

Popis implementácie hry Tic Tac Toe

Daniel Florek

Implementačný jazyk: Java (SDK 11)

Použité vývojové prostredie: IntelliJ IDEA

Implementované rozhranie: CLI (Command Line Interface)

Spôsob implementovania protivníka: Náhodné

Implementovaná herná plocha: 3x3

Popis a detaily implementácie

Jazyk Java som si vybral z toho dôvodu, že na škole som primárne pracoval s jazykmi C a C++ a poslednú dobu som začal rozširovať svoje znalosti o jazyk Java a toto mi prišlo ako vhodná príležitosť pre uplatnenie doterajších znalostí do praxe. Program samotný sa skladá z troch tried implementujúcich hernú logiku *BoardCell.java*, *Game.java* a *GameBoard.java*, jednej hlavnej triedy implementujúcej statickú metódu *Main* *Source.java* a jednej enumeračnej triedy *CellsState.java*. Hra beží v rozhraní príkazovej riadky. Grafickú verziu hry som neimplementoval z toho dôvodu, že nemám skoro žiadne znalosti s programovaním hier a aplikácií využívajúcich grafické knižnice. Mám iba znalosti s implementovaním aplikácií s grafickým užívateľským rozhraním primárne vo webových rozhraniach (HTML + CSS atď), vo frameworku Qt a niečo málo aj s GUI v rámci Visual Studio.

Ovládanie hry

Ovládanie hry je jednoduché, program načítava hráčovu voľbu zo štandardného vstupu (System.in). Jednotlivé bunky sú očíslované 0-8.