

POLITECHNIKA CZĘSTOCHOWSKA Katedra Informatyki	Laboratorium z przedmiotu Projekt zespołowy
KARTA PROJEKTU	
GRUPA: 1 zespół 4	Rok akademicki 2022/2023

1. Temat projektu:

Projekt i implementacja systemu bibliotecznego z wykorzystaniem technologii Java i JavaScript.

2. Kierownik projektu:

Dębski Paweł

3. Skład zespołu:

Imię i nazwisko	Główne zadanie
Paweł Dębski	Dokumentacja projektu, zarządzanie zespołem
Michał Bujacz	Implementacja backendu
Danylo Dolhopolov	Implementacja frontendu
Vladyslav Drobotiuk	Implementacja części serwerowej

4. Opis i zakres projektu:

Projekt ten zakłada stworzenie systemu informatycznego który umożliwia sprzedaż i wypożyczanie literatury oraz innych produktów takich jak multimedia, gry i oprogramowanie.

5. Cele projektu:

Stworzenie wydajnego i przyjaznego dla użytkownika systemu zarządzania biblioteką.



Katedra Informatyki – Wydział Inżynierii Mechanicznej i Informatyki
Politechnika Częstochowska

ul. Dąbrowskiego 72, 42-201 Częstochowa

tel. +48 34 325 05 89, e-mail: sekretariat@icis.pcz.pl

www.icis.pcz.pl



6. Wymagania funkcjonalne:

1. Dodanie/usunięcie konta z użyciem danych klienta.
2. Edycja konta użytkownika.
3. Dodanie produktu przez pracownika lub producenta.
4. Możliwość zdalnego wypożyczenia i zwrotu produktu.
5. Wycofanie produktu z oferty.
6. Wykonanie kopii zapasowej.
7. Aktualizacja produktu.
8. Wyświetlenie informacji o najnowszych produktach.
9. Rozbudowane API.

7. Wymagania niefunkcjonalne:

1. Stabilność oraz dostępność systemu.
2. Wydajność.
3. Odporność na awarie.
4. Bezpieczeństwo fizyczne oraz danych.
5. Intuicyjny oraz prosty interfejs.

8. Harmonogram prac:

Data zajęć	Opis realizowanych zagadnień
05.10.2022	Wypełnienie karty projektu.
12.10.2022	Tworzenie repozytorium projektu.
19.10.2022	Tworzenie diagramów UML oraz modelu BD. Impl. części serw.
26.10.2022	Tworzenie dokumentacji. Podstawowa implementacja Frontend.
02.11.2022	Dalszy rozwój nad implementacją frontend' u.
09.11.2022	Dalszy rozwój nad implementacją backend' u.
16.11.2022	Dopracowywanie backend' u i naprawa kluczowych błędów.
23.11.2022	Wstępna refaktoryzacja kodu projektu.
30.11.2022	Praca nad komunikacją między Frontend i Backend.
07.12.2022	Dopracowywanie frontend' u i naprawa kluczowych błędów.
14.12.2022	Implementacja panelu administratora wraz z autentyfikacją.
21.12.2022	Ustawienie aplikacji na serwerze heroku.
04.01.2023	Poprawa modelu danych w backend.
11.01.2023	Opracowanie ostatecznej wersji dokumentacji i projektu.
18.01.2023	Prezentacja oraz końcowe zaliczenie projektu.

9. Link do aplikacji:

<https://app-bookly.herokuapp.com/>

10. Link do dokumentacji:

<https://github.com/DanProDuck/projekt-zespolowy-grupa4/tree/main/documentation>

11. Link do dokumentacji API:

<https://api-bookly.herokuapp.com/swagger-ui/index.html>