



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Contaduría y Administración

Licenciatura en Informática

Nombre del alumno

Daniel Gerardo Reyes Castro

MATERIA

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

Nombre del Asesor

CRISTIAN CARDOSO ARELLANO

UNIDAD 1

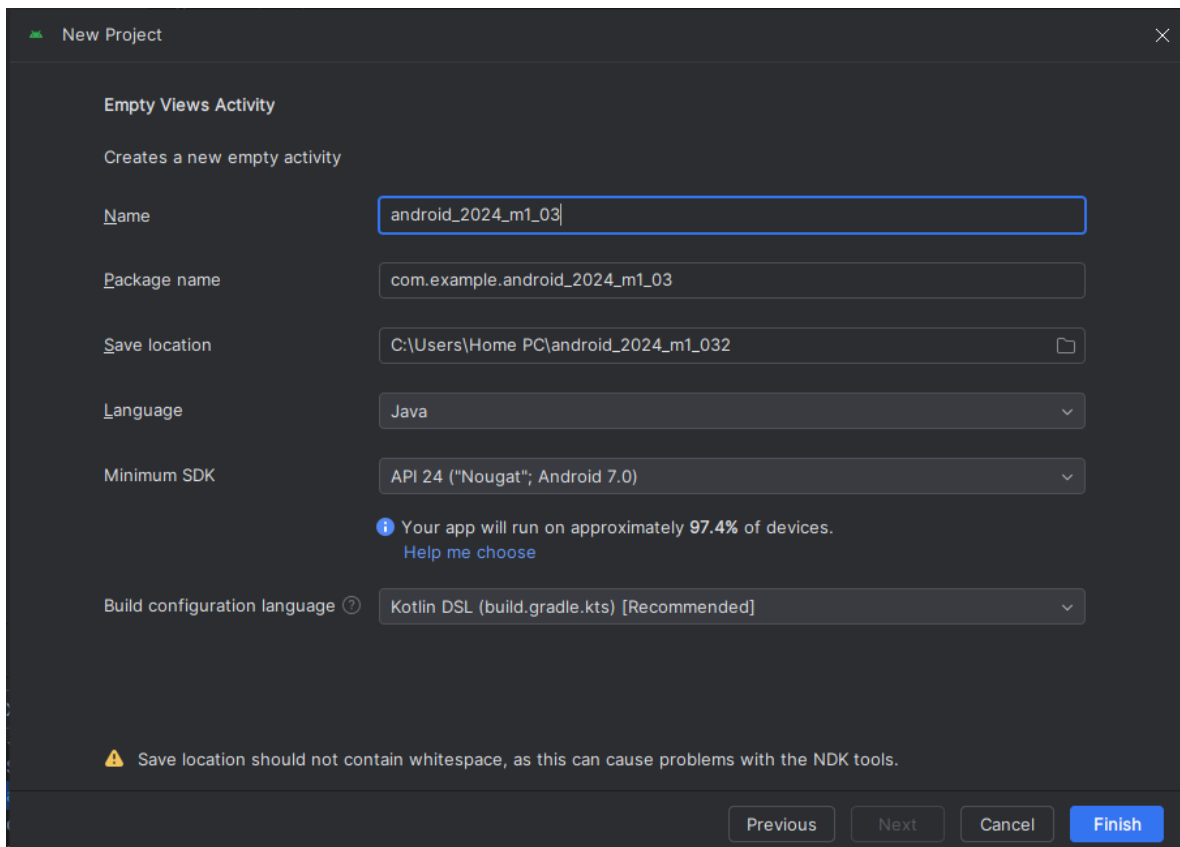
ACTIVIDAD 3

Instrucciones.

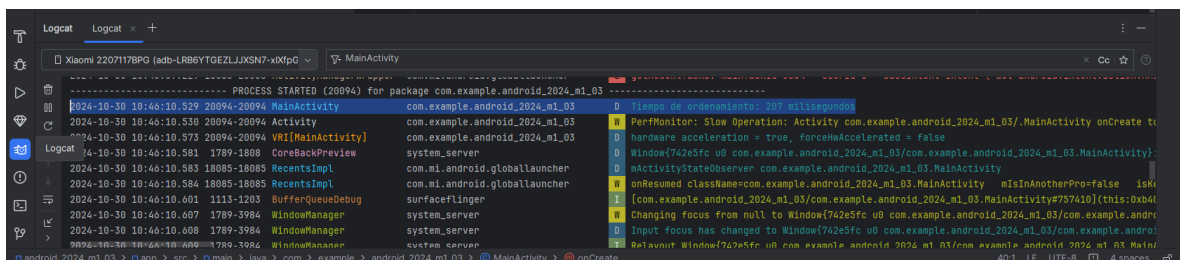
1. Crear tu primer activity
2. En lenguaje de programación JAVA dentro de Android Studio, crea una app vacía.
3. Crear un arreglo con 1 millón de elementos enteros de manera aleatoria.
4. Ordenar los elementos.
5. Medir el tiempo de inicio a fin.
6. Imprimir en el logcat los resultados obtenidos.

Subir actividad en el repositorio de github creado por el alumno.

Creando una empty activity



Vista Logcat



2024-10-30 10:46:10.529
com.example.android_2024_m1_03
milisegundos

20094-20094 MainActivity
D Tiempo de ordenamiento: 207

Vista desde el equipo

