

Dokumentácia druhej úlohy z predmetu IPK, Chat klient

**Meno a priezvisko:** Daniel Florek

**Login:** xflore02

## Úvod

Dokumentácia sa zaoberá chat klientom implementovanom v jazyku C++. Dokumentácia bude zjednodušene popisovať implementáciu programu.

## Spúšťanie Programu a parametre

`./chat_client -i <ip address> -u <username>`

## Spracovanie Argumentov

Argumenty sú spracovávané a ukladané v triede **args** a stará sa o to metóda **parse**. Argumenty sa preiterujú, skontrolujú a uložia do premenných.

## Pripojenie k serveru

Po skontrolovaní argumentov, sa program pokúsi preložiť adresu a pripojiť sa na server na porte 21011. V prípade problému pri pripojení, program končí s chybovým kódom.

## Odosielanie a prijímanie správ

V prípade, že sa program úspešne pripojí na server, odošle sa správa na server o tom, že klient sa úspešne pripojil a vytvorí sa dve vlákna. V jednom beží funkcia **senduj** ktorá sa stará o načítanie správ zo vstupu, táto správa sa pripojí k prezývke používateľa a následne sa odošle na server. V druhom vlákne beží funkcia **recievuj**, ktorá sa stará o prijímanie správ zo serveru a vypíše ju na štandardný výstup.

## Ošetrenie signálu SIGINT

V prípade, že program obdrží signál SIGINT, zavolá sa funkcia **sighandler**, ktorá odošle na server informáciu o odhlásení užívateľa a uzavrie spojenie so serverom.