



**Gruppo 2**

# **Build Week 3**

**4-8 Marzo 2024**

**Danilo Teresa  
Stefano Carlini  
Sara Hizdër  
Matteo Palozza  
Davide Salvatore  
Pablo Balbuena**



# Malware Analysis



**Il Malware da analizzare è nella cartella  
Build\_Week\_Unit\_3 presente sul desktop della  
macchina virtuale dedicata.**

# Giorno 1 - Quesito 1

Quanti parametri sono passati alla funzione Main()?

```
; int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
_main proc near

hModule= dword ptr -11Ch
Data= byte ptr -118h
var_117= byte ptr -117h
var_8= dword ptr -8
var_4= dword ptr -4
argc= dword ptr 8
argv= dword ptr 0Ch
envp= dword ptr 10h
```

Mediante l'impiego dello strumento **IDAPro**, emerge chiaramente che la funzione **main()** è implementata con tre parametri standard denominati "parametri di riga di comando".

Questi sono identificati come: **argc**, **argv** e **envp**.

# Giorno 1 - Quesito 2

Quante variabili sono dichiarate all'interno della funzione Main()?

```
; int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
_main proc near

hModule= dword ptr -11Ch
Data= byte ptr -118h
var_117= byte ptr -117h
var_8= dword ptr -8
var_4= dword ptr -4
argc= dword ptr 8
argv= dword ptr 0Ch
envp= dword ptr 10h
```

È possibile osservare anche che la funzione main() è definita con cinque variabili locali, ciascuna contrassegnata da un valore offset negativo.

Le variabili sono: **hModule**, **Data**, **var\_117**, **var\_8**, **var\_4**.

# Giorno 1 - Quesito 3

Quali sezioni sono presenti all'interno del file eseguibile?

Descrizione breve di almeno 2 di quelle identificate

## IDAProo

Byte[8]	Dword	Dword
.text	00005646	00001000
.rdata	000009AE	00007000
.data	00003EA8	00008000
.rsrc	00001A70	0000C000

## CFF Explorer

Name	Start	End
.text	0000000000401000	0000000000407000
.idata	0000000000407000	00000000004070DC
.rdata	00000000004070DC	0000000000408000
.data	0000000000408000	000000000040C000

- **.text**: Contiene il codice eseguibile del programma, rappresentando il cuore dell'esecuzione con la sequenza di istruzioni che il processore seguirà per implementare le operazioni specificate nel programma.
- **.rdata**: Ospita dati di sola lettura, solitamente costanti o inizializzati, che mantengono la loro immutabilità durante l'esecuzione del programma.
- **.data**: Custodisce dati globali e variabili iniziate che possono essere modificati durante l'esecuzione del programma, fungendo da area di memoria per informazioni dinamiche.
- **.rsrc**: Racchiude le risorse del programma, quali immagini, icone, stringhe localizzate e altri dati non eseguibili che il programma potrebbe richiedere durante il suo funzionamento.
- **.idata**: Contiene le informazioni di importazione, specificando quali funzioni o librerie esterne il programma utilizzerà durante l'esecuzione.

# Giorno 1 - Quesito 4

Quali librerie importa il Malware?

Ipotizzare sulla base della sola analisi statica delle funzionalità che il Malware potrebbe implementare.

Name	Library
RegSetValueExA	ADVAPI32
RegCreateKeyExA	ADVAPI32

Le funzioni **RegSetValueExA()** e **RegCreateKeyExA()** sono entrambe funzioni della libreria di Windows **ADVAPI32.dll** che gestiscono operazioni nel registro di sistema. Il Malware potrebbe utilizzare quelle funzioni per creare nuove chiavi nel registro o per modificare o aggiungere voci al registro di sistema.

Name	Library
SizeofResource	KERNEL32
LockResource	KERNEL32
LoadResource	KERNEL32
VirtualAlloc	KERNEL32
GetModuleFileNameA	KERNEL32
GetModuleHandleA	KERNEL32
FreeResource	KERNEL32
FindResourceA	KERNEL32

Le funzioni **FindResourceA()**, **LoadResource()**, **LockResource()**, e **SizeOfResource()** appartengono alla libreria di Windows **KERNEL32.dll**, e vengono comunemente impiegate per la gestione di risorse in applicazioni Windows. Tuttavia, quando adoperate in modo malevolo, queste funzioni potrebbero facilitare attività dannose, come nel caso dei **Dropper**. Un **Dropper** è un tipo di malware progettato per rilasciare e installare ulteriori componenti dannosi sul sistema bersaglio.

