

Intégration Web

Bonnes pratiques Web





Danielo **JEAN-LOUIS**
Développeur front-end

Accessibilité

- Ne représente pas uniquement les personnes à mobilité réduite
- Un handicap peut être ponctuel. Présent dans une situation donnée
- 80 % des handicaps en France sont invisibles
- Le but de l'accessibilité est de proposer du confort à l'utilisateur



**L'accessibilité est une
recommandation et non une
obligation**

- De nos jours les adresses web gèrent également l'unicode (standard universel d'encodage de caractères)



**mais un site accessible rend
l'expérience utilisateur plus agréable**

- De nos jours les adresses web gèrent également l'unicode (standard universel d'encodage de caractères)

Accessibilité – Couleurs

- Préférer la visibilité à la beauté. Penser au contraste de couleur entre le texte et le fond
- Ne pas oublier que les utilisateurs n'ont pas forcément des écrans bien calibrés

Source :
- <https://webaim.org/resources/contrastchecker/>

- La plupart des utilisateurs sur PC ont souvent des écrans de mauvaise qualité avec des contrastes pas bien rendus

Accessibilité – Texte

- 14/16px est le minimum acceptable pour un corps de texte
- Éviter de mettre trop de polices différentes dans un site (2/3 maximum)
- Éviter des polices très stylisées qui ont plus leur place sur un logo
 - Elles peuvent rendre la lecture difficile, notamment pour les dyslexiques
- La justification du texte
 - L'utilisateur perd le fil de sa lecture

- Si la justification de texte le rend plus agréable en terme de mise en page, elle fait perdre le fil au lecteur encore plus quand il est dyslexique

Accessibilité – Liens

- Limiter le plus possible l'ouverture de liens dans un autre onglet
- Préciser si un lien est externe
 - au premier coup d'œil : indication visuelle
 - Utilisation de l'attribut "title"
- Ne pas juxtaposer des liens allant à des endroits différents
- Indiquer si le lien pointe vers un site de langue étrangère

- L'ouverture de lien dans un nouvel onglet peut perturber l'utilisateur. Beaucoup d'utilisateurs ne sont pas forcément à l'aise avec la gestion des onglets

HTML – Bonnes pratiques

- Penser à définir l'attribut "lang" au niveau de la balise html avec la bonne valeur
 - Penser à surcharger la valeur sur les balises si vous mettez des mots de langues étrangères
- Mettre des balises "inline" dans des balises de types "block"
- Chaque page html doit avoir une balise "title" avec une valeur distincte

- Le css reste un fichier texte, plus il y aura du texte, plus le fichier sera lourd, des noms de sélecteurs css court, diminue la taille du fichier. Attention à l'excès, le sélecteur doit rester facile à comprendre

CSS – Bonnes pratiques

- Éviter les caractères spéciaux dans les noms de sélecteurs :
 - Le tiret (-) et l'underscore (_) sont autorisés
- Mettre son css dans un fichier externe
- Nommer de façon claire et concise ses sélecteurs css
- Séparer le css en plusieurs fichiers si le fichier est trop conséquent

- Le css reste un fichier texte, plus il y aura du texte, plus le fichier sera lourd, des noms de sélecteurs css court, diminue la taille du fichier. Attention à l'excès, le sélecteur doit rester facile à comprendre

CSS – Bonnes pratiques

- Préférer l'attribut "class" comme sélecteur CSS
- Éviter la redondance des règles
- Limiter le plus possible le CSS dans les balises HTML
- Avoir un fichier reset.css

CSS – Bonnes pratiques – reset.css

- Contrevient au fait que chaque navigateur a sa façon de gérer certaines propriétés comme margin et padding
- Permet de commencer son développement sur des bases saines
- Recommandation mais évite de nombreuses prises de tête

Sources :

- <https://www.alsacreation.com/astuce/lire/36-la-technique-du-reset-css.html>
- <https://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/>

CSS – Bonnes pratiques

- Éviter à la sur-imbrication, les sélecteurs trop complexes rendent difficiles leur lecture et leur réutilisation

```
article section div.imbricationieme div p.description .text-pistil {  
  text-decoration: underline;  
  font-size: 25px;  
}
```

