# **Zadanie praktickej časti odbornej zložky maturitnej skúšky**

## Študijný odbor: **2675M elektrotechnika**

## Oblasť prípravy: **Informatické a telekomunikačné systémy**

Meno: **Dan Valníček** Trieda: **IV.B**

Forma: **obhajoba vlastného projektu** Školský rok:**2021/2022**

### Téma: ***Návrh a realizácia hry pre viac hráčov***

### Číslo témy: 3 Číslo zadania: 3/1

Názov projektu: **Míny pre viac hráčov**

*Zadanie:*

1. Návrh a realizácia hry míny
   1. Užívateľské menu
   2. Profil hráča
   3. Náročnosť hráčov
   4. Časový interval
   5. Manuál hry
   6. Nastavenie zvuku hry (vypnutie/zapnutie/hlasitosť)
   7. Skóre vrátane tabuľky najúspešnejších hráčov
   8. Výber medzi single/multiplayer
2. Návrh a realizácia servera
   1. Spracovávanie požiadaviek
   2. Nadväzovanie spojenia
   3. Užívateľské práva
3. Databáza

* Ukladanie hraných máp
* Ukladanie užívateľských dát

Hru vytvorte pomocou jazyka Java. Nie je možné použiť existujúci CMS systém. V dokumentácií uveďte štruktúru stránky, použitých súborov, typy používaných programov. Hru pokusne umiestnite na server v sieti Internet a zabezpečte ju vhodným spôsobom. Pomocou internetu vykonajte prieskum trhu v danej oblasti, zostavte finančný rozpočet, vyčíslite aktuálne náklady na udržiavanie hry.

Prácu na priebežnú kontrolu predložte konzultantovi vždy na konci každého mesiaca. Hotovú prácu bez dokumentácie predložte konzultantovi na kontrolu a hodnotenie v termíne od **31.1.2022 do 3.2.2022**. Písomnú časť práce odovzdajte v dvoch vyhotoveniach (originál+kópia) do **07.03.2022**.

Konzultant: Ing. Michal Mančík Schválil: Ing. Daniel Adamko, PhD riaditeľ SPŠE