# Giorno 2 - Quesito 1

Lo scopo della funzione chiamata alla locazione di memoria 00401021

```
:00401013      push    0                ; lpClass
:00401015      push    0                ; Reserved
:00401017      push    offset SubKey    ; "SOFTWARE\\Microsoft\\Windows NT\\CurrentVe".
:0040101C      push    80000002h       ; hKey
:00401021      call    ds:RegCreateKeyExA
:00401027      test    eax, eax
:00401029      jz      short loc_401032
:0040102B      mov     eax, 1
```

La funzione ***RegCreateKeyExA*** situata alla locazione di memoria ***0x00401021***, è una delle Windows APIs e gestisce le chiavi di registro in Windows. Può creare nuove sottochiavi o aprire quelle esistenti sotto una chiave principale specificata



# Giorno 2 - Quesito 2 e 3

- Come vengono passati i parametri alla funzione alla locazione 00401021
- Che oggetto rappresenta il parametro alla locazione 00401017

```
:00401015      push      0                ; Reserved
:00401017      push      offset SubKey    ; "SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVe".
:0040101C      push      80000002h        ; hKey
:00401021      call     ds:RegCreateKeyExA
:00401027      test     eax, eax
:00401029      jz       short loc_401032
:0040102B      mov      eax, 1
```

Durante la chiamata alla funzione RegCreateKeyExA, i **parametri** vengono passati tramite l'istruzione **push**. Questi includono:

- **hkey**: Handle a una chiave di registro principale, come HKEY\_LOCAL\_MACHINE, che contiene informazioni principali di configurazione del computer.
- **SubKey**: Puntatore al percorso della sottochiave da aprire, nel nostro caso il percorso è "SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion". Questa sottochiave è comunemente utilizzata per contenere informazioni sulla versione del sistema operativo Windows.
- **Reserved**: Valore DWORD che specifica le opzioni di creazione/apertura della chiave di registro. Nel codice è passato il valore 0, dunque senza opzioni speciali. Questo valore è generalmente riservato per usi futuri.



# Giorno 2 - Quesito 4

Il significato delle istruzioni comprese tra gli indirizzi 00401027 e 00401029

•	.text:00401027	test	eax, eax
•	.text:00401029	jz	short loc_401032
•	.text:0040102B	mov	eax, 1
•	.text:00401030	jmp	short loc_40107B
	.text:00401032 ; -----		

Le istruzioni comprese tra gli indirizzi **00401027** e **00401029** svolgono un **controllo condizionale** e un'azione conseguente, in base al risultato del test:

- "**test eax, eax**": Simila un'operazione logica **AND** bit per bit tra il registro eax e se stesso. Il test verifica se eax è zero o meno. Il risultato non viene memorizzato, ma imposta i flag del processore in base al risultato.
- "**jz short loc\_401032**": Verifica se lo **ZERO FLAG (ZF)** è impostato dopo il test precedente. Se il flag ZF è impostato (cioè se eax è zero), il programma salta alla locazione di memoria **00401032**, altrimenti il flusso del programma continua normalmente.

# Giorno 2 - Quesito 5

Tradurre il codice Assembly nel corrispondente costruito C

```
.text:00401027      test    eax, eax
.text:00401029      jz      short loc_401032
.text:0040102B      mov     eax, 1
.text:00401030      jmp     short loc_40107B
.text:00401032 ; -----
```

In **C**, le istruzioni comprese tra gli indirizzi **00401027** e **00401029**, potrebbero essere rappresentate in questo modo:

```
if (eax == 0) {  
    jump 00401032; // Se eax è zero, esegui il salto ,quindi va a loc_401032  
} else { // Se eax non è zero, continua normalmente
```

```
}
```

# Giorno 2 - Quesito 6

Valutate la chiamata alla locazione 00401047 e qual è il valore del parametro «ValueName»?

```
.text:0040103C      push     0 ; Reserved
.text:0040103E      push     offset ValueName ; "GinaDLL"
.text:00401043      mov      eax, [ebp+hObject]
.text:00401046      push     eax ; hKey
.text:00401047      call     ds:RegSetValueExA
.text:0040104D      test     eax, eax
```

Il valore del parametro ValueName è ***GinaDLL***. Questo viene passato come argomento alla funzione **RegSetValueExA**, che viene chiamata alla locazione di memoria **00401047**.

## Considerazioni

La creazione di una nuova chiave di registro con il valore "***GinaDLL***" suggerisce un tentativo del malware di ***manipolare il processo di login*** standard di Windows. Questo permette di compromettere le credenziali dell'utente durante il login, consentendo l'accesso non autorizzato al sistema o altre azioni dannose.

