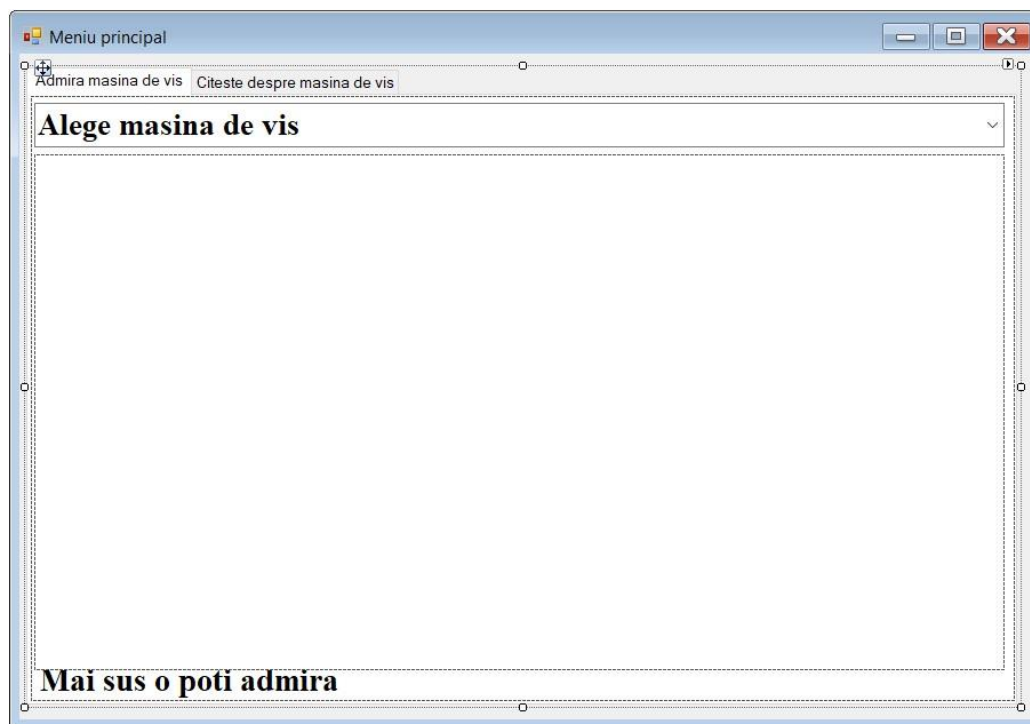


În paginile ce urmează vă voi prezenta o aplicație care îți permite să vizualizezi mașina ta de vis și să citești câteva informații generale despre aceasta. De asemenea, la final, utilizatorul are opțiunea de a juca un mini joc.

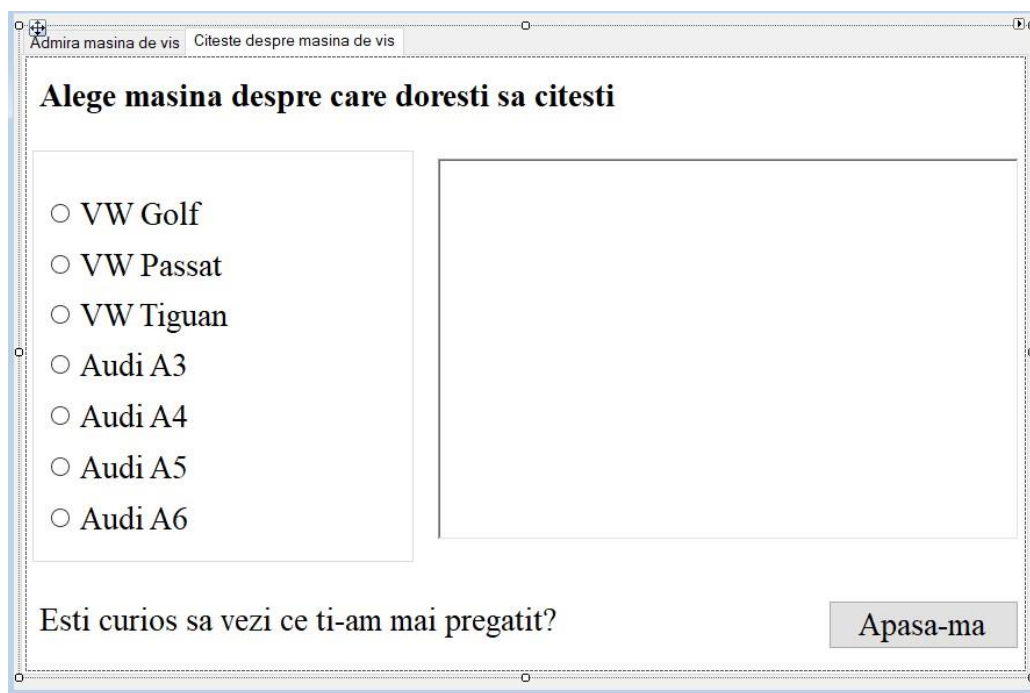
Design-ul formelor:

Prima formă, prima pagină:



The screenshot shows a window titled "Meniu principal" with two tabs: "Admira masina de vis" (selected) and "Citeste despre masina de vis". The main content area has a title "Alege masina de vis" and a large empty rectangular box. At the bottom left, there is a text label "Mai sus o poti admira".

Prima formă, a doua pagină:



The screenshot shows the same window with the "Citeste despre masina de vis" tab selected. The title is "Alege masina despre care doresti sa citesti". On the left, there is a list of car models with radio buttons: VW Golf, VW Passat, VW Tiguan, Audi A3, Audi A4, Audi A5, and Audi A6. To the right of the list is a large empty rectangular box. At the bottom left, there is a text label "Esti curios sa vezi ce ti-am mai pregatit?". At the bottom right, there is a button labeled "Apasa-ma".


```

        case 4:
            pictureBox1.Image = Image.FromFile("image_5");
            break;
        case 5:
            pictureBox1.Image = Image.FromFile("image_6");
            break;
        case 6:
            pictureBox1.Image = Image.FromFile("image_7");
            break;
        default:
            MessageBox.Show("Nu ati selectat nicio optiune");
            break;
    }
}

private void radioButton1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton1.Checked)
    {
        richTextBox1.Text = "";
        StreamReader streamReader = new StreamReader(path: "radioButton1.txt");
        {
            string line = string.Empty;
            while ((line = streamReader.ReadLine()) != null)
            {
                richTextBox1.Text += line;
            }
        }
        streamReader.Close();
    }
}

```

```

    }
}

private void radioButton2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton2.Checked)
    {
        richTextBox1.Text = "";
        StreamReader streamReader = new StreamReader(path: "radioButton2.txt");
        {
            string line = string.Empty;
            while ((line = streamReader.ReadLine()) != null)
            {
                richTextBox1.Text += line;
            }
        }
        streamReader.Close();
    }
}

```

```

private void radioButton3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton3.Checked)
    {
        richTextBox1.Text = "";
        StreamReader streamReader = new StreamReader(path: "radioButton3.txt");
        {
            string line = string.Empty;

```

```
        while ((line = streamReader.ReadLine()) != null)
        {
            richTextBox1.Text += line;
        }
    }
    streamReader.Close();
}

private void radioButton4_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton4.Checked)
    {
        richTextBox1.Text = "";
        StreamReader streamReader = new StreamReader(path: "radioButton4.txt");
        {
            string line = string.Empty;
            while ((line = streamReader.ReadLine()) != null)
            {
                richTextBox1.Text += line;
            }
        }
        streamReader.Close();
    }
}
```

```
private void radioButton5_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton5.Checked)
    {
        richTextBox1.Text = "";
        StreamReader streamReader = new StreamReader(path: "radioButton5.txt");
        {
            string line = string.Empty;
            while ((line = streamReader.ReadLine()) != null)
            {
                richTextBox1.Text += line;
            }
        }
        streamReader.Close();
    }
}
```

```
private void radioButton6_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton6.Checked)
    {
        richTextBox1.Text = "";
        StreamReader streamReader = new StreamReader(path: "radioButton6.txt");
        {
            string line = string.Empty;
            while ((line = streamReader.ReadLine()) != null)
            {
                richTextBox1.Text += line;
            }
        }
    }
}
```

```

    }
    }
    streamReader.Close();
}

private void radioButton7_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton7.Checked)
    {
        richTextBox1.Text = "";
        StreamReader streamReader = new StreamReader(path: "radioButton7.txt");
        {
            string line = string.Empty;
            while ((line = streamReader.ReadLine()) != null)
            {
                richTextBox1.Text += line;
            }
        }
        streamReader.Close();
    }
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form2 form2 = new Form2();
    form2.Show();
}
}

```

A doua formă:

```

namespace Tema_1
{
    public partial class Form2 : Form
    {
        public Form2()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void radioButton3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
        {
            if (radioButton3.Checked)
                toolStripProgressBar2.Value += 25;
            else
                toolStripProgressBar2.Value -= 25;
        }

        private void toolStripProgressBar2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (toolStripProgressBar2.Value == 100)
                MessageBox.Show("Felicitari, ai castigat!");
        }
    }
}

```

```

private void radioButton6_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton6.Checked)
        toolStripProgressBar2.Value += 25;
    else
        toolStripProgressBar2.Value -= 25;
}

private void radioButton8_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton8.Checked)
        toolStripProgressBar2.Value += 25;
    else
        toolStripProgressBar2.Value -= 25;
}

private void radioButton10_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton10.Checked)
        toolStripProgressBar2.Value += 25;
    else
        toolStripProgressBar2.Value -= 25;
}
}

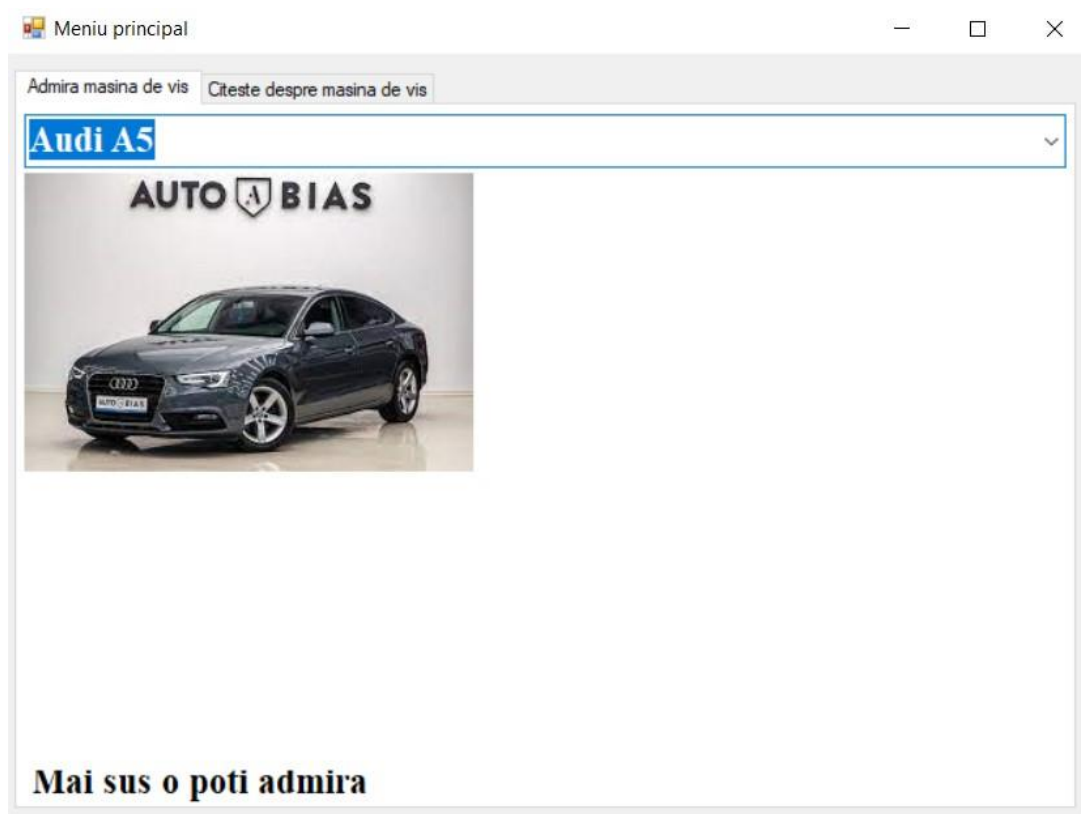
```

Un posibil parcurs prin aplicație:

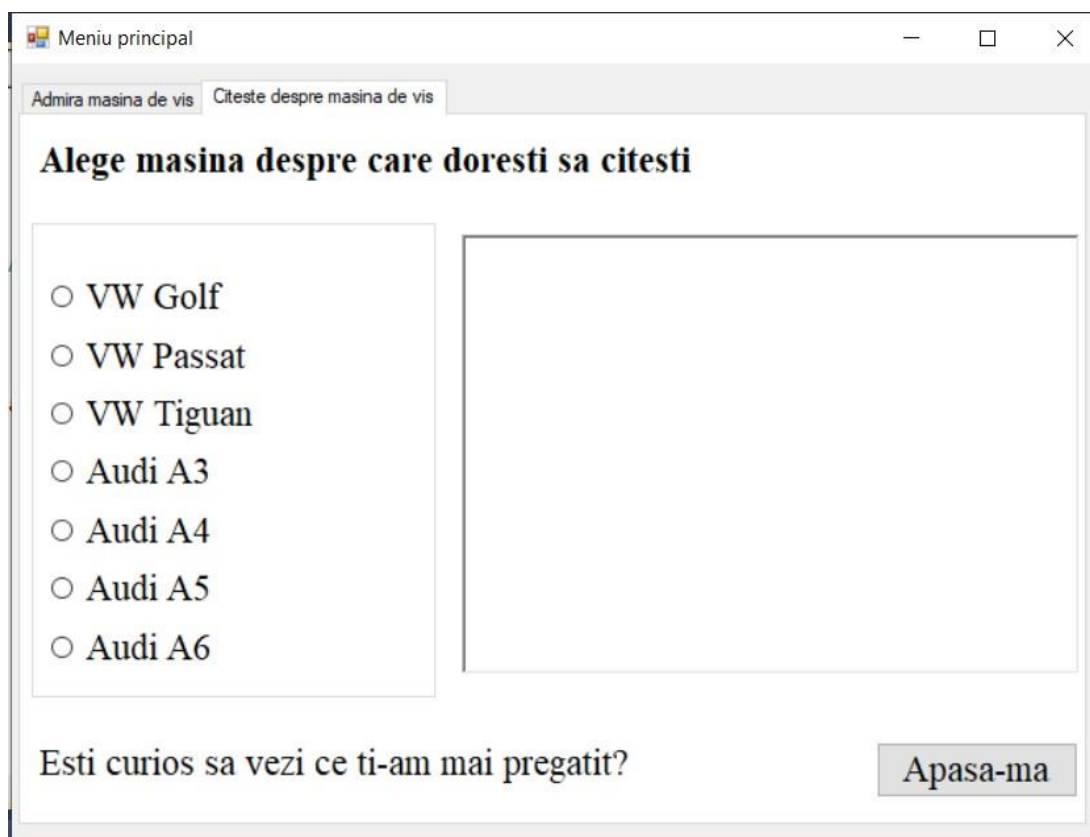
Lansarea în execuție a programului conduce la deschiderea primei pagini a primei forme



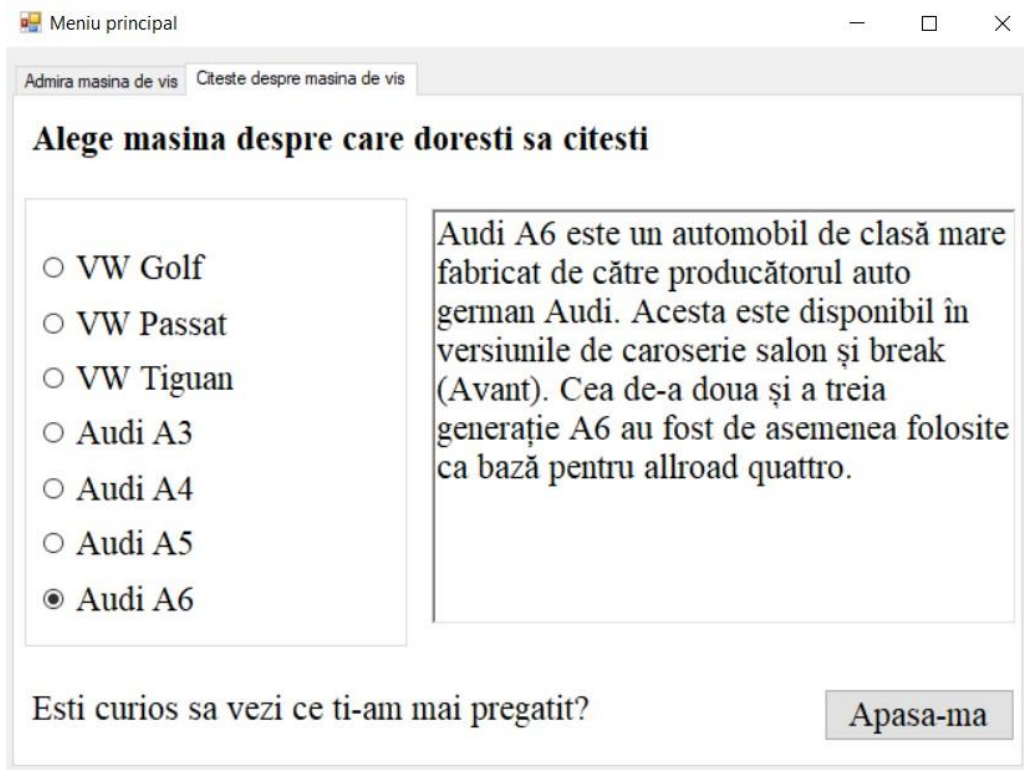
Din comboBox se va selecta opțiunea dorită, iar fotografia mașinii de vis va fi afișată



Selectăm a doua pagină a primei forme



Din grupul de radioButton-uri se va selecta opțiunea dorită, iar informații despre mașina de vis vor apărea în richTextBox-ul din dreapta (informațiile se afișează din fișiere text)



Meniu principal

Admira masina de vis Citeste despre masina de vis

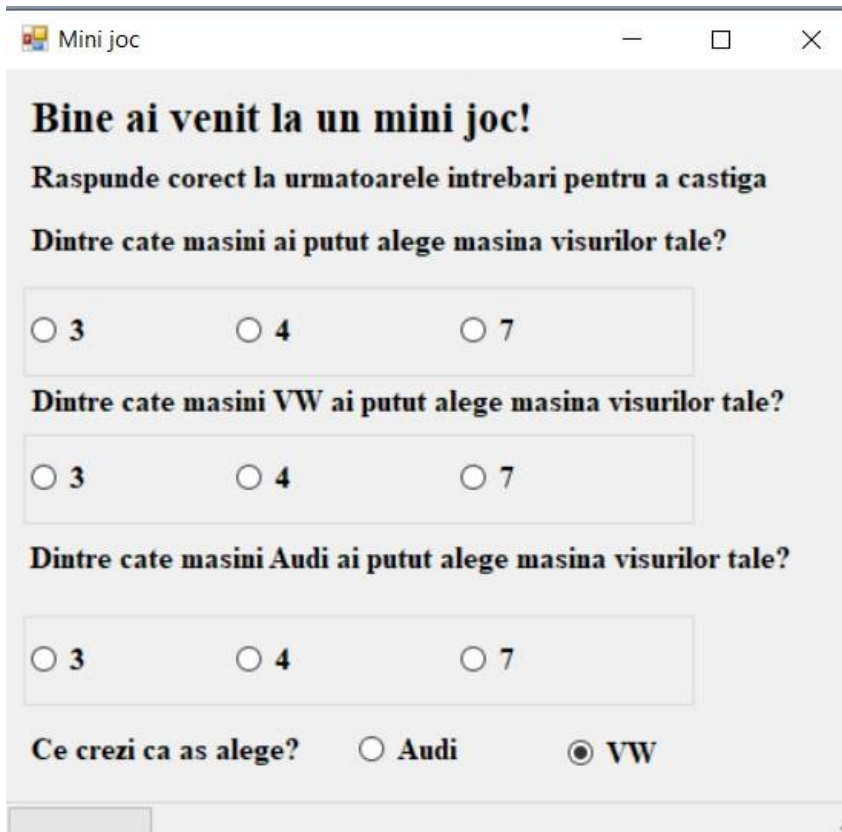
Alege masina despre care doresti sa citesti

