



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Contaduría y Administración

Licenciatura en Informática

Nombre del alumno

Daniel Gerardo Reyes Castro

MATERIA

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

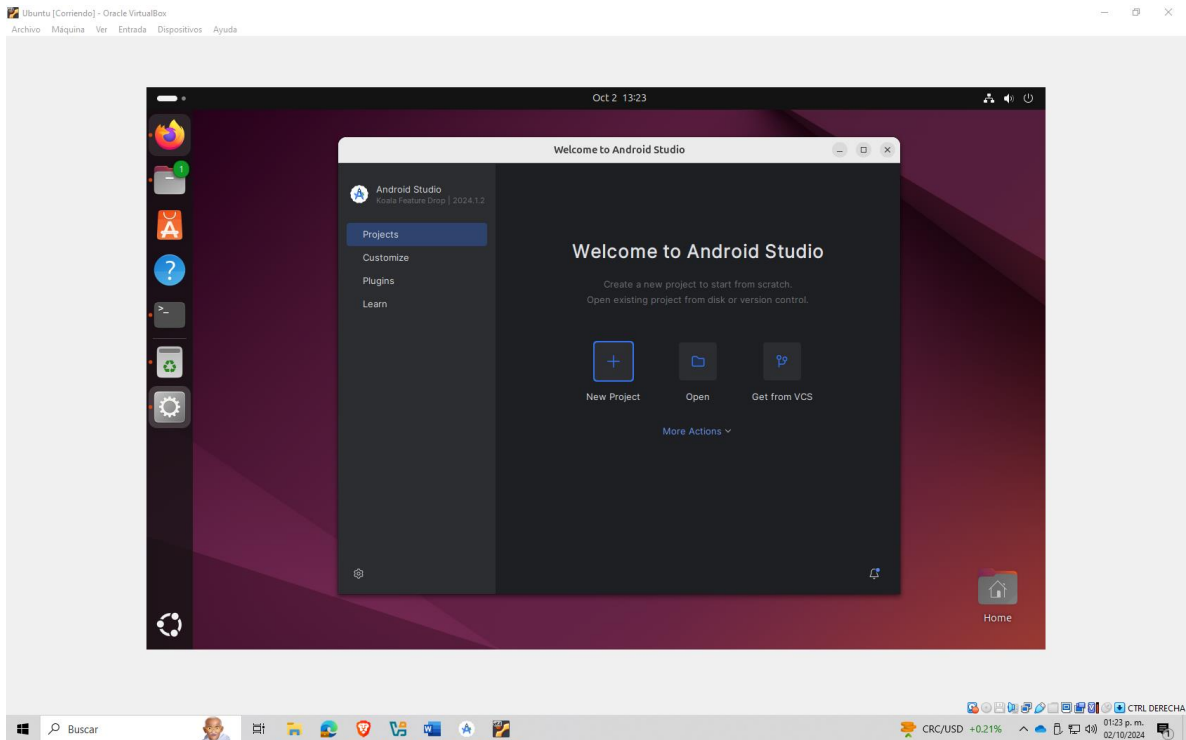
Nombre del Asesor

CRISTIAN CARDOSO ARELLANO

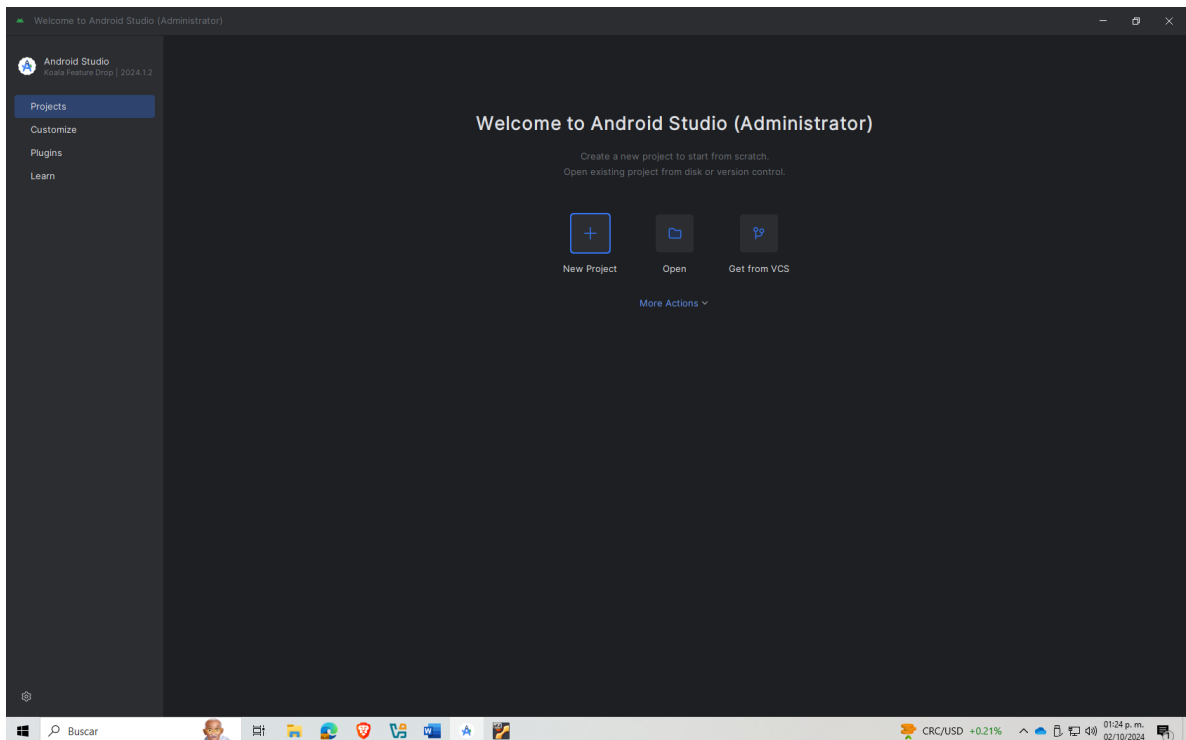
UNIDAD 1

ACTIVIDAD 1

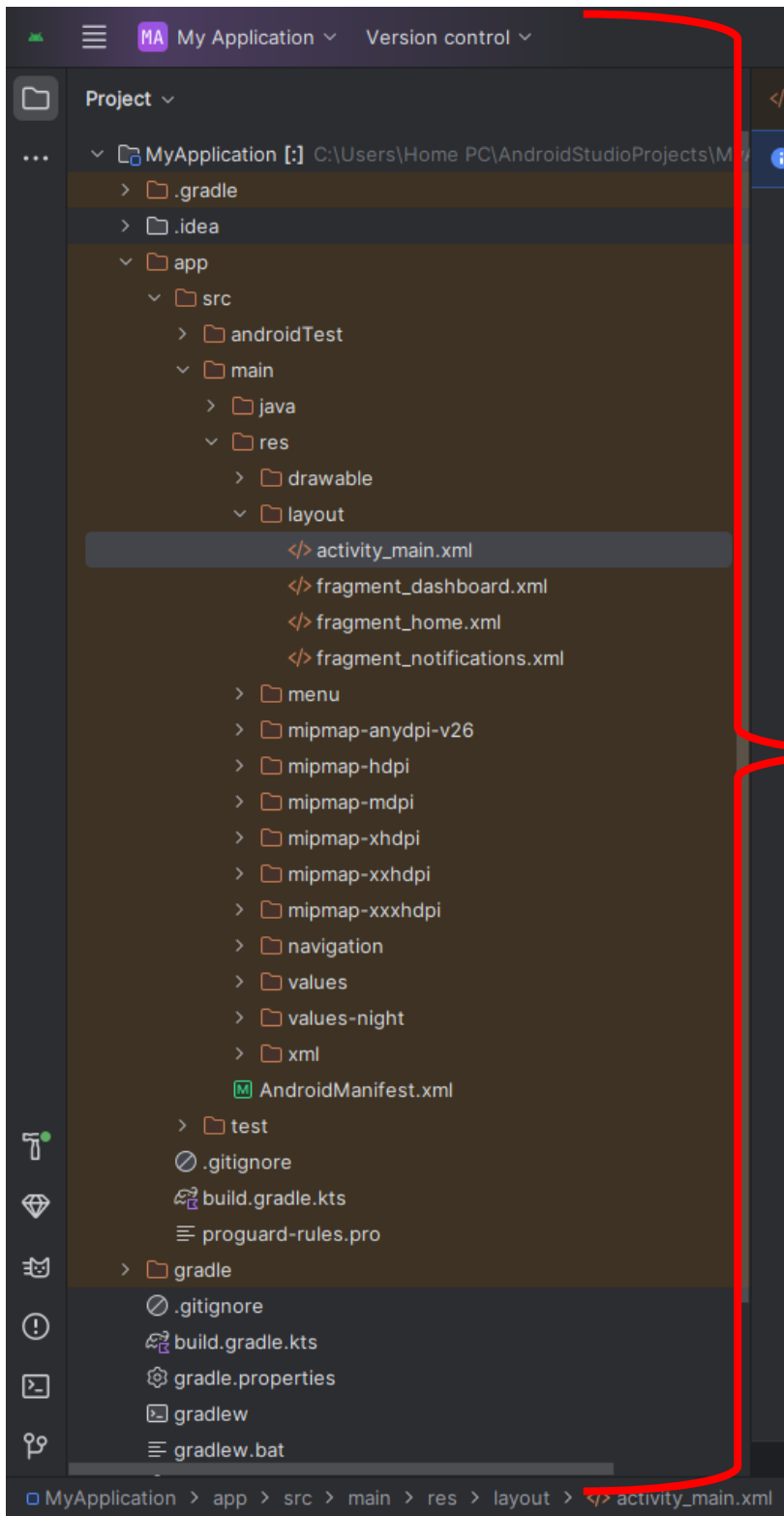
1) Instalación de Android Studio en sistema operativo GNU/Linux.



