



Escuela Politécnica Nacional
Facultad de Ingeniería de Sistemas - Software
Aplicaciones Móviles



Estudiante: Daniel Alejandro Carvajal Mora

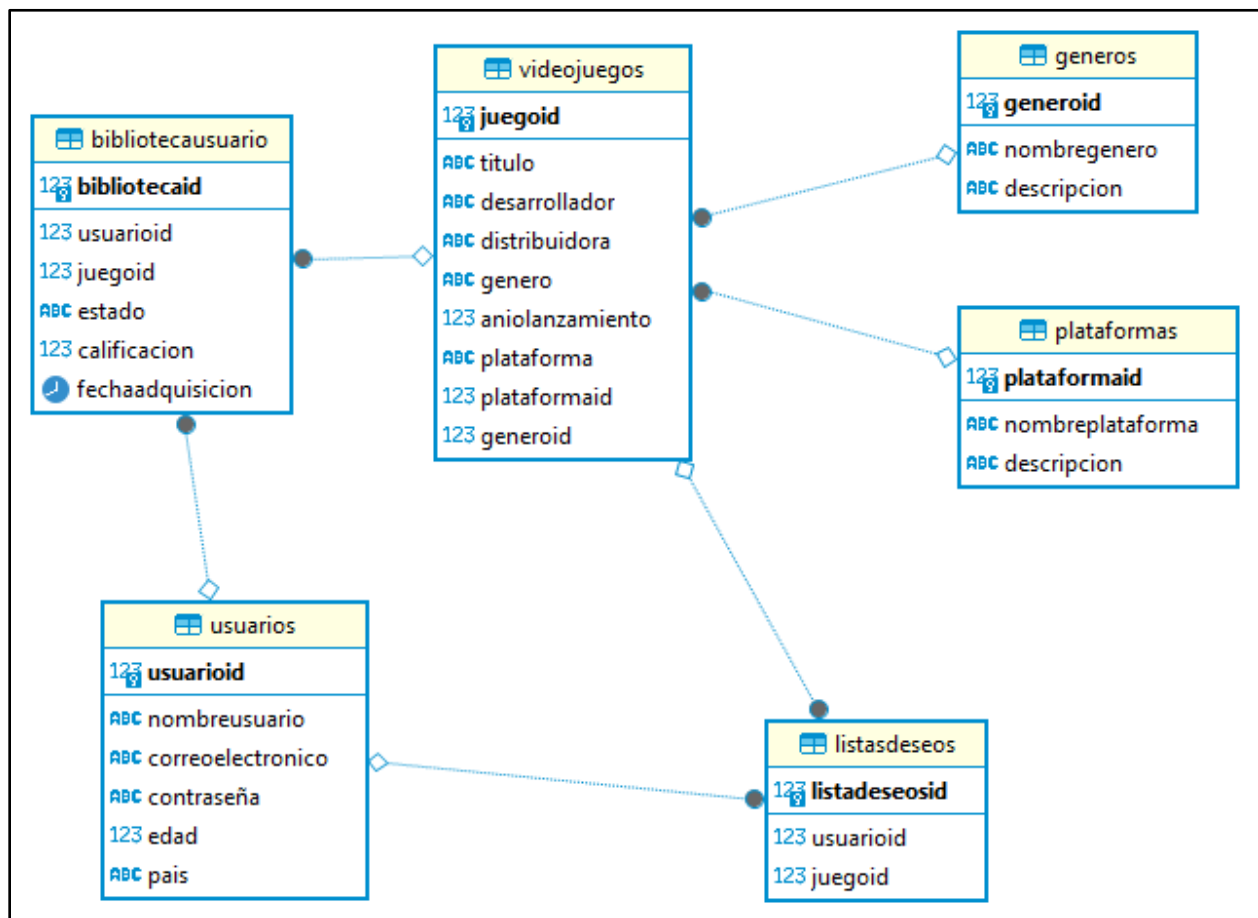
Paralelo: GR2SW

Fecha: 21 de enero de 2023

Proyecto Primer Bimestre

Tema: Aplicativo Móvil para una Biblioteca de Videojuegos

Modelo de Base de Datos:



Enlace al Prototipo en Figma:

<https://www.figma.com/file/d9vAKqjXlB2fiRIypt8PO6/Proyecto-Aplicaciones-M%C3%B3viles?type=design&mode=design&t=8qW6hfKc8XaDGIUV-1>

Historias de Usuario:

Historia de Usuario	
HU – 01	Registro de Usuario
Descripción	<ul style="list-style-type: none">• Como usuario nuevo• Quiero registrarme en la aplicación• Para acceder a todas las funcionalidades y personalizar mi experiencia.
Criterios de Aceptación	<ul style="list-style-type: none">• Debería haber un formulario de registro con campos para nombre de usuario, correo electrónico, contraseña, edad y país.• Después del registro, el usuario debe poder iniciar sesión con las credenciales recién creadas.
Prioridad	Alta
Esfuerzo	Bajo (3 Story Points)

Historia de Usuario	
HU – 02	Buscar Videojuego
Descripción	<ul style="list-style-type: none">• Como usuario de la aplicación• Quiero buscar un videojuego por título o género• Para encontrar rápidamente la información sobre un juego específico.
Criterios de Aceptación	<ul style="list-style-type: none">• Debería haber un campo de búsqueda en la página principal y en la página de biblioteca del usuario.• La búsqueda debe devolver resultados relevantes basados en el título o género del juego.
Prioridad	Media
Esfuerzo	Medio (5 Story Points)

Historia de Usuario	
HU – 03	Agregar Juego a la Biblioteca
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> • Como usuario de la aplicación • Quiero poder agregar un videojuego a mi biblioteca • Para tener un registro de los juegos que poseo.
Criterios de Aceptación	<ul style="list-style-type: none"> • Debería haber un botón "Agregar a Biblioteca" en la página de detalles del juego. • Después de agregar un juego, debería aparecer en la página de la biblioteca del usuario.
Prioridad	Alta
Esfuerzo	Bajo (3 Story Points)

Historia de Usuario	
HU – 04	Calificar Juego en la Biblioteca
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> • Como usuario de la aplicación • Quiero poder calificar un videojuego en mi biblioteca • Para expresar mi opinión sobre el juego.
Criterios de Aceptación	<ul style="list-style-type: none"> • En la página de la biblioteca, debería haber una opción para calificar cada juego. • La calificación debe ser numérica (por ejemplo, de 1 a 5 estrellas).
Prioridad	Media
Esfuerzo	Bajo (3 Story Points)

Historia de Usuario	
HU – 05	Crear Lista de Deseos
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> • Como usuario de la aplicación • Quiero poder crear una lista de deseos • Para guardar juegos que me gustaría adquirir en el futuro.
Criterios de Aceptación	<ul style="list-style-type: none"> • Debería haber una opción para agregar un juego a la lista de deseos desde la página de detalles del juego. • Debería poder gestionar mi lista de deseos desde la página de listas de deseos.
Prioridad	Media
Esfuerzo	Medio (5 Story Points)

Historia de Usuario	
HU – 06	Ver Detalles del Videojuego
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> • Como usuario de la aplicación • Quiero ver detalles completos de un videojuego • Para obtener información detallada antes de decidir agregarlo a mi biblioteca.
Criterios de Aceptación	<ul style="list-style-type: none"> • Debería poder hacer clic en un juego desde la página principal o desde la búsqueda para ver sus detalles. • La página de detalles debe incluir información como título, descripción, género, plataforma, desarrollador, distribuidora, etc.
Prioridad	Alta
Esfuerzo	Bajo (3 Story Points)

Historia de Usuario	
HU – 07	Configuración de la Cuenta
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> • Como usuario de la aplicación • Quiero poder ajustar la configuración de mi cuenta • Para personalizar mi experiencia y mantener mi información actualizada.
Criterios de Aceptación	<ul style="list-style-type: none"> • Debería haber una página de configuración donde pueda cambiar mi contraseña, actualizar mi información y ajustar preferencias. • Los cambios realizados en la configuración deben reflejarse correctamente en mi perfil.
Prioridad	Media
Esfuerzo	Medio (5 Story Points)

Historia de Usuario	
HU – 08	Crear listas de Videojuegos Personalizadas
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> • Como usuario de la aplicación • Quiero poder crear listas de reproducción personalizadas de videojuegos • Para organizar y compartir colecciones temáticas de mis juegos favoritos.
Criterios de Aceptación	<ul style="list-style-type: none"> • Debería haber una opción en la página de la biblioteca que permita al usuario crear una nueva lista. • Al crear una lista de reproducción, el usuario debe poder darle un nombre descriptivo. • Debería ser posible agregar y quitar videojuegos de la lista de reproducción de manera intuitiva. • Las listas de reproducción deben ser visibles en el perfil del usuario.
Prioridad	Media
Esfuerzo	Medio (5 Story Points)

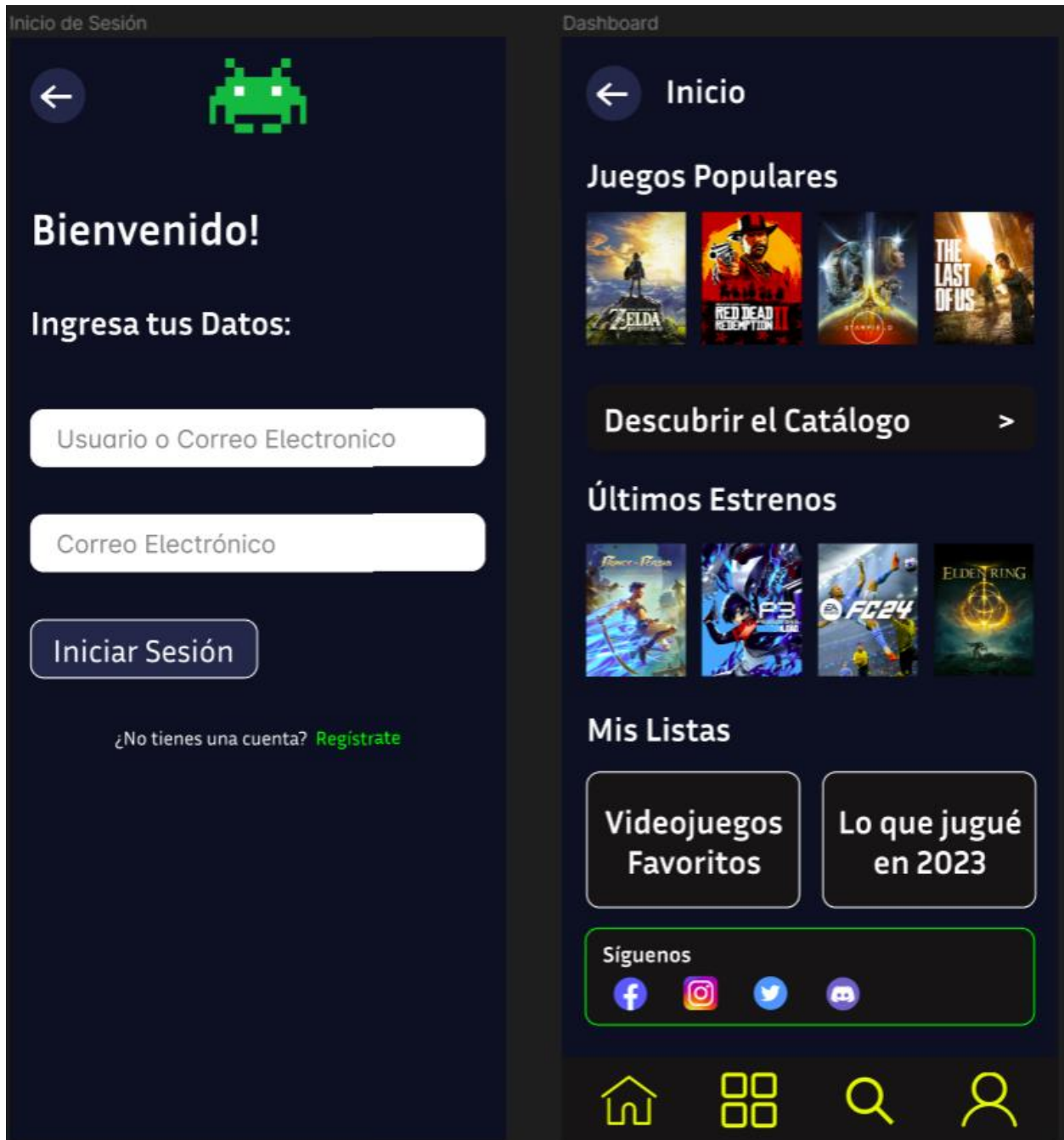
Pantallas del Prototipo:

