

Nombre: Dana Carolina Ramírez Velázquez

Código: 220286547

Materia: Traductores de Lenguaje 2

Actividad: Parte 1 Proyecto

Fecha: 23/11/22

Introducción:

Las indicaciones para elaborar la primera parte del proyecto eran implementar un analizador sintáctico descendente de la gramática del lenguaje de programación corregido en la práctica 3.

Desarrollo:

La gramática era la siguiente:

```
<comparación>
                  → <operador> < condición op> <operador>
<condición op>
                  → = | <= | >= | <> | < | >
                  → identificador | <números>
<operador>
<números>
                  → num entero | num real
<bucle_while>
                  → while ( <comparación> ) <órdenes> endwhile
<asignar>
                  → identificador := <expresión arit>
<expresión_arit>
                  → ( <expresión_arit> <operador_arit> <expresión_arit>
                       ) <exp arit>
                      identificador <exp arit>
                      <números> <exp arit>
<exp_arit>
                  → <operador_arit> <expresión_arit> <exp_arit> | ε
                  → + | * | - | /
<operador arit>
```

En esta practica nos enfocamos en el analizador Léxico y posteriormente en las funciones que se llaman entre si para verificar que la sintaxis sea la correcta En la clase de Analizador Léxico encontramos:

- Enum class TokenType, donde se encuentran los nombres de los tokens de mi gramática.
- La lista de Tokens que se irá llenando conforme vamos leyendo por primera vez la entrada del usuario.
- Tenemos las funciones que leen, evaluan y separan la información que fue recibida.
- La creacion de la tabla de Tokens cuando se lee la información.

```
C AnalizadorLexico.h > 😭 AnalizadorLexico
     #include <iostream>
     #include <string>
     #include <vector>
     #pragma once
     #include <fstream>
     #include "Hoja.h"
     using namespace std;
     enum class TokenType {
11
        ESPACIO,
12
       NUMERO,
13
       IDENTIFICADOR,
14
15
       BEGIN,
       END,
       TIPO,
17
       COMA,
       PUNTO,
       ASIGNACION,
21
       PUNTO Y COMA,
       DOS PUNTOS,
22
23
       PARENTESIS,
       PARENTESIS END,
24
25
       BUCLE,
       BUCLE END,
       CONDICION,
       CONDICION ELSE,
       OPERADOR BOOL,
29
       OPERADOR ARITMETICO,
31
     };
```

```
You, last week | 1 author (You)
     class AnalizadorLexico {
     private:
34
       fstream Archivo;
       string linea;
       string _token;
       void leer();
       bool isNumber();
       void separate();
41
       void evaluate();
42
44
      public:
       You, last week | 1 author (You)
       struct Token {
         TokenType tipo;
         string value;
        int id;
       };
       int total = 0;
       AnalizadorLexico();
      vector<Hoja> Tabla;
       vector<Token> List;
54
       int LookTable(string valor);
       void start(string file);
     };
     #endif
```

En la definicion de las funciones empieza a mandar mensajes de error en caso de que la entrada no sea la información que se esperaba, asímismo podemos ver que por temas de practicidad, lo que recibe de entrada es un archivo de texto.

Resultados:

Intendando con la siguiente entrada:

El resultado es el siguiente:

```
+ Tender Tender
```

```
+ Te

SINTAXIS CORRECTA!!!

[1] + Done "/usr/
} 0<"/tmp/Microsoft-MIEngine-In-uxznwib
m34hs.ou1"

Press any key to continue...
```

Entrada Erronea:

Mensaje resultado:

```
≡ prue
                                                                                       Terminal
  begin
  entero var1, var2;
  real var3;
                                               sintaxis incorrecta unnexpected token: var2
                                                                                   "/usr/bin/gdb
  var2 := 4 + (3-2);
                                               [1] + Done
                                               } 0<"/tmp/Microsoft-MIEngine-In-qcrynoid.vgq"</pre>
  if(var1>var2)
  var3 := var1 + (21 - 30) + 9;
                                               jxxf1.xz0"
  var2 := 5;
  else
                                               Press any key to continue...
  end:
  while(var1<var2)
  var3 := var1:
  var1 := 4+2+23;
  var2 := var3;
 endwhile;
  var1 := 777 - 999;

≡ prueba.txt

      You, 8 seconds ago | 1 author (You)
      begin
                                                                                       Terminal
     entero var1, var2;
     real var3;
                                              sintaxis incorrecta unnexpected token: var3
     var1 := 3;
                                              [1] + Done
                                                                                   "/usr/bin/gdb
     var2 := 4 + (3-2);
                                               } 0<"/tmp/Microsoft-MIEngine-In-icmykkri.a0o"
      if(var1>var2)
                                              gxz4e.o10"
     var3 := var1 + (21 - 30) + 9;
     var2 := 5;
                                              Press any key to continue...
      else
     var2 := 1;
      end;
11
      var1 := 23;
12
13
    while
      var3 := var1;
      var2 := 9;
      var1 := 4+2+23;
     var2 := var3;
      endwhile;
      var1 := 777 - 999;
```

Conclusiones:
Esta fue la parte más sencilla del proyecto, pues solo constaba de traducir la gramática
a funciones recursivas en el lenguaje que estaba utilizando, que era C++ y adecuar el
analizador Léxico que previamente hice en las practicas anteriores para que funcionara
con los tokens validos en esta ocasión.
Código identado: