

AVALIAÇÃO PRÁTICA DE ESTÁGIO

Critérios de avaliação

- Organização do código e código limpo;
- Organização dos commits e mensagens de commit;
- Atendimento à especificação;

1. Crie um repositório do Git (GitHub ou GitLab) e compartilhe com os usuários seguintes:

- marcelovbcfilho
- gflucky
- leluque

2. Escreva o código de uma classe Senha, em alguma linguagem orientada a objetos, com as seguintes características e funcionalidades:

- a. Não utilize nenhuma função pronta da linguagem para validar força de senha.
- b. Deve existir um atributo obrigatório chamado **conteúdo**, com o valor da senha.
- c. Após criado um objeto de senha, ela pode ser alterada.
- d. A senha deve seguir uma regra e, caso se tente criar ou alterar um objeto com uma senha que não siga a regra, isso não deve ser permitido.

Regra de validação de senha:

- Tamanho mínimo: 10;
- Tamanho máximo: 30;
- Tem que ter ao menos uma letra maiúscula;
- Tem que ter ao menos uma letra minúscula;
- Tem que ter ao menos um número;
- Tem que ter ao menos um símbolo (qualquer símbolo que não é caractere nem dígito);
- e. Deve existir um método na classe que retorna a força da senha, um número de 75 a 100.

Descrição da Lógica para Calcular a Força da Senha

- Comprimento da senha: quanto maior, mais forte (dentro do intervalo permitido). Use uma escala linear para pontuar o comprimento, onde 10 caracteres dão a pontuação mínima e 30 caracteres dão a pontuação máxima.
- Padrões repetidos: descontar pontos por repetição (cada repetição subtrai 1);
- Descontar pontos na ocorrência de sequências previsíveis, mesmo que no meio da senha (sequências previsíveis: abc, 12345, qwert, asdfg). Cada aparição subtrai 1.