Pantalla de Inicio



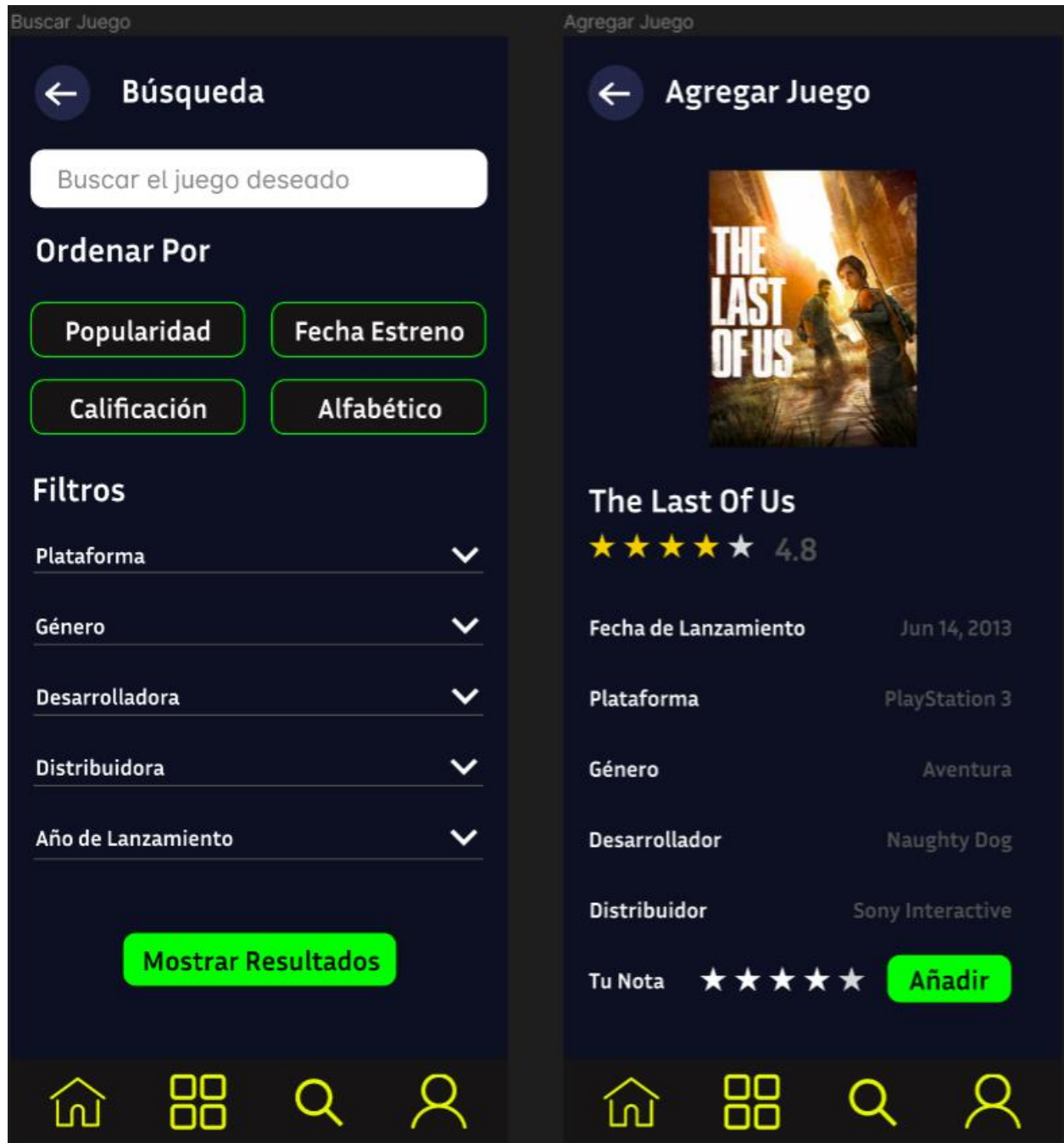
Registro





Buscar Juego

Agregar Juego



Mi Colección

←

Mi Colección

Mis Juegos

21 Videojuegos

Mis Listas

Ver Todos

Videojuegos Favoritos

Ver Más

Lo que jugué en 2023

Ver Más

Mi Cuenta

←

Mi Cuenta

Daniel Carvajal

@DanielC2000

Biografía del Usuario:

Estadísticas

21

19

2

5

Juegos

Completados

Por Jugar

Deseados

Colecciones

Jugando

Deseados

Completados

Por Jugar