**חלק יבש – זיהוי שגיאות בקוד**

**2.1 סעיף א'**

שגיאות קונבנציה:

* שמות משתנים: כתיבת LEN במקום len לציון אורך, s במקום str לציון מחרוזת.
* חסרות הזחות בתוך הבלוק של לולאת ה-for.

שגיאות תכנות:

* include של ספריות צריך להיעשות עם <> במקום "".
* בassert אשר בודק שהקלט שהגיע תקין, התנאי הפוך, יש להסיר את ה'!' במטרה לבדוק שהמחרוזת אינה ריקה.
* בהקצאה הדינמית יש להוסיף מקום נוסף בזיכרון עבור התא '0/' המעיד על סיום המחרוזת.
* לאחר הקצאה דינמית יש לבדוק שההקצאה הצליחה באמצעות שאילתת if במקום ה-assert.
* לולאת ה-for רצה ריצה מיותרת, יש להוריד את סימן ה=> ולהשאירו >.
* החלפת סדר הפקודות בלולאת ה-for (ראשית להעתיק את s לתוך out ולאחר מכן לקדם את out).
* המצביע שנשלח בסוף הפונקציה מצביע לסוף המחרוזת, יש לשמור מצביע לתחילת המחרוזת.

**2.2 סעיף ב'**

#include <stdlib.h>  
#include <string.h>  
#include <assert.h>  
char\* stringDuplicator(char\* str, int times){  
 assert(str);  
 assert(times > 0);  
 int len = strlen(str);  
 char\* out = malloc((len\*times+1)\*sizeof(\*out));  
 if (out==NULL)  
 {  
 Return NULL;  
 }  
 char\* pointer = out;  
 assert(out);  
 for (int i=0; i<times; i++){  
 strcpy(pointer,str);  
 pointer = pointer+len;  
 }  
 return out;  
}