# Giorno 3 - Quesito 1

Qual'è il valore del parametro "ResourceName" tra le locazioni di memoria 00401080 e 00401128 ?

Il valore del parametro "**ResourceName**" è uguale a "**TGAD**". Esso è possibile trovarlo tramite Ollydbg nel modulo malware.

0018FFA0	00401487	hModule = 00401487
0018FFA4	00408038	ResourceName = "TGAD"
0018FFA8	00401487	ResourceType = "Uiÿj hóp@"
0018FFAC	00408040	ASCII "BINARY"
0018FFB0	00408038	ASCII "TGAD"
0018FFB4	00000000	
0018FFB8	0018FFEC	
0018FFBC	004010CF	RETURN to Malware_.004010CF from kernel32.FindResourceA
0018FFC0	00401487	Malware_.<ModuleEntryPoint>
0018FFC4	00408038	ASCII "TGAD"
0018FFC8	00408040	ASCII "BINARY"
0018FFCC	00000000	
0018FFD0	00000000	
0018FFD4	00000000	
0018FFD8	00000000	
0018FFDC	00000000	
0018FFE0	00000000	
0018FFE4	00000000	
0018FFE8	00000000	
0018FFEC	00000000	
0018FFF0	00000000	
0018FFF4	00401487	Malware_.<ModuleEntryPoint>
0018FFF8	00000000	
0018FFFC	00000000	

# Giorno 3 - Quesito 2

Che funzionalità sta implementando il malware?

Il malware è un dropper, cioè un malware con al suo interno un altro malware. Quando viene eseguito utilizza API come “**FindResource**”, “**LoadResource**”, “**LockResource**” e “**SizeOfResource**” per cercare ed estrarre il malware situato all’interno della sezione risorse (.rss o .rsc) del proprio codice.

# Giorno 3 - Quesiti 3 e 4

È possibile identificare queste funzionalità tramite analisi statica basica?

Anche con l'uso dell'analisi statica basica possiamo identificare le funzionalità e trovarle nella libreria **KERNE32.DLL** come in figura

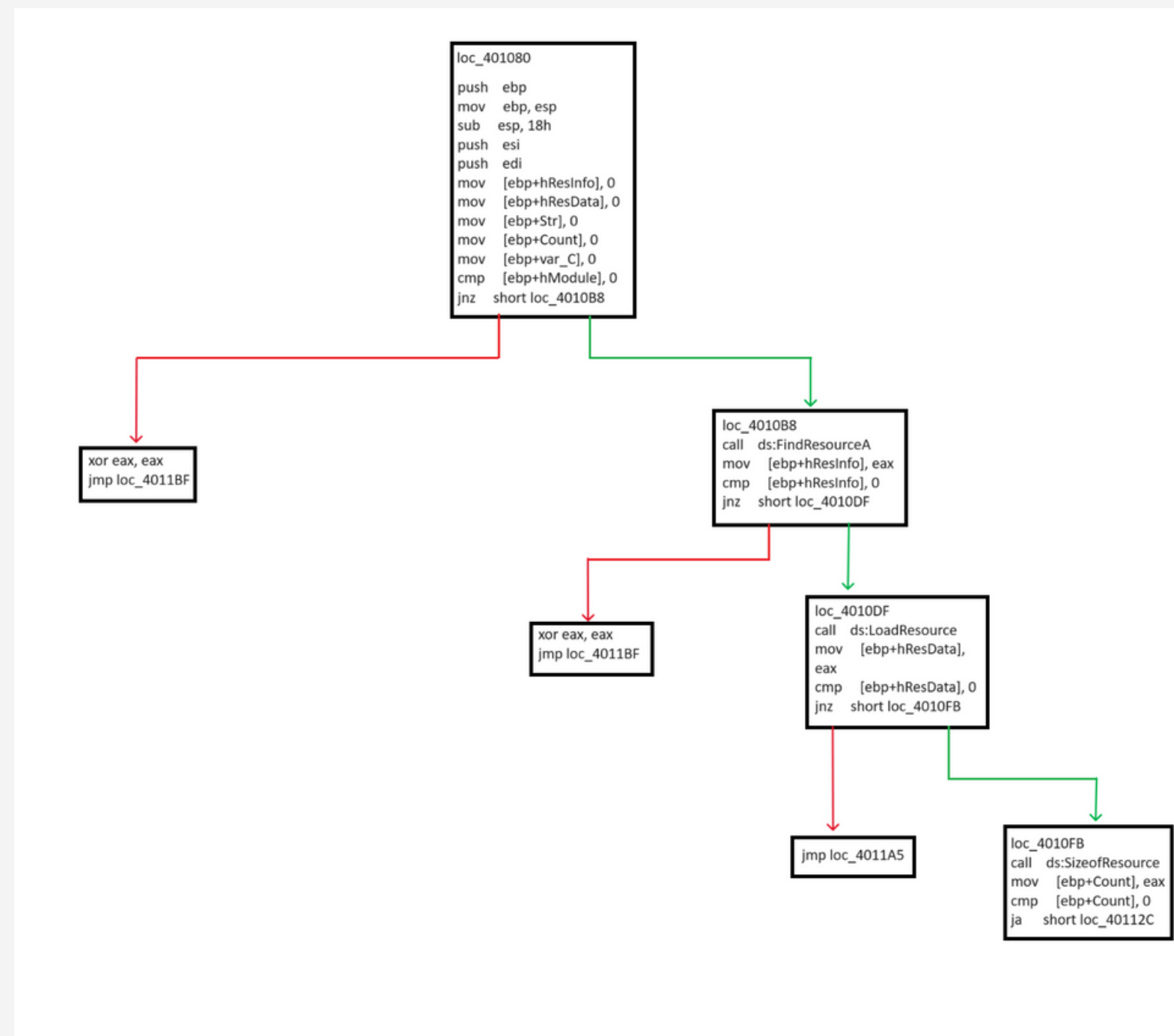
OFTs	FTs (IAT)	Hint	Name
Dword	Dword	Word	szAnsi
00007632	00007632	0295	SizeofResource
00007644	00007644	01D5	LockResource
00007654	00007654	01C7	LoadResource
00007622	00007622	02BB	VirtualAlloc
00007674	00007674	0124	GetModuleFileNameA
0000768A	0000768A	0126	GetModuleHandleA
00007612	00007612	00B6	FreeResource
00007664	00007664	00A3	FindResourceA
00007604	00007604	001B	CloseHandle
000076DE	000076DE	00CA	GetCommandLineA



