, uniemożliwienie wykonania pewnych czynności po stronie zalogowanego użytkownika. Po wpisaniu danych należy wcisnąć przycisk „**SIGN UP**” w celu wystania formularza.

Shopping CartSign In/Up ×


There are no items in your cart!

Cart (0 Items) [Sign In/Up](#)

Użytkownik w każdej chwili może dodawać oraz przeglądać swoje produkty w koszyku klienta. Bez założenia konta nie jest jednak w stanie wypożyczyć danego produktu. Koszyk z produktami zachowuję się przez określony czas w danej sesji.

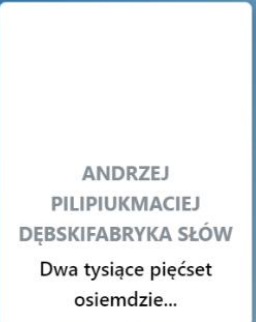


[Cart \(0 Items\)](#)
[Sign In/Up](#)




ANDRZEJ PILIPIUK

Reputacja




ANDRZEJ
PILIPIUKMACIEJ
DĘBSKIFABRYKA SŁÓW

Dwa tysiące pięćset
osiemdziesiąt...




ANDRZEJ PILIPIUK

Czerwona gorączka




ANDRZEJ PILIPIUK

Wampir z MO




ANDRZEJ PILIPIUK

Wampir z KC



ANDRZEJ PILIPIUK


Norweski Dziennik Tom 1



ANDRZEJ PILIPIUK

Norweski dziennik Tom 1

Uciec...



ANDRZEJ PILIPIUK

Rzeźnik drzew

Założenie pełnoprawnego konta nie jest wymagane aby korzystać z dostępnej na stronie wyszukiwarki produktów.

15

6.2 Funkcjonalność użytkownika zalogowanego