带着几个问题进入

1. RecyclerView的几个函数的作用（getItemCount）
2. Recycler的复用机制
3. 如何编写多Item，如何添加footer与header
4. RecyclerView滑动卡顿的优化，RecyclerView资源是如何释放的，哪些情况容易出现OOM，有没有可能出现内存泄漏
5. 数据的刷新机制，如何做到最优化刷新
6. LayoutManager
7. 如何实现瀑布流
8. 复杂动画的实现，以及滑动冲突的解决