



# 01. ВВЕДЕНИЕ В WEB

Лекции по информатике для студентов второго курса Высшей школы ИТИС КФУ 2020

### Ференец Александр Андреевич

старший преподаватель кафедры программной инженерии

С использованием материалов к. т. н., доцента кафедры программной инженерии Абрамского М.М.

aferenets@it.kfu.ru







#### ПРИМЕРЫ СОСТАВНЫХ ПРОГРАММНЫХ СИСТЕМ

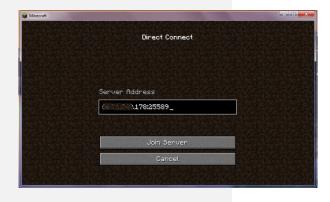




- Многие мобильные приложения
  - Instagram
  - Приложения вызова такси
  - о Карты



o ...

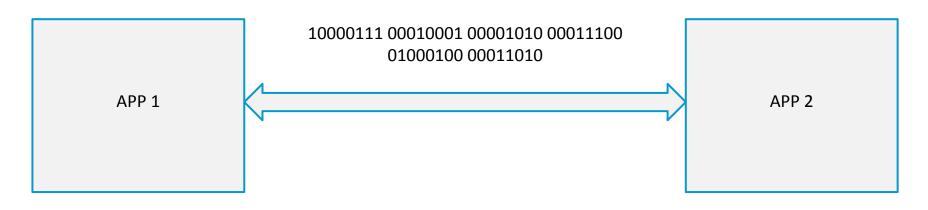




- Сайт
  - Rich Web Application (Gmail, Google Drive, игры)
  - Сайт с анимациями, активными элементами
  - Просто сайт с ссылками и формами



# ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ПРИЛОЖЕНИЙ



Нужен некий набор правил взаимодействия. Стандарт.

**Сетевой протокол** – набор правил, действий, форматов, регламентирующий обмен данными между узлами сети



## ОТСТУПЛЕНИЕ ПРО СТАНДАРТЫ. RFC, Ecma, IEC, ISO



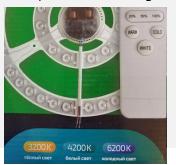
- RFC (Request for Comments). Стандарты/обсуждения Инженерного совета интернета (Internet Engineering Task Force, IETF). www.ietf.org/rfc/
  - o RFC 791 IP
  - RFC 1034, RFC 1035 DNS
  - RFC 3986 (устар. RFC 1630, RFC 2396 и др.) URI
- Еста (не аббревиатура). Европейская организация, выпускающая различные стандарты для компьютеров и связи.
  - ЕСМА-58 ЕСМА-70 (и другие) стандарты дискет разного формата
  - ECMA-262 (ISO/IEC 16262) EcmaScript, стандартизованный Javascript



JS

- IEC (International Electrotechnical Commission). Комиссия, занимающаяся в том числе стандартами электроники, электротехники. www.iec.ch
- ISO (International Organization for Standardization). Промышленные, коммерческие стандарты. www.iso.org
  - IEC 60320 разъёмы для силовых шнуров питания приборов
  - ISO/IEC 60446 маркировка проводов в силовом кабеле
  - ISO/IEC 646 кодирование символов (7 бит, не ASCII)
  - Различные стандарты температуры света ламп







# ПРОТОКОЛЫ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ. История интернета



ARPANET (Advanced Research Projects Agency Network, USA)

Начало использования TCP/IP, рождение термина Internet

Изобретение DNS

NSFNet теперь интернет

ARPANET всё...



