

Hospital Management	Version: 1.0
Analysis and Design Document	Date: 6/apr/2017
<document identifier>	

**Hospital Management**  
**Analysis and Design Document**  
**Student: Săsăran Dana**  
**Group:30238**

Hospital Management	Version: 1.0
Analysis and Design Document	Date: 6/apr/2017
<document identifier>	

## Revision History

Date	Version	Description	Author
6/apr/2017	1.0	<details>	Săsăran Dana

Hospital Management	Version: 1.0
Analysis and Design Document	Date: 6/apr/2017
<document identifier>	

## Table of Contents

I.	Project Specification	4
II.	Elaboration – Iteration 1.1	4
1.	Domain Model	4
2.	Architectural Design	4
2.1	Conceptual Architecture	4
2.2	Package Design	4
2.3	Component and Deployment Diagrams	4
III.	Elaboration – Iteration 1.2	4
1.	Design Model	4
1.1	Dynamic Behavior	4
1.2	Class Design	4
2.	Data Model	4
3.	Unit Testing	4
IV.	Elaboration – Iteration 2	4
1.	Architectural Design Refinement	4
2.	Design Model Refinement	4
V.	Construction and Transition	5
1.	System Testing	5
2.	Future improvements	5
VI.	Bibliography	5

Hospital Management	Version: 1.0
Analysis and Design Document	Date: 6/apr/2017
<document identifier>	

## I. Project Specification

Proiectarea și implementarea unei aplicații client-server pentru gestionarea operațiilor asupra medicilor și pacienților din cadrul unui spital.

Medicul poate face următoarele operații:

- Vizualizare pacienți
- Adăugare diagnostic
- Add/delete/update/view pacient
- Adăugare programare

Pacientul poate face următoarele operații:

- Vizualizare diagnostic
- Planificare programare

Administratorul poate face următoarele operații:

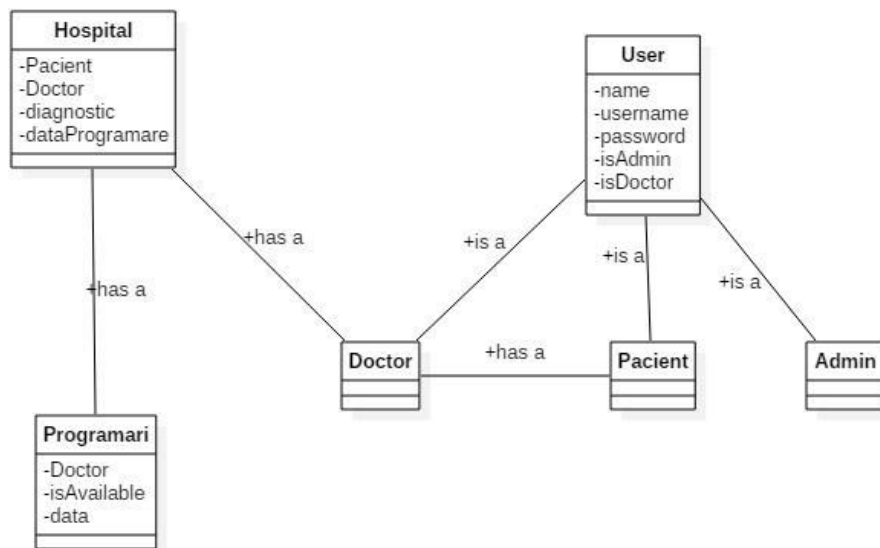
- Add/delete/update/view medic
- Generare raport medic

## II. Elaboration – Iteration 1.1

### 1. Domain Model

Modelul de domeniu este reprezentat de activitatea spitalului. Avem 3 tipuri de actori care pot efectua operații diferite. Modelul conceptual încorporează atât comportamentul cât și datele prezente în proiect.

Hospital Management	Version: 1.0
Analysis and Design Document	Date: 6/apr/2017
<document identifier>	



## 2. Architectural Design

### 2.1 Conceptual Architecture

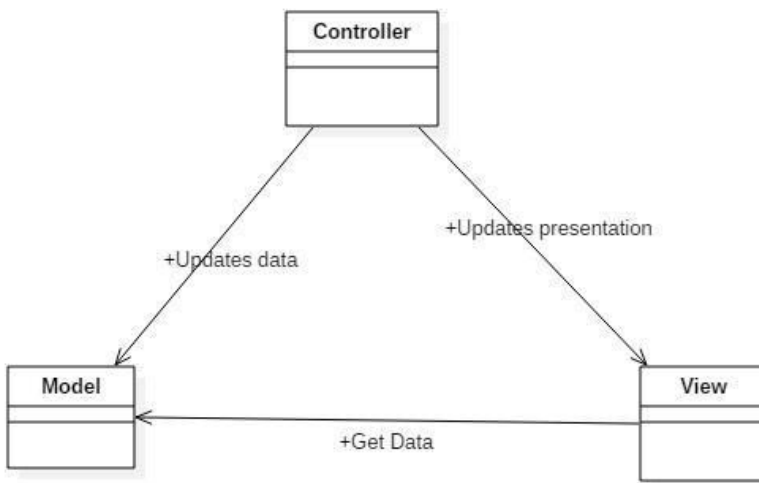
În implementarea proiectului voi folosi șablonul arhitectural Layered, deoarece este avantajos din punct de vedere al testării, portabilității, reutilizării codului, protejarea datelor.

Acest șablon este alcătuit din 3 nivele:

- Presentation Layer – conține interfața grafică cu utilizatorul
- Bussiness Layer – implementează funcționalitățile principale ale sistemului
- Data Access Layer – realizează conexiunea la baza de date

### 2.2 Package Design

Hospital Management	Version: 1.0
Analysis and Design Document	Date: 6/apr/2017
<document identifier>	

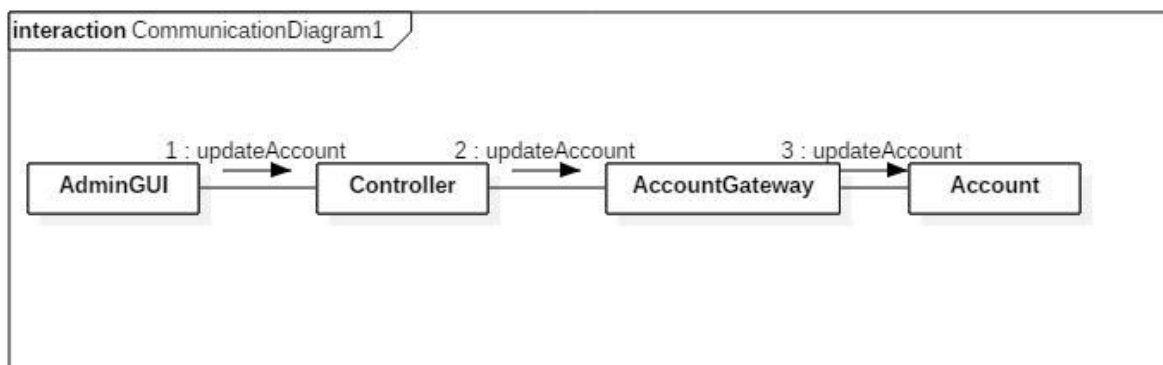
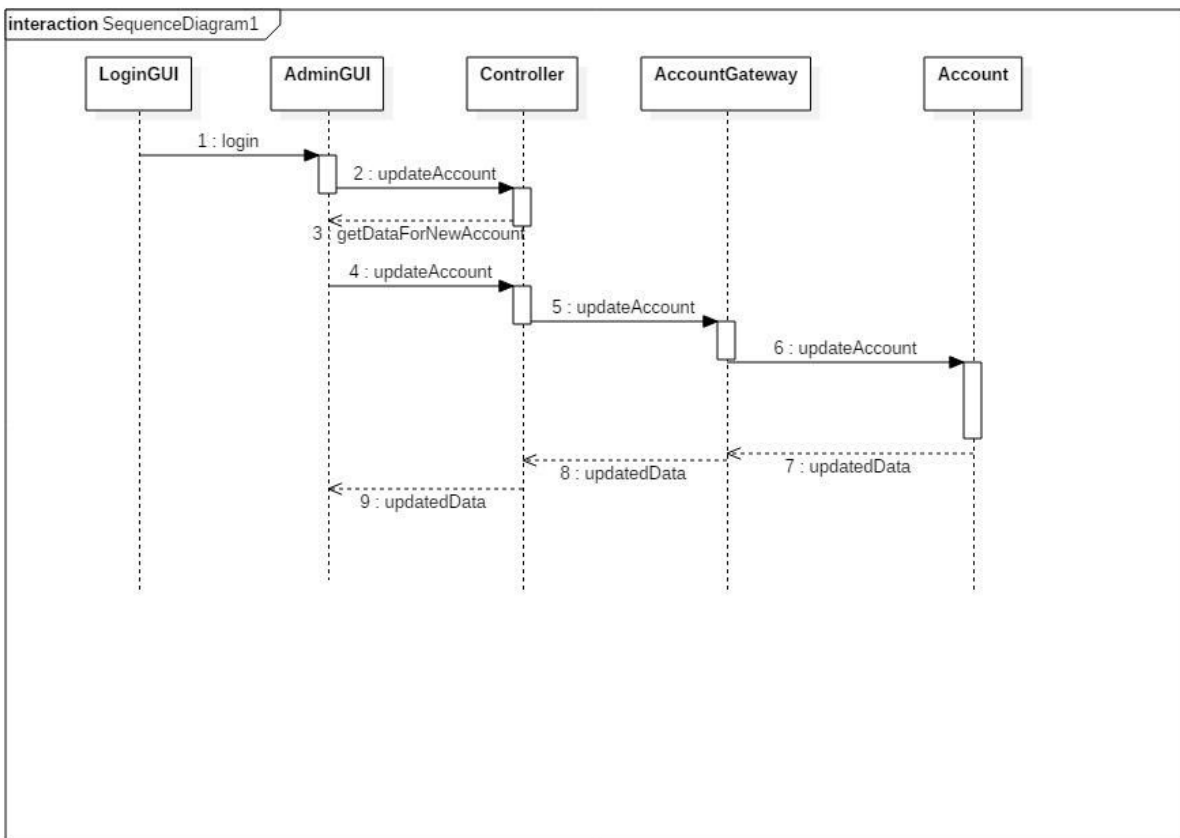


### III. Elaboration – Iteration 1.2

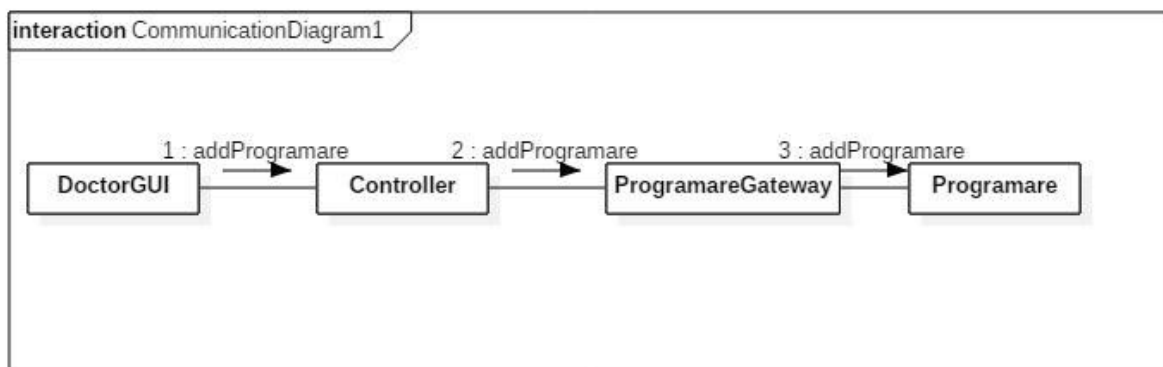
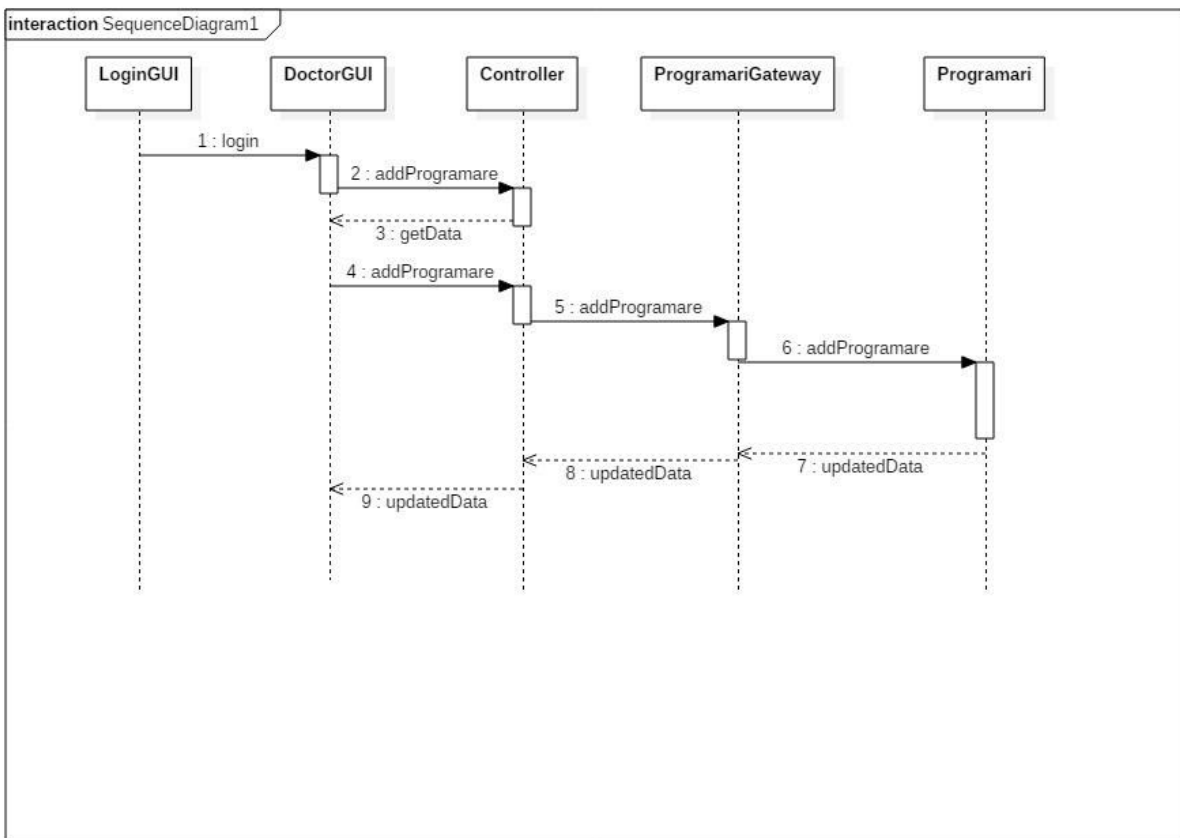
#### 1. Design Model

##### 1.1 Dynamic Behavior

Hospital Management	Version: 1.0
Analysis and Design Document	Date: 6/apr/2017
<document identifier>	



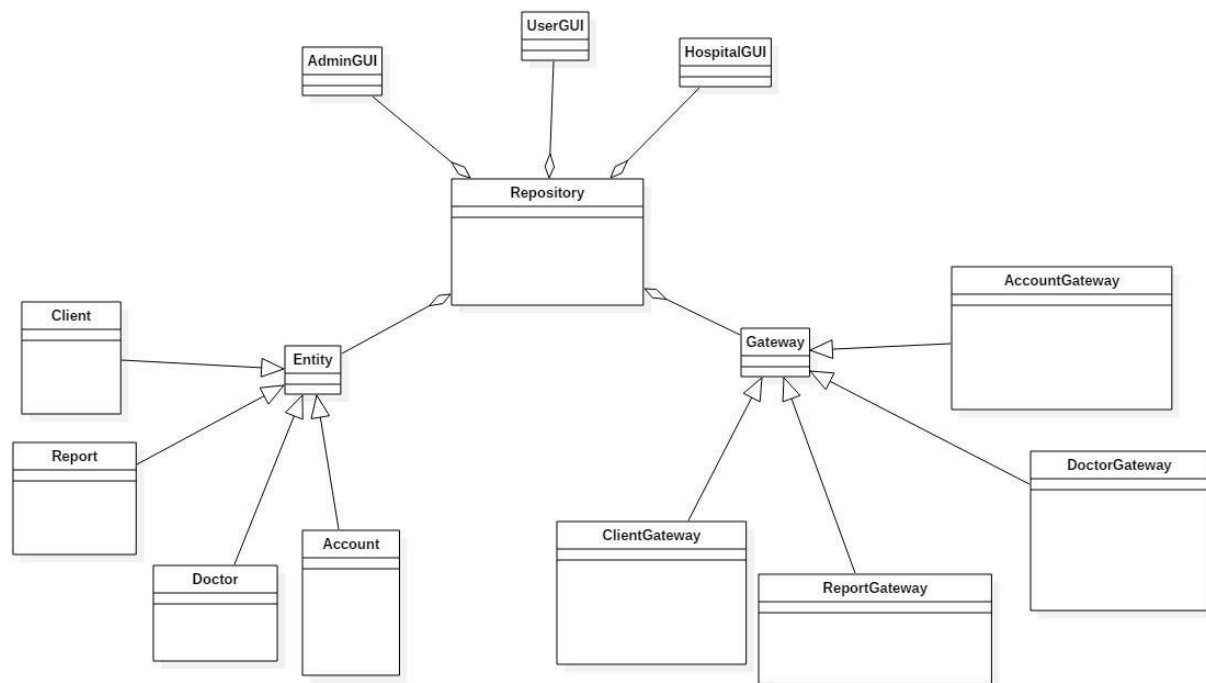
Hospital Management	Version: 1.0
Analysis and Design Document	Date: 6/apr/2017
<document identifier>	



## 1.2 Class Design



Hospital Management	Version: 1.0
Analysis and Design Document	Date: 6/apr/2017
<document identifier>	



## 2. Data Model

Modelul de date folosit în aplicația mea este alcătuit din 5 tabele salvate și pastrate într-o bază de date.

În baza mea de date voi avea tabelele: utilizatori, pacienți, medici, programări și camere, unde voi deține informațiile legate de utilizatorii aplicației, care pot fi: administrator, pacient sau medic, în tabelul programări voi deține toate programările pacienților la anumiți medici și la o anumită dată, iar în tabelul camere, voi crea cazarea pacienților în saloanele spitalului, în funcție de disponibilitatea acestora.

## IV. Elaboration – Iteration 2

### 1. Architectural Design Refinement

Inițial am vrut să implementez arhitectura layered (Layered Architecture), însă, pe parcurs am modificat și am utilizat design patternul Model View Controller.

Pentru implementarea proiectului Hospital Management am folosit Design Pattern-ul Model-View-Controller, pentru a putea delimita partea de design a aplicației cu cea de back-end.

MVC este un pattern folosit pentru separarea aplicației. Controller-ul leagă Model de View, această design pattern fiind foarte util pentru aplicații, deoarece View (interfața grafică) poate fi modificat fără să afecteze întreaga funcționalitate a aplicației.

Hospital Management	Version: 1.0
Analysis and Design Document	Date: 6/apr/2017
<document identifier>	

## **2. Design Model Refinement**

In cadrul bazei de date am folosit chei primare, auto-increment, care face cautarea mai rapida in toate tabelele mele din baza de date din punct de vedere a timpului dar si a memoriei utilizate.

## **V. Construction and Transition**

### **1. Future improvements**

Proiectul poate fi ulterior dezvoltat pentru a putea extinde domeniul mobile, care ar face utilizarea proiectului mult mai rapida si utila, atat pentru pacienti, cat si pentru doctorii spitalului.

## **VI. Bibliography**