Mauvaise pratique

- Si la sur-imbrication de balises html est une bonne idée (dans une certaine limite), une sur-imbrication de règles css rend très difficile la lecture du css ou sa réutilisation
- Fichier css plus lourd, donc chargement du site plus long
- Bonne pratique : éviter de faire de l'imbrication html, un sélecteur css

Transitions css – Bonnes pratiques

- Préférer translate / translate3d au lieu des propriétés top, margin, width... pour des questions de performances
- Inutile de rendre accessible une animation, en revanche, les informations importantes doivent être accessibles
- Faire attention à la vitesse des animations, trop lentes ou rapides, elles peuvent nuire à l'expérience utilisateur
- Éviter les zones de survol trop petites surtout si elles affichent des données critiques

Sources :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/transform-function#Translations>
- <https://www.alsacreation.com/astuce/lire/1565-acceleration-materielle-au-service-de-vos-animations-css.html>

- Si les propriétés width, margin ou top permettent bel et bien de modifier ou déplacer un élément html, faire ceci utilise le processeur (CPU) du terminal au lieu du processeur graphique (GPU)
- Des zones de survol trop petites, pour afficher des informations importantes, sont très difficiles d'accès pour une personne qui tremble

Transitions css – Bonnes pratiques

- Éviter les zones de survol trop petites surtout si elles affichent des données critiques
- Si la transition a lieu au survol (:hover) il est préférable de mettre la propriété "transition" sur le sélecteur seul et non le sélecteur + pseudo-classe

Sources :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/transform-function#Translations>
- <https://www.alsacreation.com/astuce/lire/1565-acceleration-materielle-au-service-de-vos-animations-css.html>

- Si les propriétés width, margin ou top permettent bel et bien de modifier ou déplacer un élément html, faire ceci utilise le processeur (CPU) du terminal au lieu du processeur graphique (GPU)
- Des zones de survol trop petites, pour afficher des informations importantes, sont très difficiles d'accès pour une personne qui tremble

Point accessibilité – Format d'images

- Les mobiles utilisent souvent la data pour accéder à Internet. Mettre des images de 15 Mo (même très belle) consomme beaucoup de données
 - Limiter la taille des images. Préférer des images qui font 3 Mo ou moins
- Formats à utiliser :
 - jp(e)g / png / .gif
 - webp : format avec compression sans perte par Google
 - AVIF : format prometteur avec compression sans perte
 - Non géré par tous les navigateurs à l'heure actuelle (10/2020)
 - svg : pour les logos – format vectoriel
- Pour compresser vos images : <https://squooosh.app/>

Sources :

- <https://jakearchibald.com/2020/avif-has-landed/> - anglais
- <https://fr.wikipedia.org/wiki/WebP>
- <https://squooosh.app/> - pour compresser vos images

- Format vectoriel : Image composée de formules mathématique, l'image n'est jamais floue même zoomée à fond. S'oppose aux format matricielle.
- A noter que si le format webp n'a pas été très suivi, le format webm est très utilisé pour afficher des vidéos

Point accessibilité – Format d'images

- jpeg : format d'image **compressé avec perte**
 - Extension : .jpg ou .jp(e)g
- png : format d'image **compressé sans perte**
 - Extension : .png
 - Gère la transparence
- gif : format d'image **compressé avec perte**
 - Extension : .gif
 - Gère les animations
 - Limité à 256 couleurs → Inadapté pour vos photos de vacances

Sources :

- <https://graphilink.fr/jpg-png-gif-differences/>

- Format vectoriel : Image composée de formules mathématique, l'image n'est jamais floue même zoomée à fond. S'oppose aux format matricielle.
- A noter que si le format webp n'a pas été très suivi, le format webm est très utilisé pour afficher des vidéos

Point accessibilité – Images

- Chaque image doit avoir l'attribut "alt"
 - L'attribut doit décrire le média, éviter des valeurs comme "photo", "photo de moi à la montagne juillet 2020" est préférable
 - Si l'image n'a pas d'importance (elle est juste décorative) laisser la valeur de l'attribut "alt" vide

- Format vectoriel : Image composée de formules mathématique, l'image n'est jamais floue même zoomée à fond. S'oppose aux format matricielle.
- A noter que si le format webp n'a pas été très suivi, le format webm est très utilisé pour afficher des vidéos

