

## Exercícios Get/Set Java Questão 1

1) Escreva um código em Java que apresente a classe Aminoal, com atributos Quantidades de patas, Espécie e Peso do Animal e, o método imprimir (Imprime todos os dados do animal). O método imprimir deve mostrar na tela os valores de todos os atributos. Não esqueça de adicionar os métodos Get,s e Set's.

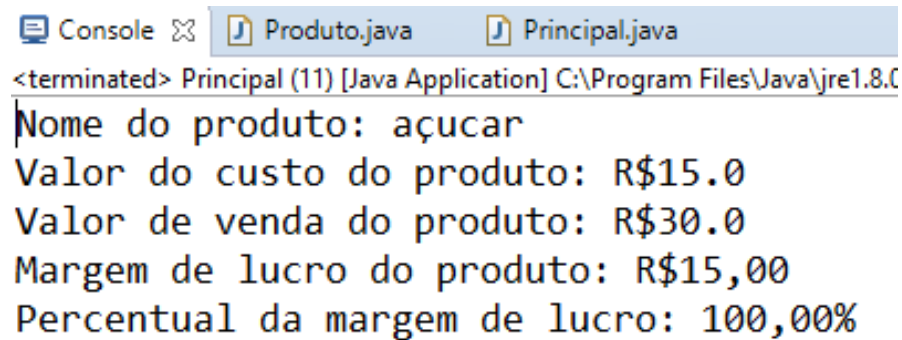
## Questão 2

Crie uma classe Produto para representar um produto do mundo real. Sua classe deverá conter os seguintes atributos e métodos:

- 1) Um campo de dados privado do tipo String chamado nome, que representará o nome do produto.
- 2) Um campo de dados privado do tipo double chamado precoCusto, que guardará o preço de custo do produto.
- 3) Um campo de dados privado do tipo double chamado precoVenda, que guardará o preço de venda do produto.
- 4) Um campo de dados privado do tipo double chamado margemLucro, que guardará a margem de lucro do produto.
- 5) Métodos públicos get() e set() para os atributos acima. Modifique o método setPrecoVenda() para que o preço de venda não seja inferior ao preço de compra. Caso isso aconteça, exiba uma mensagem alertando o usuário.
- 6) Crie um método chamado calcularMargemLucro() que calculará a margem de lucro do produto.

- 7) Crie um método chamado getMargemLucroPorcentagem() que retornará a margem de lucro como percentual.

Para finalizar, no método main() da classe de teste, crie um novo objeto da classe Produto, peça para o usuário informar os preços de custo e de venda e exiba a margem de lucro em moeda e em percentual. Sua saída deverá ser algo parecido com o mostrado na imagem abaixo:



```
<terminated> Principal (11) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_101\bin\java.exe
Nome do produto: açúcar
Valor do custo do produto: R$15.0
Valor de venda do produto: R$30.0
Margem de lucro do produto: R$15,00
Percentual da margem de lucro: 100,00%
```