## ПРОТОКОЛЫ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ. Возникающие вопросы



- 1. Кто начинает "разговор"?
- 2. Как понять, что "разговор" окончен?
- 3. Когда перестать "слушать" и можно начать "говорить"?
- 4. Как компактнее уместить информацию?
- 5. Как лучше "объяснить", о чём информация?
- 1. Инициализация сеанса/сессии
- 2. Ping/Timeout и объявление окончания сеанса/сессии
- 3. Указание конца пакета, длины сообщения
- 4. Дробление на пакеты, архивирование
- 5. Выделение технической части пакета



## ПРОТОКОЛЫ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ. Возникающие вопросы



Физика

Топология

Надежность данных

Защищенность

Помехоустойчивость

Скорость

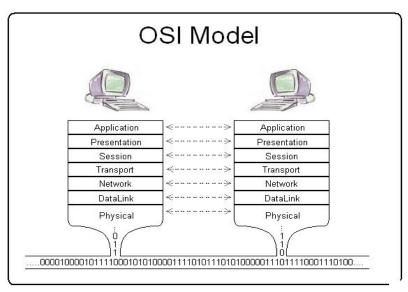
Технологии

Независимость от технологий



## СЕТЕВАЯ МОДЕЛЬ OSI. Общая схема





**O**pen **S**ystems **I**nterconnection basic reference model

## Уровни

- 1. Прикладной (Application)
- 2. Представления (Presentation)
- 3. Сессионный (Session)
- 4. Транспортный (Transport)
- 5. Сетевой (Network)

TCD comment header

- 6. Канальный (Datalink)
- 7. Физический (Physical)



												ICP	segi	nent	nead	ier																		
Offsets Octet	Octet	0									1								2								3							
	Bit	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	
0	0		Source port														Destination port																	
4	32		Sequence number																															
8	64		Acknowledgment number (if ACK set)																															
12	96	Data offset         Reserved 0000         N S R E G K H T N N         C R C S S S Y I N N         F N N N         Window Size																																
16	128	Checksum														Urgent pointer (if URG set)																		
20	160	Options (if data offset > 5. Padded at the end with "0" bytes if necessary.)																																



## СЕТЕВАЯ МОДЕЛЬ OSI. Примеры протоколов. Интернет



#### Уровни

**1.** Прикладной (Application)
HTTP, FTP, SMTP, BitTorrent, IMAP, POP, SSH

**2.** Представления (Presentation) ASCII, EBCDIC, JPEG

**3. Сессионный (Session)** RPC, PAP, PPTP

**4. Транспортный (Transport)** TCP, UDP

**5. Сетевой (Network)** IPv4, IPv6

**6. Канальный (Datalink)** PPP, IEEE 802.2, L2TP, ARP, MAC **?!** 

**7.** Физический (Physical) ?...

стек TCP/IP — Интернет с большой буквы впрочем уже с маленькой

- WiFi
- Ethernet
- xDSL

Обширные стандарты, семейства протоколов



# HTTP / WWW. История



HTTP (HyperText Transfer Protocol) – протокол передачи прикладного уровня

WWW (World Wide Web, web) – распределённая система связанных документов

**1989** Рождение WWW

**1989-1991** HTTP, HTML, URI

**1991** WWW доступна в Internet

**1993** Выход браузера Mosaic

**1995** Образование W3C



sir Tim Berners-Lee, CERN



# ПРОТОКОЛЫ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ. Дуплекс



<u>Симплексный режим</u>: односторонняя связь.

<u>Полудуплексный режим</u>: в определённый момент времени передача данных только в одну сторону.

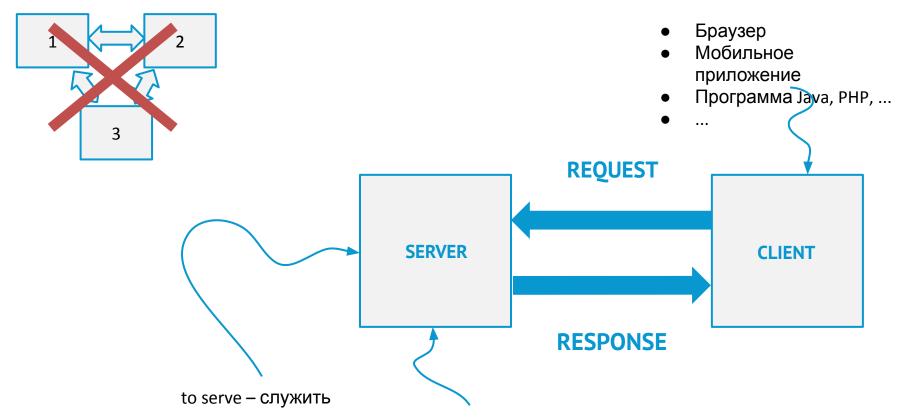
<u>Полнодуплексный режим</u>: в определённый момент времени передача данных в обе стороны.