# Giorno 3: Quesito 5

## Disegnare un diagramma di flusso

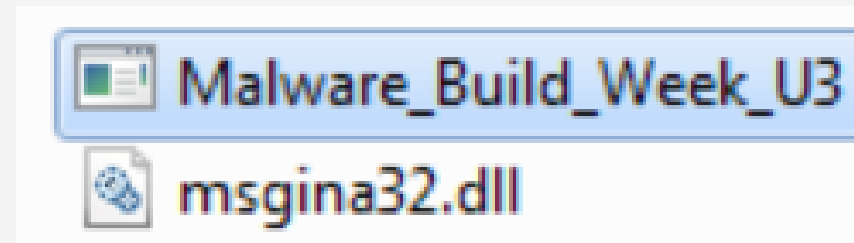
Nel diagramma a fianco viene schematizzato il funzionamento delle funzioni principali del malware (Findresource, Loadresource e Lockresource). Le frecce **rosse** indicano i salti non effettuati, mentre le frecce **verdi** evidenziano i salti effettuati dal malware.



# Giorno 4 - Quesiti da 1 a 3

Cosa notate all'interno della cartella dove è situato l'eseguibile del Malware?  
Spiegate cosa è avvenuto

Nella cartella del Malware, durante l'avvio, si nota la creazione del file "msgina32.dll". Dalle informazioni raccolte, possiamo presumere che si tratti di un dropper, in quanto andrà a localizzare ed estrarre tale risorsa dalle sue sezioni



