# DANAH GONZALEZ

#### **PERFIL**

Soy una persona responsable, dedicada y perseverante. Tengo una actitud positiva hacia el aprendizaje mostrando un fuerte deseo de adquirir nuevos conocimientos y habilidades. Soy alguien que busca ser útil y aprecia la oportunidad de colaborar en equipo para lograr objetivos comunes. Mi disciplina y enfoque me permiten mantenerme enfocada en mis metas y trabajar de manera constante para alcanzarlas. En general, soy una persona comprometida y motivada que aprovecha al máximo las oportunidades que se me presentan.

#### HABILIDADES

- HTML5
- CSS3
- SASS
- Bootstrap
- JavaScript
- Photoshop
- Figma
- Ingles B2
- Illustrator
- Paquete de Microsoft Office

# CONTACTO

- $\bowtie$  danahgonzalezs@gmail.com
- www.sdanahgs.com
- nttps://github.com/Danahgonzalez
- www.linkedin.com/in/danah-gonzalez -b04878253

## **EXPERIENCIA**

#### Re-Branding Hogarnizado

Sept 2023 - Sept 2023

Trabaje con el negocio Hogarnizado en su proyecto de rebranding donde mi enfoque estratégico y creativo me permitió revitalizar la identidad de la marca, fusionando una estética moderna y elementos visuales que reflejaban la visión y valores de marca.

# Practica Supervisada de Oficina Liceo Clásico en Computación

#### Redes Sociales RaceWay

Agust 2023 - Sept 2023

Mi principal responsabilidad fue crear y diseñar contenido visual atractivo para sus redes sociales. Mis diseños se centraron en transmitir la emoción y la pasión por las carreras, capturando la esencia de la marca y promoviendo sus eventos de manera impactante.

Agust 2022 - Oct 2022

Utilizamos Visual Studio 2017 como entorno de desarrollo integrado y Visual Basic como lenguaje de programación y una base de datos en Access. Me involucré en la codificación y resolución de problemas, brindando orientación al equipo. Mantuve una comunicación constante y supervisé el progreso del proyecto para cumplir con los plazos establecidos.

Como gerente del área de programación, coordiné tareas para desarrollar una aplicación.

#### **FDUCACION**

#### Bachillerato en Computación Liceo Clásico Computación

En el bachillerato en computación, adquirí conocimientos fundamentales sobre la informática y su aplicación en diversos campos. Aprendí conceptos básicos de programación, como algoritmos y estructuras de datos, así como lenguajes de programación como Visual NET. También me familiaricé con los fundamentos de las redes de computadoras, sistemas operativos, desarrollo web y bases de datos.

2022-2022

# CSS3, SASS y Bootstrap Udemy/Victor Robles

En un curso de CSS responsive, SASS y Bootstrap, aprendí a diseñar sitios web adaptables a diferentes dispositivos, a utilizar el preprocesador SASS para escribir código CSS de manera más eficiente y modular, y a aprovechar el framework Bootstrap para desarrollar sitios web de forma rápida y con un diseño visual atractivo.

2022-2023

#### Ingles

#### Academia Europea

en este curso e aprendido lo necesario para tener una conversasion basica en ingles asi como entenderlo.

2022-Actual

# HTML5 Udemy/Victor Robles

En un curso de HTML aprendí a crear páginas web utilizando etiquetas y estructuras básicas. Aprendí a incluir texto, imágenes, enlaces y elementos interactivos como formularios y tablas. También comprendí la importancia de la semántica y la accesibilidad en el diseño web.

2022-2022

## Curso Diseño Grafico Academia WIRO

Adquirí habilidades para utilizar herramientas de diseño, generando diseños rápidos, profesionales y limpios, centrándome en la estética y la presentación visual que se ajuste perfectamente a la identidad de una marca, asegurando una coherencia visual. Asi como desarrollar estrategias de branding, incluyendo la creación de logotipos, paletas de colores, tipografías y otros elementos gráficos que se alineen con la imagen de la marca y generen reconocimiento y conexión con el público objetivo. Tambien a escuchar y analizar las necesidades del cliente, traduciéndolas en diseños tangibles y efectivos.

2023-2023