

Esercizio 3 S2-L2

Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

1 – Scrivere un programma che esegua l'operazione moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int numeroA;
6     int numeroB;
7     int moltiplicazione;
8
9     printf ("Inserisci il primo numero:\n");
10    scanf ("%d", &numeroA);
11    printf ("Inserisci il secondo numero: \n");
12    scanf ("%d", &numeroB);
13    moltiplicazione = numeroA * numeroB;
14    printf ("Risultato: %d \n", moltiplicazione);
15    return 0;
16 }
```

#include <stdio.h>: Permette di caricare la libreria del linguaggio C

int main: funzione principale del programma

{ : inizia il blocco del codice

int variabile utilizzata: semplifica la compilazione del codice

printf: scrive sullo schermo

scanf: permette di inserire un dato

; : devono essere sempre presenti alla fine della stringa, altrimenti è un errore di sintassi

} : termina il blocco del codice

La funzione int indica un numero intero.

2- Scrivere un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     float numeroA;
6     float numeroB;
7     float media;
8
9     printf ("Inserisci il primo numero intero: \n");
10    scanf ("%f", &numeroA);
11    printf ("Inserisci il secondo numero intero: \n");
12    scanf ("%f", &numeroB);
13    media = (numeroA + numeroB)/2;
14
15    printf ("Risultato: %f \n", media);
16
17    return 0;
18 }
19
```

#include <stdio.h>: Permette di caricare la libreria del linguaggio C

int main: funzione principale del programma

{ : inizia il blocco del codice

float variabile utilizzata: semplifica la compilazione del codice

printf: scrive sullo schermo

scanf: permette di inserire un dato

; : devono essere sempre presenti alla fine della stringa, altrimenti è un errore di sintassi

} : termina il blocco del codice

La funzione float indica un numero decimale.