



## LDS-COLOMBIANA

Anyi Shirley Lozada Aguilar - Dana Valentina Martinez Velosa

# TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE.

#### PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

A menudo se presenta dificultad de comunicación entre personas sordas y funcionarios en lugares públicos debido a barreras lingüísticas y culturales. La solución propuesta es crear una aplicación móvil que traduzca texto a lengua de señas en tiempo real, para mejorar la accesibilidad e inclusión de las personas sordas y permitir a los funcionarios ofrecer un mejor servicio, ya que en Colombia a las personas sordas se les dificulta mucho comunicarse con personas del exterior, por ejemplo en las oficinas de servicios públicos se presentan inconvenientes de comunicación.

#### **OBJETIVO GENERAL**

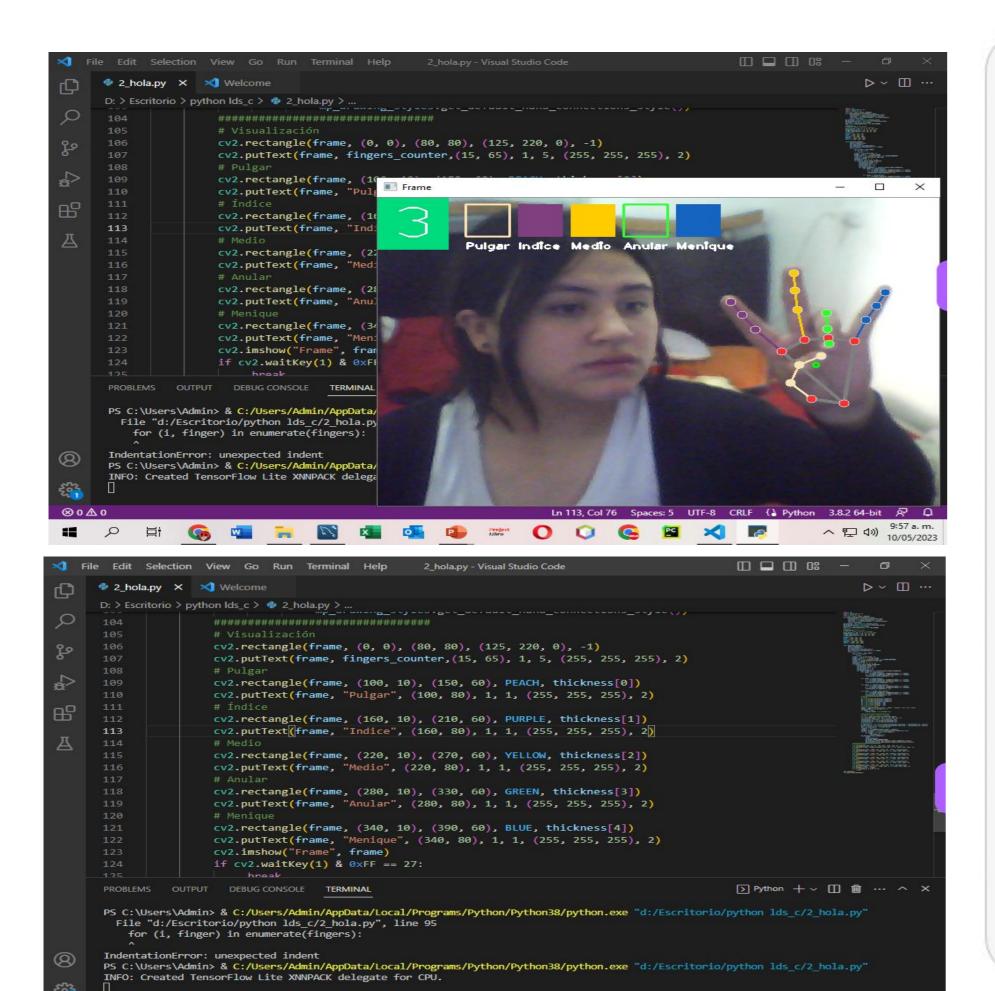
Implementar una herramienta que permite una comunicación más eficaz entre los funcionarios de las entidades públicas y las personas sordas respecto a una problemática y/o servicio.

#### **OBJETIVOS ESPECIFICOS**

- Identificar y reconocer de manera precisa las señas del usuario en su lengua de señas específica.
- Convertir las señas en un formato visual que pueda ser entendido por cualquier persona que conozca esa lengua de señas.
- Transcribir de manera precisa las señas en lenguaje escrito para que otras personas que no conozcan la lengua de señas también puedan entender lo que se está comunicando.

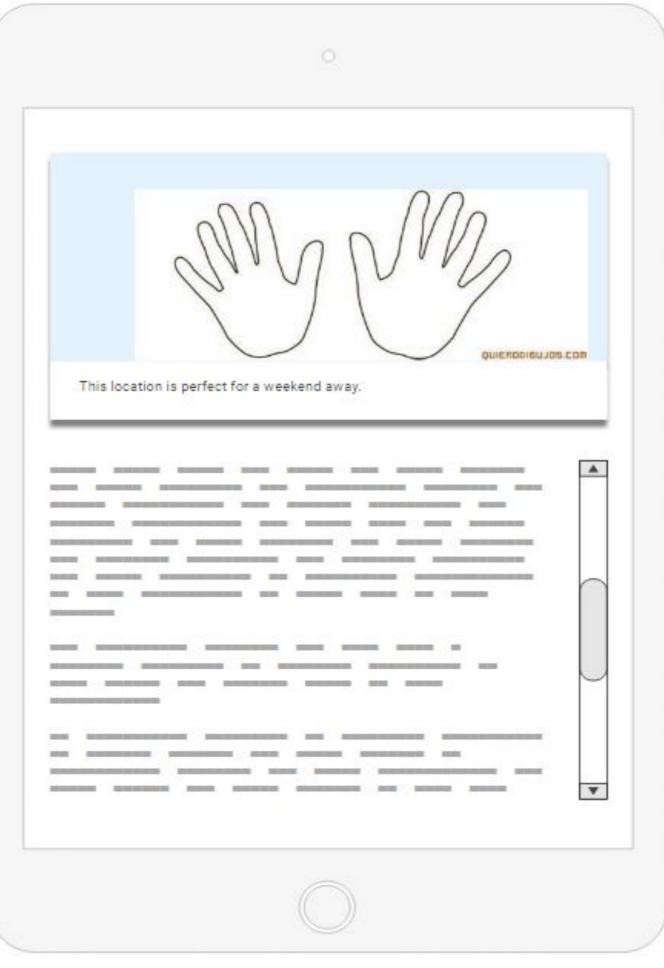
### **RESULTADOS PARCIALES/FINALES**

## RECONOCIMIENTO DE LAS MANOS EN NÚMEROS



Ln 113, Col 76 Spaces: 5 UTF-8 CRLF 🚷 Python 3.8.2 64-bit 👂 🚨

### **MOCKUPS**



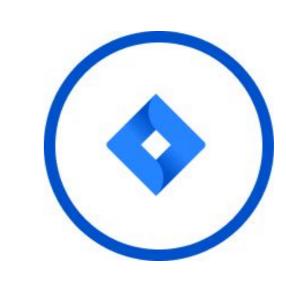
### Logo del proyecto



# Herramientas y metodologías



Mobile App Wireframe



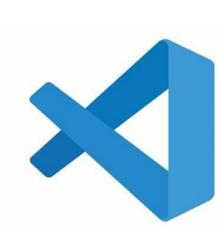
JIRA



PYTHON



MYSQL



visual studio code