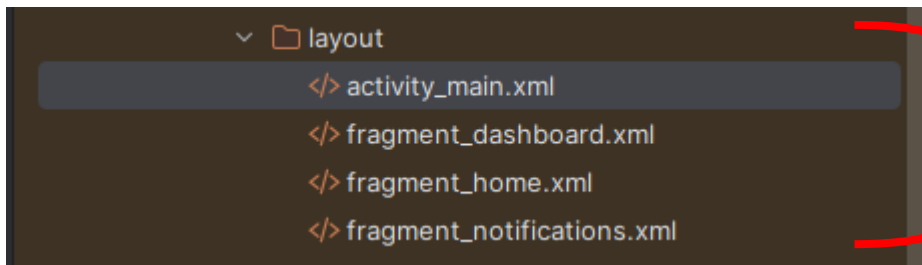
2) Instalación de Android Studio en Windows.



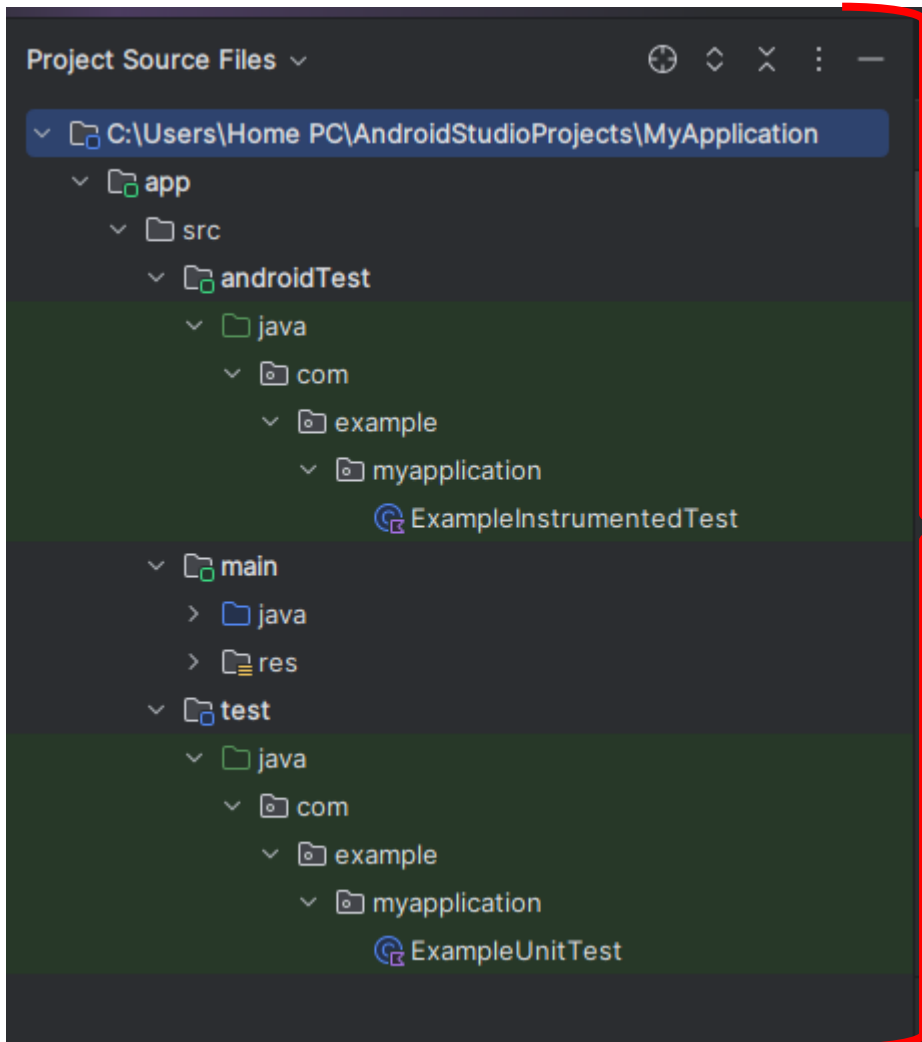
3) Identifica las ventanas, haz un desglose y realiza captura de pantallas del visor de los resources, layout, assets, mipmap, logcat.