- ☐ VW Golf
- ☐ VW Passat
- ☐ VW Tiguan
- ☐ Audi A3
- ☐ Audi A4
- ☐ Audi A5
- ☒ Audi A6

Audi A6 este un automobil de clasă mare fabricat de către producătorul auto german Audi. Acesta este disponibil în versiunile de caroserie salon și break (Avant). Cea de-a doua și a treia generație A6 au fost de asemenea folosite ca bază pentru allroad quattro.

Esti curios sa vezi ce ti-am mai pregatit? Apasa-ma

Apăsarea butonului din dreapta jos va conduce la deschiderea unei noi forme



Mini joc

Bine ai venit la un mini joc!

Raspunde corect la urmatoarele intrebari pentru a castiga

Dintre cate masini ai putut alege masina visurilor tale?

☐ 3 ☐ 4 ☐ 7

Dintre cate masini VW ai putut alege masina visurilor tale?

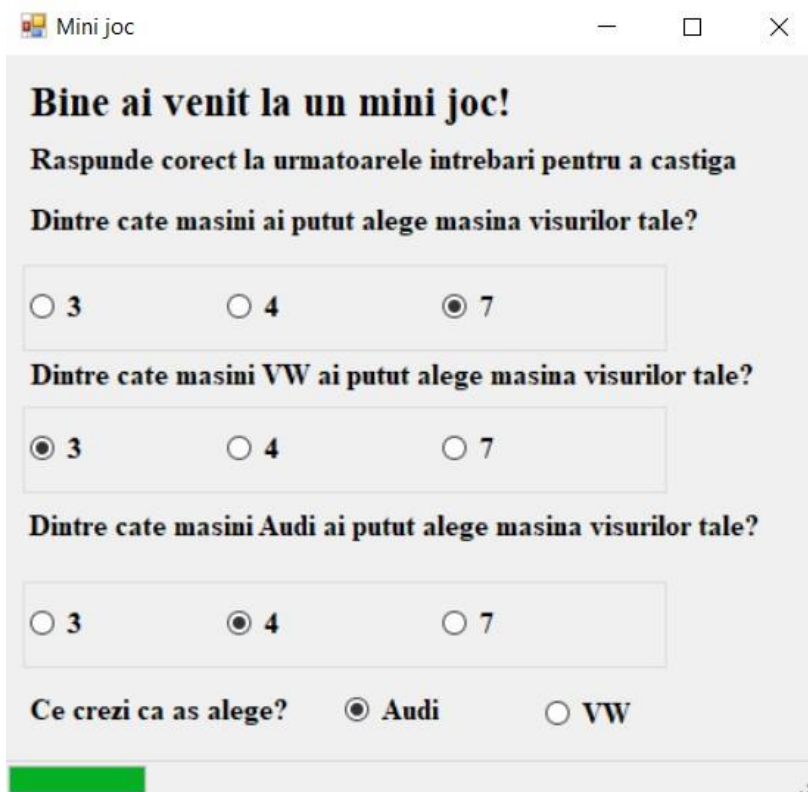
☐ 3 ☐ 4 ☐ 7

Dintre cate masini Audi ai putut alege masina visurilor tale?