## HTTP / WWW. Идеи





WEB-Server, но бывают другие для других протоколов



# HTTP / WWW. Демонстрация. Браузер







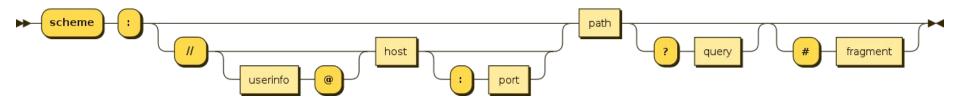




## HTTP / WWW. URI



### Uniform Resource Identifier. RFC 3986. URL + URN



http: // u315:123 @ site.com: 80 /dir/resource? p1=2&p2=a # section1

- 1. https://site.com/images/logo.png
- 2. ftp://admin:qwerty@fileserver.local/movies/avatar.avi
- 3. https://en.wikipedia.org/wiki/Uniform\_Resource\_Identifier#Definition
- 4. http://google.com/user/add
- 5. http://site.org/user/login/?l=admin&p=qwerty
- 6. tel:+79123456789
- 7. mailto:user42@host
- 8. skype:user121
- 9. steam://run/977400



## HTTP / WWW. Схема запроса



METHOD path Protocol

Header-name: header-value

Header-name: header-value

**Body** 

POST /forum/topic.php?id=42 HTTP/1.1

Host: example.com

Content-type: application/x-www-form-urlencoded

Content-length: 375

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64; rv:48.0) Gecko/20100101 Firefox/48.0

Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,\*/\*;q=0.8

Accept-Language: ru-RU,ru;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3

Referer: https://www.google.ru/

Connection: keep-alive

text=Hello%20world&title=Post%20title......



## HTTP / WWW. Методы, кратко







GET /user/register?login=admin&pass=123 HTTP/1.1

```
POST /user/register HTTP/1.1 ... login=admin&pass=123 body
```

POST /user/register?type=paid HTTP/1.1
... — Тоже login=admin&pass=123 — можно







# **POST vs GET**

+ PUT PATCH DELETE

+ OPTIONS HEADERS

и другие



## HTTP / WWW. Cxema ответа



**Protocol CODE STATUS** 

Header-name: header-value

Header-name: header-value

## **Body**

HTTP/1.1 200 OK

Date: Wed, 27 JUL 2016 11:20:59 GMT

Server: Apache

X-Powered-By: PHP/5.6.3-2ubuntu5wm1

Last-Modified: Wed, 27 JUL 2016 11:20:59 GMT

Content-Language: ru

Content-Type: text/html; charset=utf-8

Content-Length: 2437 Connection: keep-alive

<!DOCTYPE html>

<html>

•••



## HTTP / WWW. Статусные коды



- 1xx Informational
  - o 101 –
- 2xx Success
  - o 200 –
- **3xx** Redirection
  - o 301 –
  - o 302 –
- **4xx** Client Error
  - o 403 –
  - o 404 –
  - o 451 –
- **5xx** Server Error
  - o 500 –
  - o 502 –
  - o 503 –



## HTTP / WWW. Статусные коды



- 1xx Informational
  - 101 Switching Protocols
- 2xx Success
  - o 200 OK
- **3xx** Redirection
  - 301 Moved permanently
  - 302 Found / Moved temporarily
- 4xx Client Error
  - 403 Forbidden
  - 404 Not Found
  - 451 Unavailable For Legal Reasons
- **5xx** Server Error
  - 500 Internal Server Error
  - 502 Bad Gateway
  - 503 Service Unavailable