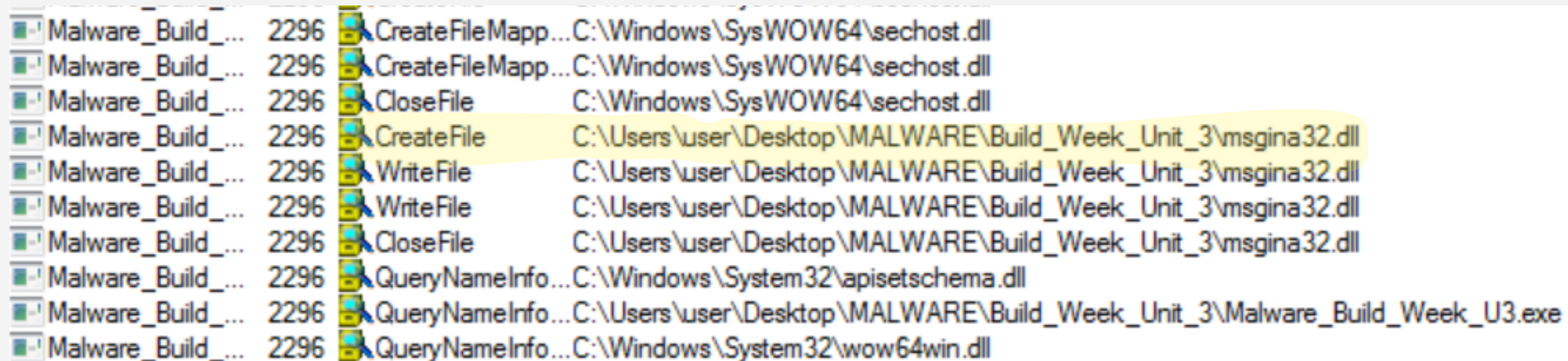
Dopo aver filtrato gli eventi generati dal malware con Procmon, possiamo esaminare le modifiche apportate alle chiavi di registro. Notiamo che inizialmente viene creata la chiave di registro

**HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\WindowsNT\CurrentVersion\WinLogon** e successivamente le viene attribuito il valore di **GinaDLL**.

Malware_Build_...	2296	RegCreateKey	HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon
Malware_Build_...	2296	RegSetInfoKey	HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\WINLOGON
Malware_Build_...	2296	RegQueryKey	HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\WINLOGON
Malware_Build_...	2296	RegSetValue	HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\WINLOGON\GinaDLL
Malware_Build_...	2296	RegCloseKey	HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\WINLOGON

# Giorno 4 - Quesito 4

Analizzando l'attività sul File System, possiamo osservare la presenza dell'istruzione con cui il file è stato generato all'interno della cartella del malware, ovvero attraverso la funzione **CreateFile**.



Malware_Build_...	2296	CreateFileMapp...	C:\Windows\SysWOW64\sechost.dll
Malware_Build_...	2296	CreateFileMapp...	C:\Windows\SysWOW64\sechost.dll
Malware_Build_...	2296	CloseFile	C:\Windows\SysWOW64\sechost.dll
Malware_Build_...	2296	CreateFile	C:\Users\user\Desktop\MALWARE\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll
Malware_Build_...	2296	WriteFile	C:\Users\user\Desktop\MALWARE\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll
Malware_Build_...	2296	WriteFile	C:\Users\user\Desktop\MALWARE\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll
Malware_Build_...	2296	CloseFile	C:\Users\user\Desktop\MALWARE\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll
Malware_Build_...	2296	QueryNameInfo...	C:\Windows\System32\apisetschema.dll
Malware_Build_...	2296	QueryNameInfo...	C:\Users\user\Desktop\MALWARE\Build_Week_Unit_3\Malware_Build_Week_U3.exe
Malware_Build_...	2296	QueryNameInfo...	C:\Windows\System32\wow64win.dll

Possiamo definire il comportamento basandoci sulla sua attività. Al suo avvio andrà ad identificare la risorsa «**msgina32.dll**» nei suoi segmenti per poi estrarla all'interno della cartella in cui si trova. Successivamente andrà a creare e impostare la chiave di registro come visto nelle precedenti slide.

# Giorno 5 - Quesito 1 :

Cosa può succedere se il file .dll lecito viene sostituito con un file.dll malevolo, che intercetta i dati inseriti?

Se il componente GINA (Graphical Identification and Authentication) di Windows, responsabile dell'autenticazione degli utenti tramite interfaccia grafica, venisse sostituito da un file DLL malevolo, le potenziali conseguenze sarebbero gravi. Il file DLL malevolo andrebbe a intercettare i dati inseriti dagli utenti durante il processo di autenticazione, come username e password.





# Profilo del Malware e delle sue funzionalità:

**Individuazione del file legittimo e sostituzione** : Il malware indentifica il file msgina32.dll e lo sostituisce con una versione malevola tramite le funzioni visti al Giorno 4

**Manipolazione del registro:** Il malware crea una chiave di registro la HKEY\_LOCAL\_MACHINE ed assegna il valore Gina.dll a questa chiave .

**Rubare credenziali:** Grazie alla sostituzione del GINA.dll, il malware intercetta e raccoglie le credenziali dell'utente durante il processo di login .

In sintesi, il malware agisce in modo mirato sostituendo il componente di autenticazione di Windows con una versione malevola, consentendo il furto delle credenziali degli utenti durante l'accesso al sistema operativo tramite l'interfaccia grafica di autenticazione.