☐ 3 ☐ 4 ☐ 7

Ce crezi ca as alege? ☐ Audi ☒ VW

Vom răspunde corect la toate întrebările (pentru că am fost atenți)



Mini joc

Bine ai venit la un mini joc!

Raspunde corect la urmatoarele intrebari pentru a castiga

Dintre cate masini ai putut alege masina visurilor tale?

☐ 3 ☐ 4 ☒ 7

Dintre cate masini VW ai putut alege masina visurilor tale?

☒ 3 ☐ 4 ☐ 7

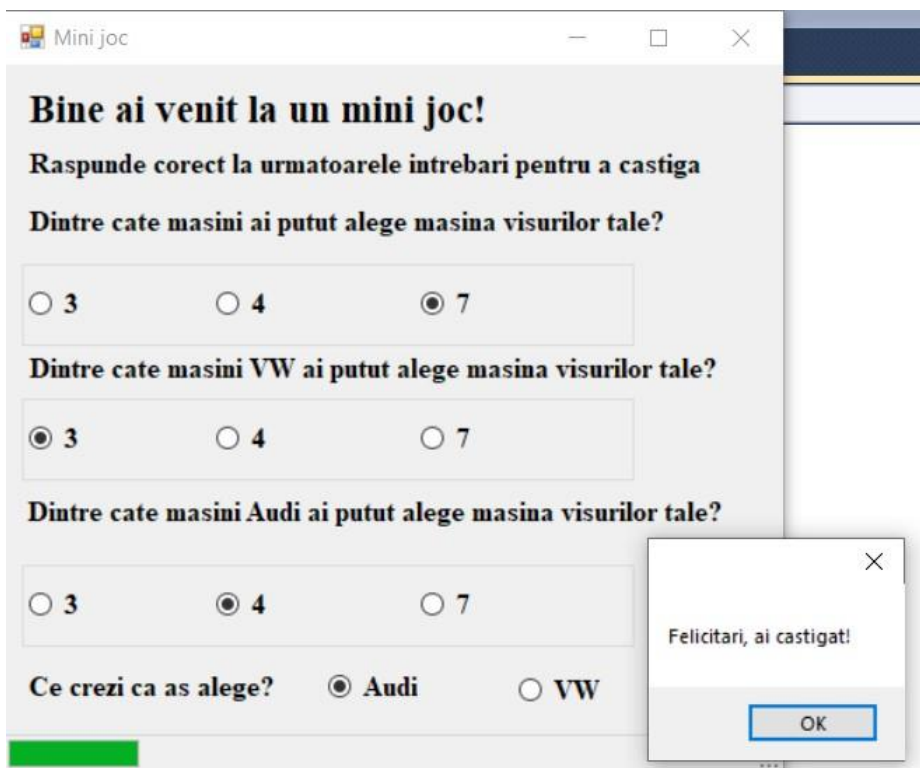
Dintre cate masini Audi ai putut alege masina visurilor tale?

☐ 3 ☒ 4 ☐ 7

Ce crezi ca as alege? ☒ Audi ☐ VW

A green progress bar is visible at the bottom left of the window.

Apăsând pe bara de progres, vom fi întâmpinați de acest mesaj



Mini joc

Bine ai venit la un mini joc!

Raspunde corect la urmatoarele intrebari pentru a castiga

Dintre cate masini ai putut alege masina visurilor tale?

☐ 3 ☐ 4 ☒ 7

Dintre cate masini VW ai putut alege masina visurilor tale?

☒ 3 ☐ 4 ☐ 7

Dintre cate masini Audi ai putut alege masina visurilor tale?

☐ 3 ☒ 4 ☐ 7

Ce crezi ca as alege? ☒ Audi ☐ VW

A green progress bar is visible at the bottom left of the window.

Felicitari, ai castigat!

OK

Închiderea tuturor formelor va conduce la oprirea din execuție a programului.