

ЛР3 - TDD

- Реализовать приложение с нуля согласно задания с использованием методологии TDD
- Каждый промежуточный шаг разработки (рабочий код+тесты) коммитить в систему контроля версий (лучше завести свой аккаунт на github)
- Сложный графический интерфейс не обязателен. Вся функциональность должна быть реализована в классах, допустимо использование консольного интерфейса, где не нужен графический
- Показывать с интернетом, приложение + код по коммитам с первого.

Литература:

Бек К. Экстремальное программирование: разработка через тестирование
<http://padabum.com/d.php?id=2358>

1. Игра “Поле чудес” (угадать загаданное слово) -> **Ложкина**
2. Игра ”Города” (база городов, игроки по очереди вводят город за отведенное время, проверяется на правильность) -> **Чуешев**
3. Игра ”Крестики-нолики” -> **Шевелёва**
4. Научный калькулятор (решение уравнений, матричные операции, интегрирование и тд) -> **Илларионов**
5. Матричный калькулятор (операции с матрицами в т.ч. с разреженными)-> **Ананко**
6. Программа-будильник (заданная мелодия в заданное время) -> **Белов**
7. Конвертор различных величин (американская система, старорусская, си) -> **Шахов**
8. Бесследный уничтожитель файлов и папок (забивать файл несколькими заданными символами, потом уничтожить) -> **Абалмасов**
9. Электронный терапевт (есть некая база, пользователю задаются вопросы и ставится диагноз) -> **Дерешева**
10. Генератор паттернов (генерация исходного кода по заданному паттерну с предпросмотром) -> **Шашкова**
11. Игра “Как стать милиционером” -> **Пасюта**
12. Игра “Угадай мелодию” (3 игрока, по очереди проигрывается мелодия и спрашивается) -> **Карский**
13. Календарь с возможностью запуска и завершения программ, в заданное время (планировщик) ->
14. Конвертор валют с возможностью предсказания курсов (несколько валют и история курса, можно узнать курс на след. дни экстраполяцией) -> **Шипулин**
15. Приложение - хранитель паролей (сайты, кредитные карты), доступ в виде игры -> **Ку克林**
16. Шифратор и дешифратор файлов в заданной папке (шифруем все файлы и расшифровываем несколькими методами, в т.ч. несколькими) -> **Лебедев**
17. Игра “морской бой” -> **Каркавин**
18. Игра «пятнашки» -> **Кристалев**
19. Игра «512» (аналог 2048) -> **Гавриченко**
20. Игра в тестирование программ (2 игрока). Дается код с ошибками и необходимо все найти. -> **Кобалева**
21. Программа для конверсии графических файлов (размеры+ разные форматы) ->
22. Игра в дурака (2 игрока) -> **Проскурин**
23. Приложение для создания миксов мелодий из нескольких файлов (выбираем файлы, начало и конец для каждого и получаем итоговый микс) -> **Марков**
24. Игра “Угадай паттерн” (игрокам предоставляется код или UML схема и надо угадать паттерн в виде игры) -> **Арцемович**
25. Мини-социальная сеть (логинка, добавление в друзья с заданным аккаунтом, посылка сообщения другу) -> **Токарев**
26. Система выбора и подстановки причесок для фотографий людей (операции с изображениями) ->
27. Настраиваемые часы (вывод времени в стрелочном, цифровом, двоичном формате и тд) ->
28. Генератор поздравительных текстов для различных праздников -> **Моторинский**
29. Генератор мелодий по заданным аккордам -> **Горгосов**
30. Программа для напоминания о днях рождения друзей -> **Красноярцева**
31. Игра-упрощенный футбольный симулятор -> **Искуснов**
32. Программа – консольный друг (диалог с компьютером на разные темы) -> **Черепанов**