

Ementa - Javascript e Angular

Aula Inicial do Treinamento - Agile - Introdução ao programa (Junqueira), Accenture (Grazie) e 2 horas generalistas de conteúdo sobre metodologias Ágeis

Introdução ao Scrum

- Agile x Tradicional
- História do Scrum
- Porque usar Scrum
- Escalabilidade de Scrum
- Introdução aos princípios do Scrum
- Aspectos do Scrum: organização de papéis no Scrum
- Artefatos do Scrum
- Cerimônias (eventos) do Scrum
- Sprint - O que é?
- Scrum em projetos, programas e portfólios
- Princípios do Scrum
 - Controle de processos empíricos
 - Auto-organização
 - Colaboração
 - Priorização baseada em valor
 - Time boxing
 - Desenvolvimento iterativo
- Exemplos e aplicação em alguns projetos

GIT

- Versionamento
- GitHub / GitLab / BitBucket
- Clone
- Add
- Commit
- Push
- Pull
- Branch
- Merge
- Diff
- Reset
- Stash
- Abertura de Pull Request
- Gitflow

Introdução ao Javascript

- Vantagens e características do Javascript
- Boas Práticas: Styleguide do Javascript
- Boas Práticas: DRY (don't repeat yourself)
- Variáveis
- Números e Operadores
- Strings
- Booleans
- Arrays
- Condicionais
- Console.log()
- Códigos de Repetição
- Funções
- Eventos
- Scope
- Classes
- Formulários

Javascript Intermediário

- Métodos auxiliares de Array
- NPM
- Yarn
- Babel
- Webpack
- Template String
- Operador Ternário
- Arrow Functions
- Templates Literais
- Spread
- Métodos HTTP
- Funções como componentes
- Desestruturação
- Callbacks
- Promises
- Async Await
- Match
- Specify
- Consumo de API's: AJAX
- Consumo de API's: Método Open
- Consumo de API's: Método Send
- Consumo de API's: Fetch
- Debugging
- Progressive Web App (PWA)
- Single Page Application (SPA)
- Web components

Typescript

- Introdução

Instalando e Usando o TypeScript
Tipos Básicos
Tipo Never
Múltiplos tipos com Union Types -
Type Alias
Valores nulos ou opcionais

ANGULAR - 20h

Construindo o alicerce da nossa aplicação (exercícios como apêndice)

Angular, o framework MVC da Google
Angular 8 e o novo paradigma
Conhecendo um pouco da aplicação modelo
Instalando o Node.js em casa
Angular CLI
Exercício - Iniciando nosso projeto com Angular CLI
Entendendo a estrutura do projeto: O componente principal
Exercício - Nomeando nossa App e imagens estáticas
Exercício - Adicionando um pouco de CSS em nosso projeto
Criando Componentes
Exercício - Criando componentes para as fotos
Exercício - Parâmetros
Exercício - Lacunas em templates e data binding

Consumindo uma API

HTTP e injeção de dependências
TypeScript e definição de tipos estáticos
Exercício - Configurando o servidor HTTP do Angular
Chamada da API remota
Então Angular usa RxJS?
Arrow functions e escopo léxico
Exercício - Conectando com a API
A diretiva ngFor
Exercício - Exibindo a lista de fotos
Dividindo para conquistar!
Exercício - Criando um componente para exibir as fotos: Paine Component
Exercício - Socorro, meu painel nada exibe!
Mais de uma página
Exercício - Página de cadastro de fotos
Single Page Application (SPA)
Exercício - Configurando rotas
Exercício - Redirecionar caminhos inexistentes
Exercício - Links para rotas

Melhorando a experiência do usuário

Pipes, tubos que transformam!
Variáveis locais
Exercício - Iniciando nosso pipe
Criando um pipe
Exercício - Pipe, iniciando a implementação
Que tal um interface type?
Exercício - Implementando uma interface
Definir tipos para usar autocomplete
Exercício - Pipe, implementando a lógica
Event binding para atualizar a view
Exercício - Fazendo o filtro funcionar
Cadastrando novas imagens
Exercício - Formulário de cadastro
Data-binding resolve?
Exercício - One-way data-binding
Associação de eventos (data-binding)
Exercício - Utilizando o método cadastrar
E o two-way data-binding?
Exercício - Fazendo two-way data-binding
ngModel
Exercício - Two-way data-binding com ngModel
Envio de dados para o servidor
Exercício - Gravando uma nova foto na API
Ciclo de Vida de um componente
Exercício - Manipulando propriedades de uma classe
Validando nosso formulário
Validação orientada a template
Exercício - Validando o formulário
Validação orientada a modelo

O construtor de formulários

Exercício - Validando o formulário pelo modelo
Compondo validadores
Exercício - Mais validações
Encapsulando nossa view!
Estilizando um componente
O problema de estilos globais
Estilo por componente
Exercício - Adicionando estilo no componente

View Encapsulation e seus tipos

Shadow DOM, podemos confiar?
Exercício opcional - testando a emulação do Shadow DOM
Isolando código repetido em serviços

Criando um serviço

Exercício - Criando um serviço

Exercício - Utilizando o serviço

Injectable

Exercício - Serviço como dependência

Removendo dados inconsistentes

Mais uma associação de eventos (event binding)

Exercício - Um botão para remover fotos

Serviço de remoção

Exercício - Implementando o serviço de remoção

Um pouco sobre charge detection

Exercício - Atualizando listagem de fotos

Exibindo mensagens para o usuário

Exercício - Configurando mensagens

Alterando fotos cadastradas

Rotas parametrizadas

Exercício - Ajustando nossas rotas

Buscando pelo parâmetro

Inclusão ou alteração?

Exercício - Abrindo a foto para alterá-la

Exercício opcional - Navegação no lado do componente

Modificadores de acesso e Encapsulamento (apêndice)

Isolando responsabilidades

Um pouco mais sobre tipagem e o tipo any

Exercício - Isolando as mensagens

Uma classe para as mensagens

TypeScript e o favorecimento do encapsulamento

O modificador private

TypeScript e suas facilidades

Propriedades e açúcar sintático do TypeScript

Exercício - Modificadores de acesso em uma classe

***Apêndice: Decisão nas mãos do usuário**

Isolando a lógica de confirmação em um componente

O template do nosso componente

Eventos customizados com EventEmitter

Tornando nosso componente ainda melhor

Exercício - Criando um botão para decisões

O menu da aplicação

Exercício opcional - adicionando a navegação

***Apêndice: Deploy da aplicação**

Onde realizar o deploy?

Heroku

Preparando a aplicação

Exercícios: Realizando o deploy