

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Contaduría y Administración Licenciatura en Informática

Nombre del alumno

Daniel Gerardo Reyes Castro

MATERIA

PROGRAMACION DE DISPOSITIVOS MOVILES

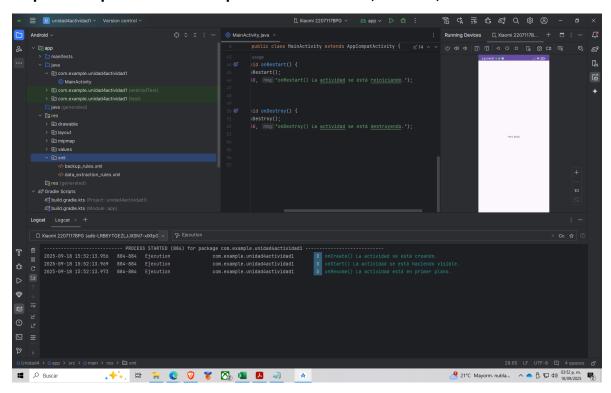
Nombre del Asesor

CRISTIAN CARDOSO ARELLANO

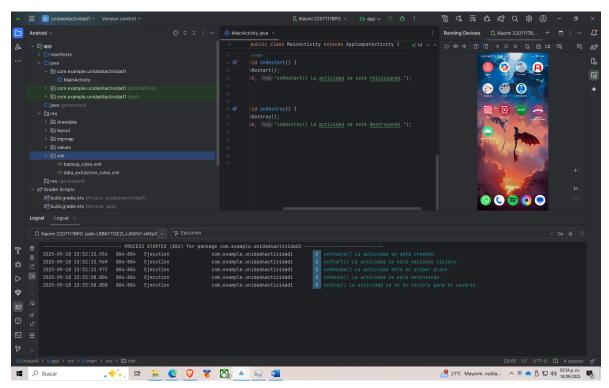
UNIDAD 4

ACTIVIDAD 1

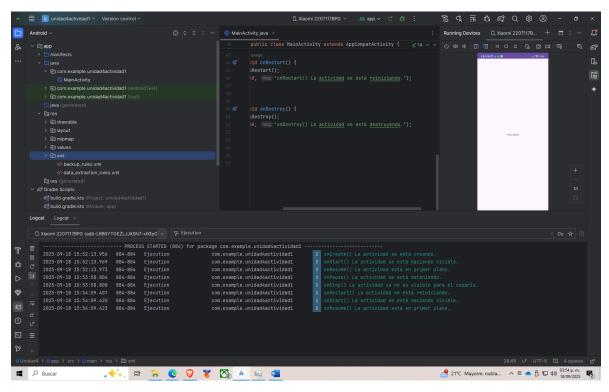
Captura de pantalla con los procesos onCreate, onStart, onResume



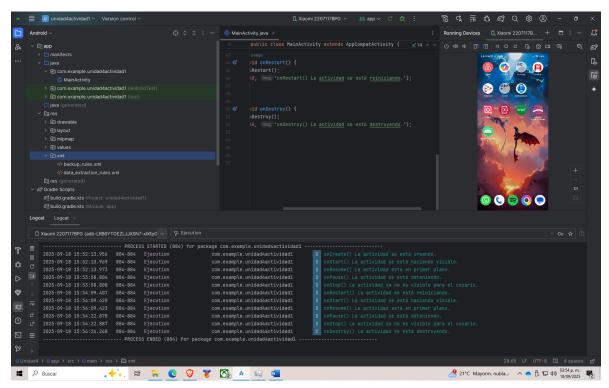
Captura de pantalla con los procesos onPause, onStop



Captura de pantalla con los procesos onRestart, onStart, onResume



Captura de pantalla con los procesos onPause, onStop, onDestroy



Captura de pantalla del logcat

Código fuente del programa

```
package com.example.unidad4actividad1;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   public static final String TAG = "Ejecution";
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        Log.d(TAG, "onCreate() La actividad se está creando.");
        super.onStart();
        Log.d(TAG, "onResume() La actividad está en primer plano.");
    protected void onPause() {
        super.onPause();
        Log.d(TAG, "onPause() La actividad se está deteniendo.");
    protected void onStop() {
        super.onStop();
```

```
@Override
protected void onRestart() {
    super.onRestart();
    Log.d(TAG, "onRestart() La actividad se está reiniciando.");
}

@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    Log.d(TAG, "onDestroy() La actividad se está destruyendo.");
}
```