

Unité : INF2	Labo no : 01	Class <i>Carré, Triangle, Rectangle</i>
--------------	--------------	---

But

- Compilation séparée
- Classes simples avec encapsulation
 - Cercle
 - Carré
 - Triangle
 - Rectangle

A faire

Implémenter les quatre classes ci-dessus dans des fichiers d'inclusions différents. Chacune des classes doit mettre à disposition :

- Constructeur par défaut (toutes les dimensions à zéro)
- Constructeur spécifique (dimensions renseignées)
- Méthodes pour modifier chacune des dimensions
- Méthodes pour retourner chacune des dimensions
- Méthode *surface* retournant la surface de l'objet considéré
- Méthode *details* qui affiche toutes les propriétés de l'objet considéré

De plus, un programme principale main doit démontrer le bon fonctionnement de tout ceci.

Contraintes

- Ne rien utiliser qui n'est pas encore étudié en théorie

A réaliser**le 20 et 22 février 2017**

- ☐ individuellement
☒ par deux

Travail à rendre**27 février à 14h55**

- ☒ print
☒ fichiers \\eistore1\cours\TIC\GMB\INF2_rendus\Labo_01_<nom>.zip