

# Esercizi Programmazione

September 30, 2017

## Impostazione

Il programma e' strutturato in modo da lanciare automaticamente i programmi gia' implementati e testarli con qualche input che ho scelto.

Usando il comando *make* potrai lanciare il programma che vuoi testare. Ad esempio

```
make 3
```

compilera' il file *ex03.java* e cerchera' di eseguirlo con vari test da me scelti. Considerero' un programma completo se ha passato tutti i test

## Descrizione del problema

Troverai tutti i file nella directory *tasks* con gia' la classe principale implementata e la descrizione del problema.

Questa avra' un titolo e la consegna. l'ultima riga rappresentera' l'input che dovresti aspettarti con le seguenti convenzioni

- **int** per input intero
- **long** per input intero in doppia lunghezza
- **double** per input reale
- **string** per input simbolico

Se non e' presente nessun parametro, il programma non deve leggere alcun parametro

## Soluzioni

Nel caso non riuscissi a risolvere il problema, ho fornito una mia soluzione nella directory *solutions*. Usala come ultima risorsa. Usa allo stesso modo il makefile e osserva le soluzioni da me fornite. Anche se il programma termina con successo, alcuni risultati potrebbero differire dai tuoi. Fai attenzione e in bocca al lupo!