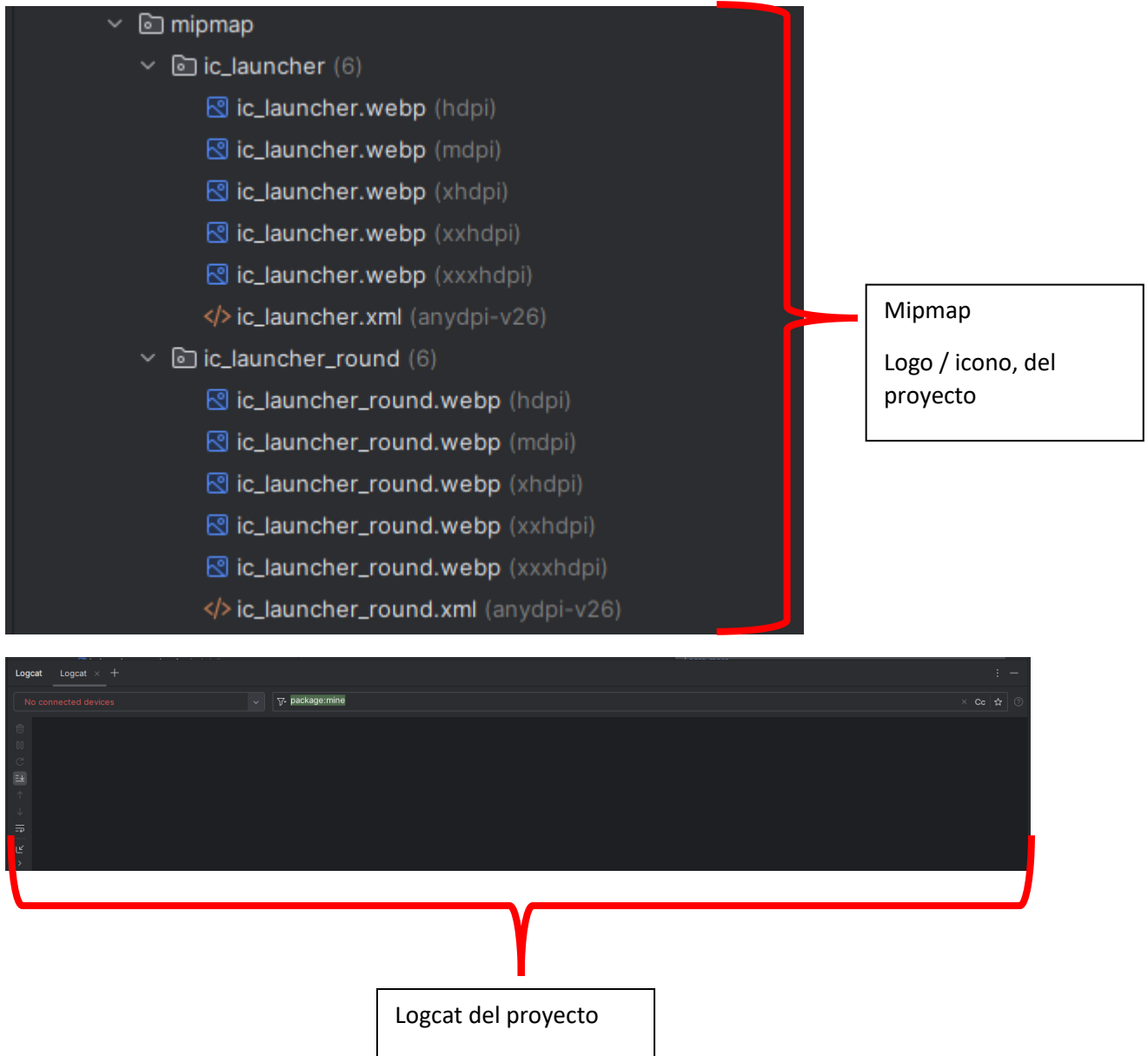
VISOR DE RESOURCES



Layouts del proyecto



Assets del proyecto



Conclusión

El desarrollo de esta actividad es fundamental para conocer la instalación del software Android Studio, así como para crear la configuración inicial del software e instalar todos los complementos necesarios para el optimo funcionamiento del programa.

Una vez instalado, se conocieron los elementos y ventanas de los **resources**, **layout**, **assets**, **mipmap**, **logcat**, mismos, que serán de vital importancia y uso recurrente durante la elaboración de proyectos y la ejecución de los mismos para probar su usabilidad.