## 1. Tarea: Explicación de instrucción en ensamblador

## 1.1. CMPQ

La instrucción **CMP** es como la instrucción de resta, pero no almacena el resultado en ningún lado. Solo establece códigos de condición y banderas basadas en dicha resta.

La instrucción CMPQ compara palabras cuádruples.

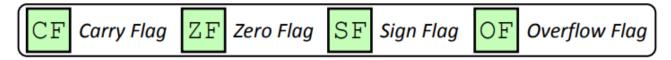
cmpq src1, src2

## **cmpq** a, b sets flags based on b-a, but doesn't store

Instruction		Based on	Description
CMP	S <sub>1</sub> , S <sub>2</sub>	S <sub>2</sub> - S <sub>1</sub>	Compare
cmpb			Compare byte
cmpw			Compare word
cmpl			Compare double word
cmpq			Compare quad word

- ullet CF = 1 si se realiza desde MSB (utilizado para la comparación sin signo)
- **ZF** = **1** si a b == 0
- **SF** = **1** si (b a) < 0 (con signo)
- ullet  ${\sf OF}=1$  si el complemento de dos se desborda (con signo)

Las banderas indican el estado de pruebas recientes en el procesador.



## 2. Referencias bibliograficas

- https://courses.cs.washington.edu/courses/cse351/17sp/lectures/CSE351-L09-asm-III\_ 17sp.pdf
- https://web.stanford.edu/class/archive/cs/cs107/cs107.1194/lectures/12/Lecture12. pdf