

The Real Arnosto

Fighter 2/Magic User 2

| Str | Int | Wis | Dex | Con | Cha |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 13 | 11 | 8 | 11 | 11 | 10 |

AC Leather (7) AC Mail (5) AC Plate (3)

"Un giovane kenku che ha passato la vita da una stiva della nave e l'altra. Utilizzato fin da piccolo come squattero, alternava il lavoro all'ascoltare i canti di mare dei marinai che ripeteva poi alla perfezione. Questo lo rese molto desiderato da varie ciurme, in quanto poteva allietare con i suoi canti le lunghe notti in mare. Viene infine comprato dal mercante Mimuda, contrabbandiere semi ufficiale di perle. La ciurma di Mimuda compra perle illegalmente nelle paludi di Uada e le rivende a Fedris. Il suo ruole e inizialmente di semplice messaggero, ma con il passare degli anni diventa l'uomo piu fidato del ricco mercante. Zitto vive vari anni al servizio del suo benefattore, fino a quando non viene a scoprire un suo terribile segreto. Infalti Mimuda sfruttava gli effetti di perdita di memoria delle paludi di Uada per uccidere membri scomodi delle sua ciurma, senza che i restanti si ricordassero di nulla. Una frase scomoda, ripetura a pappagallo, nel momento sbagliato lo inserisce nella lista nera di Mimuda e lo costringe alla clandestinita per sfuggire alla carneficina.

Features

Kenku

Mimica Puoi riprodurre i suoni che hai sentito, incluse le voci. Contraffazione Esperta Puoi duplicare manufatti e scritture di altre creature. Disponi di vantaggio

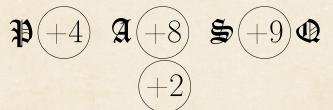
Bardic Inspiration(d8) Jack of all trades Half Proficiency to Ability Check Song of Rest 1d6 to Short Rest Font of ispiration BI regained with Short Rest Countercharm As an action start to sing. All allies in 30f have adv on being charmed or frightened.

College of Lore

Cutting Words When a creatures make an attack roll 60f from you you can use a BI and sub from the attack.

Additional Magic Secrets

Cunning Action Sneak Attack (1d6)



Skills

- Athletics •
- Acrobatics
- Deception •
- Investigation Perception •
- Performance

Stealth •

Sailor Background A belaying pin(club) 50 feet of silk rope A gemstone (coal for others)

> Tools Navigator's tools vehicle(water)

Spells

Cantrips

Mending

Message

Vicious Mockery

1th Level (4)

Bane

Charm Person

Detect Magic

Protection from Evil and Good

2nd Level (3)

Invisibility

Shatter

Enthrall

Gift of Gab

3rd Level (3)

Fly

Haste

Fireball

Hypnotic Pattern

Stinking Cloud

Wind Wall

4th Level (2)

Stone Shape

Wall of Fire

Hallucinatory Terrain

Animate Objects

Equipment
Magic Gun
Entertainers pack
Cli Lyre
- Broom of flying - Cap of Waterbreathing
Leather armor
Dagger
Thieves tools
Slippers of spider climbing